[ゲームボーイ専門誌]

平成10年1月5日発行
ファミマガ64 1月号増刊

GAMEBOY Magazine

ポケモン&ドラクエ スペシャル号

390えん

最新情報ホットにゲット!

ポケットモンスター 金・銀

ニンテンドウスペースワールド速報!

ドンキーコングランド2

ワリオランド2

バトル参加者は読むべし!!

「ポケットモンスター 最終攻略」

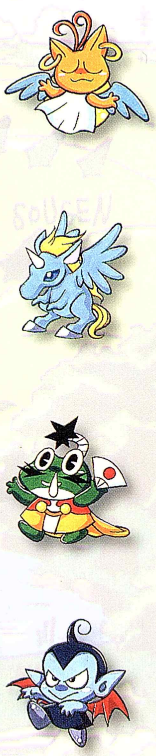
初出モンスター大公開

ドラゴンクエストモンスターズ ~テリーの大冒険~

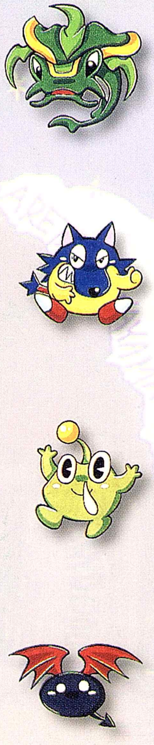
BANPRESTO

トノプ」をゲットしよう!!



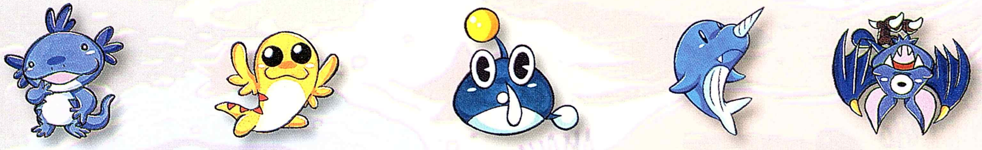






企画レッドカンパニー、監修広井王子の
「超魔神英雄伝ワタル　まぜっこモンスター」

この商品は「魔神英雄伝ワタル」の新シリーズとして、
1997年10月よりテレビ東京系で放映中の「超魔神英雄伝ワタル」に登場する
「ワタル」シリーズのヒロイン、忍部ヒミコ(しのびべひみこ)と一緒に、
TVアニメ「超魔神英雄伝ワタル」に登場する
ペットモンスター「もんペット」を育成するシミュレーションゲームです。



バンプレストグループ テレフォンサービス
バンプレストのゲームに関するお問い合わせはこちらに!
受付・10:00〜16:00 月〜金(土・日・祭日を除く)
03-3847-6320 電話番号はよく確かめてネ!


Super GAME BOY
スーパーゲームボーイ
君も幻のまぜモン「キング
つうしんで遊ぼう!
もんペットを育てよう
PET
合体させてあたらしいもんペットを作ろう!
メダポン
ミーア
バット
ヒトデン
'97年12月12日発売
★育成シミュレーション ★価格3,800円(税別) ★ゲームボーイ用ソフト(通信ケーブル対応)
株式会社バンプレスト 千葉県松戸市松戸1230-1 〒271 ※バンプレストはバンダイグループの一社です。
●価格はメーカー希望小売価格です。 ●全国の有名デパート、スーパーでお求めください。 ●表示価格は、全て税別となっております。 ●写真、イラストと商品は多少異なることがあります。



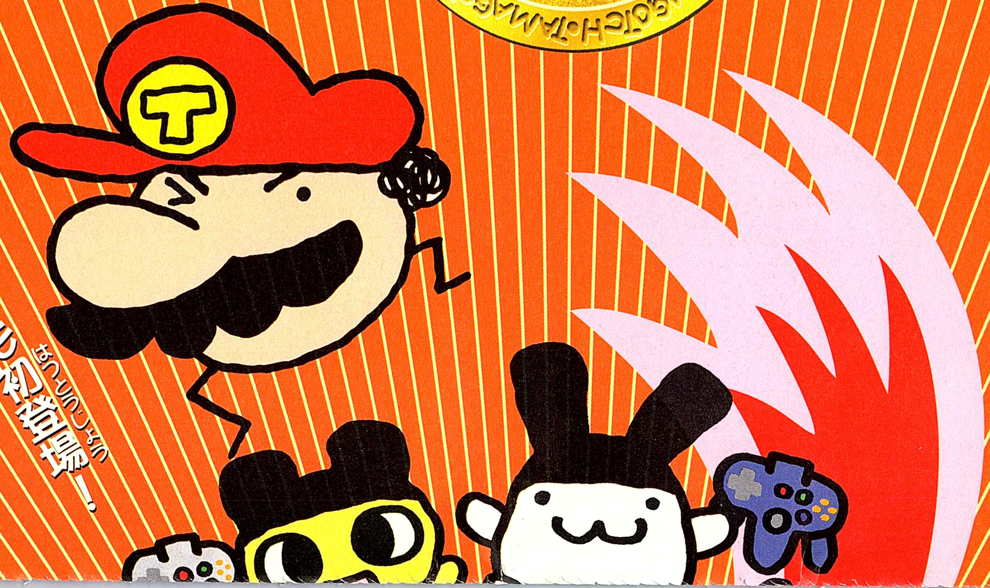
たまごっち対戦だ！
たまごっち育成ボードゲーム
12月19日発売予定
予価￥6,800円
みんなでたまごっちワールド
NINTENDO64
BANDAI
みんなで遊べる
ミニゲームも
たくさん入ってるよ！
4人まで対戦
できる
ボードゲームだ！
ミカチュー
SHOPマスで
お買いもの！
株式会社バンダイ
エレクトロニクス事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81
TEL.03-3847-5113
BANDAI
およびNINTENDO64は任天堂の商標です。
© BANDAI 1996・1997
© BANDAI 1997 / 1997 NINTENDO / 1997 HUDSON SOFT

NINTENDO64

64で発見!!たまごっち

みんなでたまごっちワールド

TAMAGOTCH・TAMAGOTCH・TAMAGOTCH



N64で登場(とうじょう)!! みんなで

マリオっちも初登場(はつとうじょう)!



対戦型
1人でも遊べます
Nintendo GAMEBOY
ポケットの中のワンダーランド!
ライオン×クジラ=?
どんな動物ができるのか、
それは誰にもわからない…。
あにまるぶりーだー
好評発売中
定価 4,800円（税別）
あの絶滅したはずの恐竜たちが今、
キミのゲームボーイでよみがえる…。
ディノブリーダー
好評発売中
定価 4,800円（税別）
©DIGITAL KIDS
好評につき
再製造
いたしました。
新しいライバルがやって来た。
あの熱い戦いが
再びゲームボーイで始まる…。
ミニ4ボーイII
好評発売中
定価 4,800円（税別）
©J・WING
ゲームボーイは任天堂の登録商標です。
J-WING 株式会社J・ウィング
〒115 東京都北区赤羽1-60-1 グランデール202

GAME BOY Magazine

1998年 ポケモン&ドラクエ スペシャル号

CONTENTS

<発行所>株式会社徳間書店／インターメディア・カンパニー　●発行人／山森尚　●編集人／相沢浩仁　●編集長／福成雅英・藤岡浩　●編集委員／北根紀子・村田憲生　<編集>●スタッフ／興津祐輔・加藤則康・五野上良法・中谷至・三浦利夫　●アシスタント／東海林克巳・田中宏幸・種市真澄・吉田英央　<情報統括>　●スタッフ／池田菜採・石原郁与・大野恵子・木浪秀剛・佐藤大作・篠崎昌三・杉村知顕・高橋一義・豊田恵　●アシスタント／石井暁子・石橋孝志・中西久・千葉友浩・堀口陽平・安原慶英　<DTP>　●スタッフ／小菅剛・土本麗子　●アシスタント／五十嵐恭子・筒井享平・西原孝治・野手泰宏・三橋祐二・渡辺春奈　<販売部>　●マネージャー／遠藤剛　●スタッフ／大野浩志・吉野なおみ　●アシスタント／江渕綾乃　<広告部>　●サブマネージャー／金山泰久・伴勝・本間彰　●スタッフ／加藤千香子・工藤克俊・小出貴美子・駒形友美・長倉明　●アシスタント／羽迫新一　<NCC>　●マネージャー／島宮美幸　●サブマネージャー／佐々木さとみ・高山正美　●スタッフ／大内隆・工藤一樹　●アシスタント／五十嵐沙織・岩田麻記子・金子昭子・小島晶・森田智子・山内恵美　<協力>　●AD／中村由紀子　●デザイン／川田博・小森洋治・森広尚子・山田裕子　●写真／島崎英俊・守屋貴章　●DTP／株式会社帆風　●フィニッシュデザイン／株式会社ワードポップ　●印刷／凸版印刷株式会社

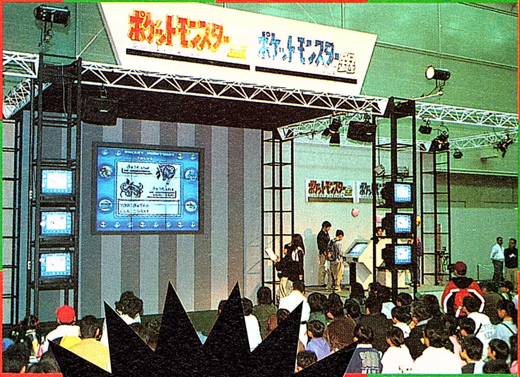
広告に関するお問い合わせはTEL03(5569)8612までお願いいたします。
記事に関するお問い合わせはTEL03(5569)6232までお願いいたします。

読者のみなさまからのお問い合わせは、休日を除く月曜日から金曜日の午後4時から午後6時の間、上記の番号で受け付けています。質問は本誌に書いてある内容に関することに限ります。ゲームの解説やヒントについての質問にはお答えできません。なお、12月20日から1月4日までの間は、年末年始のため編集部はお休みです。


KID
Kindle Imagine Develop
Nintendo
GAME BOY
Super GAME BOY
スーパーゲームボーイ
篠沢ももよ
愛川涼音
森薗美里以
森薗麻里以
松田由美
高尾水樹
佐伯るるな
松田亜美
深町由紀乃
武宮沙貴
ゲームボーイ用ソフト
「ポケットラブ2」
2月20日
発売予定
CD2枚付き
5,800円(税別)
Volume up!
ポケットラブ 2
UP1
新キャラクターが3人登場、合計10人に!
UP2
ミニイベント(デートなど)が倍以上に!
UP3
CDも2枚組で画面セリフ(テキスト)とのリンクが多くなります!
UP4
ゲーム期間も2月から翌年の3月までの設定と長くなります!
CDには豪華声優陣によるゲーム中のテキストに沿った一部セリフ、テーマソングが収録されています。
CDとカセットをリンクして楽しめる!
CDとゲームボーイ画面に出てくるセリフ(テキスト)はリンクされています。
オープニング、一部イベントとエンディングのセリフは、CDに収録されているので、CDを聞きながらゲームをすればもっと盛り上がる!
CD
ごめんね…こんなところに呼び出したりして…
同時にスイッチオン
GB
ごめんね…こんなところに呼び出したりして…
*CDは音楽再生用プレーヤーでお楽しみいただけます。
ハートがキュン!の恋愛シミュレーション
ポケット♥ラブ2
©1998 KID
バックアップ機能付き
國府田マリ子 佐伯るるな役
井上喜久子 森薗美里以・麻里以役
横山智佐 篠沢ももよ役
岩男潤子 高尾水樹役
氷上恭子 愛川涼音役
宮村優子 松田由美役
飯塚雅弓 松田亜美役
浅田葉子 武宮沙貴役
今井由香 深町由紀乃役
株式会社キッド 〒108 東京都港区三田3-7-18 ITOYAMA TOWER 11F ●ユーザーサポート TEL.03-5440-6188 ●ホームページアドレス http://www.kid-game.com

ポケットモンスター 金・銀

の秘密徹底検証+スペースワールド



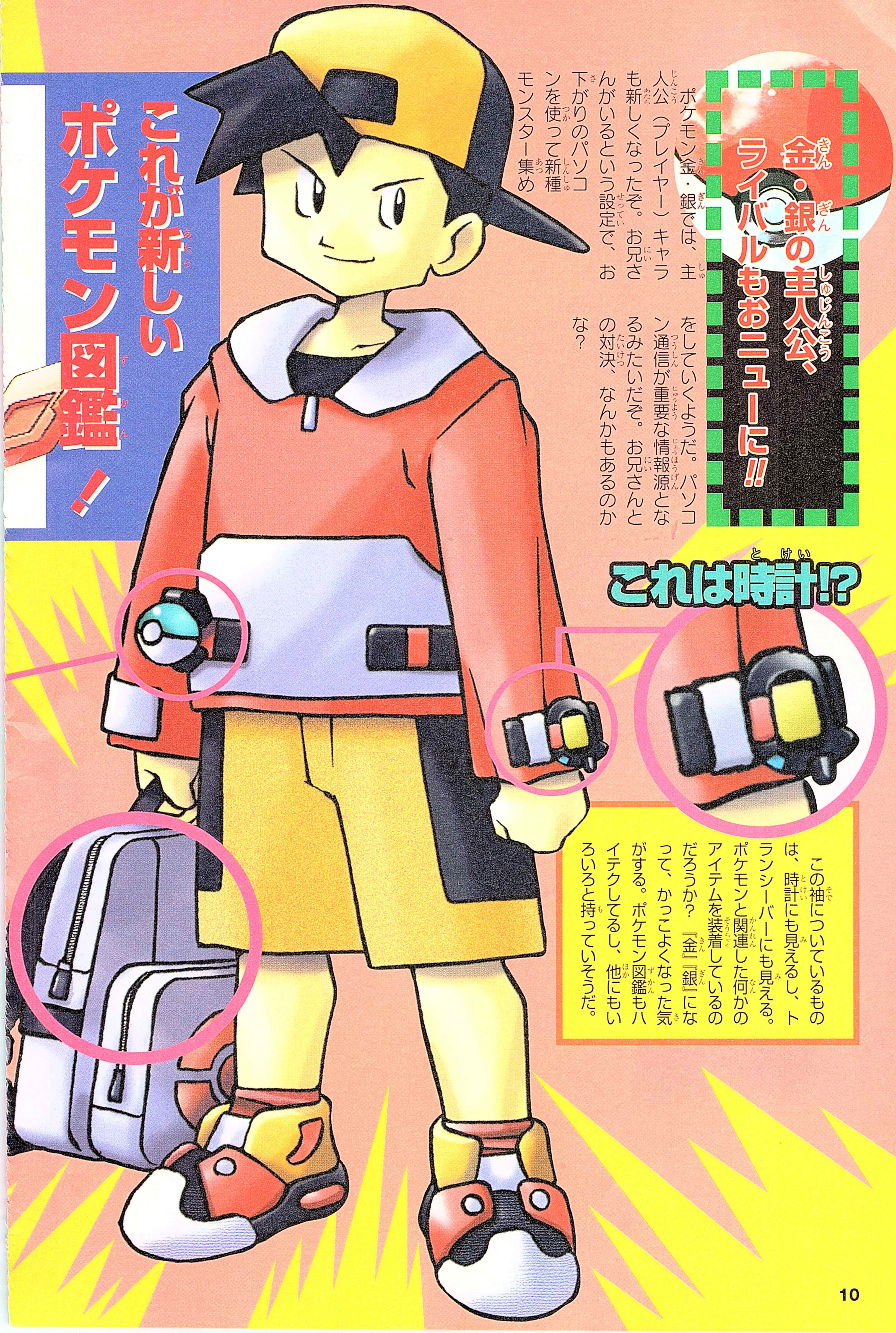


巻頭特集

RPG

任天堂■3500円■'98年3月下旬発売予定

これが新しいポケモン図鑑！

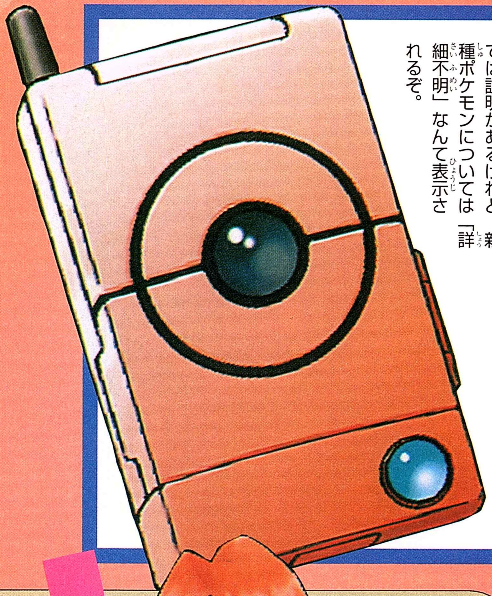


金・銀の主人公、ライバルもおニューに!!

ポケモン金・銀では、主人公（プレイヤー）キャラも新しくなったぞ。お兄さんがいるという設定で、お下がりのパソコンを使って新種モンスター集めをしていくようだ。パソコン通信が重要な情報源となるみたいだぞ。お兄さんとの対決、なんかもあるのかな？

これは時計!?

この袖についているものは、時計にも見えるし、トランシーバーにも見える。ポケモンと関連した何かのアイテムを装着しているのだろうか？『金』『銀』になって、かっこよくなった気がする。ポケモン図鑑もハイテクしてるし、他にもいろいろと持っていそうだ。





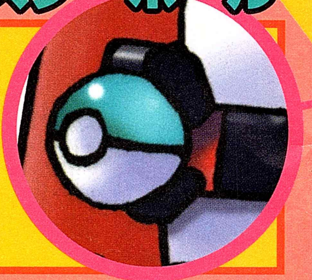
新しいポケモン図鑑はなんと携帯端末になっているのだ。

ポケモン1匹の情報は1ページだけしか掲載されていなかったけれど、3ページに渡って特徴や特殊能力など、より詳細な説明をしてくれるのだ。前作からの引き続きのポケモンについては説明があるけれど、新種ポケモンについては「詳細不明」なんて表示されるぞ。

⇨十字ボタンやⒶ、Ⓑボタンなどゲームボーイそっくりの図鑑だね

⇦ふたを閉じるとまるで携帯電話みたいだ

新モンスターボール



ポケモンを捕まえるためのおなじみのアイテム。他のトレーナーは、赤いボールを持っている者もいるので、いろんな種類があるのかもしれない。

「どうぐ」から「リュック」に進化した

回復アイテムとか、成長アイテムとか、いろいろなアイテムが登場してきた前作では、メニューから「どうぐ」コマンドを開いて使用していた。今回は、「リュック」から取り出して使うという設定になった。主人公が持っているバックパックがそれだ。



『1』より

⇦前作では、「どうぐ」だったが「リュック」に変更

ライバル



主人公と同じ町に住むライバルだ。前作のライバル、サトシとは姿形から違う。どっちらかというとかっこいい系だが、性格はなんか嫌みそうだね。きっと、ゲーム中、何度か対決になるんだろうなー。それにしてもこの服装は冬用？ スノボ用？

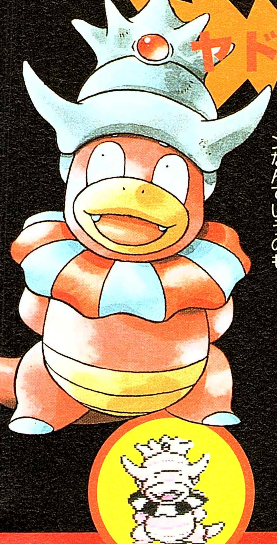
トレーナーファイル 1

秘密1

ポケモンは新種を含め、250種類以上登場!!

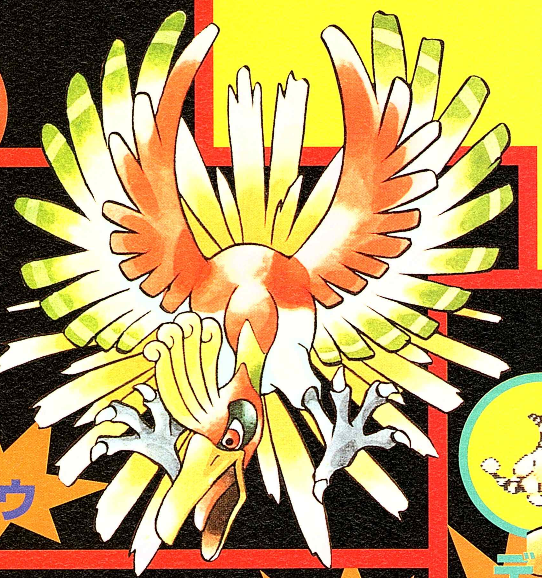
やはり『金』『銀』で一番気になるのは、どんな新しいポケモンと出会えるかということだよね。現時点でわかっているのは、次から紹介する4匹を含んだ、約100種類以上の新種が加わるという点。これでポケモンは、合計250種類以上になるらしい。新種のポケモンもキミとの出会いを待っているぞ。

ヤドキング



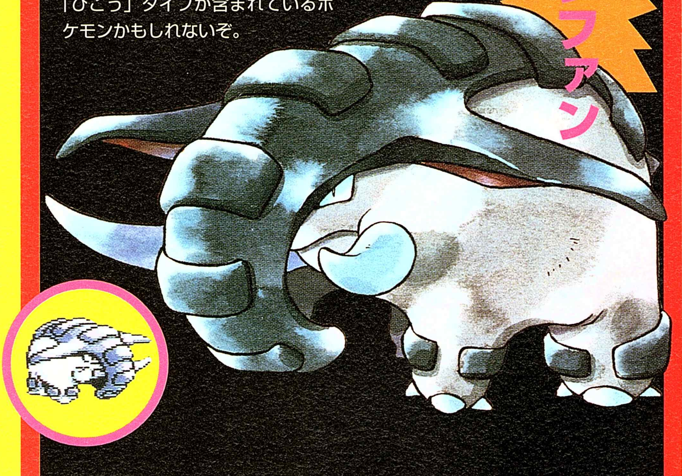
「みず」と「エスパー」のタイプを併せもつ、ヤドランの進化形態ではないかと思われる新種のポケモン。今会性別があるので、もしかしたらヤドクイーンなんていうのも…。

ホウオウ



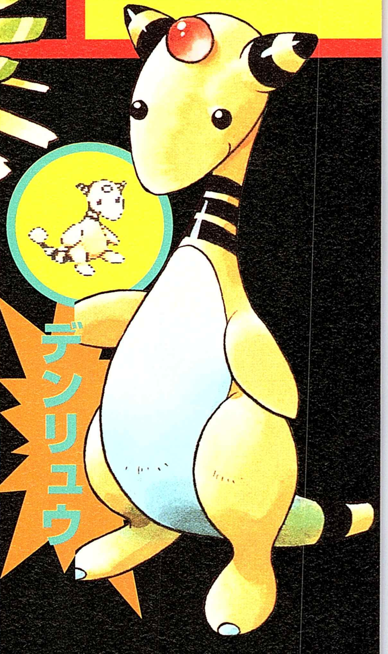
「ほのお」と「ひこう」のタイプをもっていそうな、新種の鳥ポケモン。かなり神聖な感じがするので、前作のフリーザーみたいに、一度逃がすと現われなくなるようなポケモンかも。

ドンファン



「じめん」や「いわ」タイプと思われる、パワフルそうなポケモン。でも重厚な体に似合わず、飛行機の翼のように横へ伸びているものがあるので、もしかしたら「ひこう」タイプが含まれているポケモンかもしれないぞ。

デンリュウ



「ドラゴン」と「でんき」のタイプと思われる、ヌイグルミみたいに愛くるしいポケモン。もしかしたら、ミニリュウから特殊な進化をした新種かもしれないぞ。たとえば、特殊なアイテムが必要とかあるかも？



⬇主人公が訪れる町は多彩で、オールドシティといった古風な町もあるんだ

これは五重の塔!?

秘密2 主人公は全国を巡り、ポケモンを集める!?

今回の主人公は、オーキド博士から新種のポケモンを集めてくれ、という依頼を受けて旅に出るのだ。

しかも、全国を巡ってのポケモン探しの旅になるとのこと。冒険の範囲が全国に広がったことで、いろいろ特徴のある町々を主人公は訪れることになりそうだ。左の五重塔が出てくるようなところなど、いろいろな町がありそう。



⬅右側にある大きな建物、アンテナみたいなのがあるけど放送局?

秘密3 『1』から『金・銀』へポケモンを転送できる

前作の『赤』『緑』『青』と、今回の『金』『銀』は、下の図のようにポケモンを転送できる。『金』『銀』で探すよりは、前作のソフトから転送してきたほうが早い場合もあるらしい。

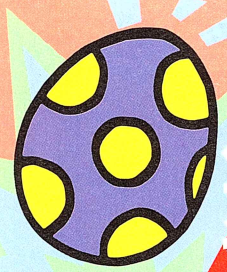
前作のソフトでは、ゴーストからゲンガーのように、通信で交換することによって進化するポケモンも存在した。『金』『銀』どうし、もしくは前作のソフトから『金』『銀』へと、通信で交換しての進化があるのかどうかは正式に判明してはいない。でも、その可能性は十分にあるよね。

ポケモン赤 / ポケモン緑 / ポケモン青 → ポケモン金 / ポケモン銀



トレーナーファイル 2

モンスターボール柄の着物が似合う新たなトレーナー。やっぱり京都にいるらしい。ラッキーなどのかわいいポケモンや、ロコン&キュウコンといったポケモンも似合いそうな感じだと思うけど…。



ペアでゲット！タマゴを産むぞ!!

秘密4 オス・メスの区別があり、なんと!!タマゴを産む

『金』『銀』では、ポケモンの性別が、はっきりと区別される。前作ではニドラン♂とニドラン♀だけだったが、今回はすべてのポケモンにあるぞ。しかもオスとメスがいればタマゴを産ませることができるのだ。

オス



『1』より

メス



『1』より

同じ種族でそろえなきゃいけないぞ

秘密5 同種族のポケモンでも色違いのものが出現!?

前作なら、ピカチュウなら黄色、ピクシーならピンクと体の色が決まっていたのだが、『金』『銀』では色違いのポケモンが存在するのだ。もしかしたら「秘密4」で紹介したタマゴ。これに関連がある可能性は十分にあると思うぞ。

基本はピンク



『1』より

たとえば…



『1』より



『1』より

ピッピの色も、もしかしたらこんな色で…登場するかも。ちなみにこれは編集部で色をつけたもの

トレーナーファイル 3



ミニスカート

前作にも登場していたミニスカートがグラフィックも一新して再登場。今回はルーズソックスを履いてイメージチェンジし、多少気の強い感じになったようだ。前作同様、いろんなところにいて、ランダムでいろいろなポケモンを使ってくるぞ。

トレーナーファイル 4

じゅくがえり



塾の帰りにポケモン集めしていそうなポケモントレーナー。優等生タイプでおとなしい顔をしてはいるけど、結構イジワルそうだね。ケーシィなども「エスパー」タイプ、それにコイルなどの「でんき」タイプなんか持っていそうだ。

秘密6 「時計機能」が付いてポケモン出現に変化が

時計機能が付いたことにより、活動時間&睡眠時間といった、ポケモンの生態が表現されているようだ。たとえば、夜に草原で休んでいる鳥ポケモンや、早朝に活動し始める虫ポケモンなど、発見しやすい時間がそれぞれあるらしいぞ。





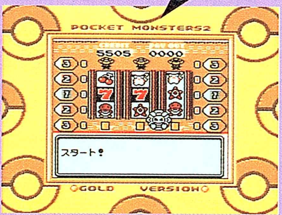
⇧⇩朝には虫ポケモン、昼には鳥ポケモンと、時間帯を考えて探すことになるだろう

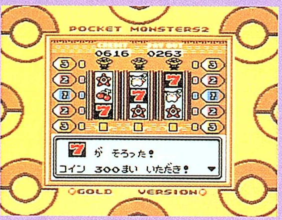
秘密7 新たに3種類のミニゲームが加わった

前作にあったポケモンスロット。これ以外にも新たに3つのミニゲームを楽しめることになった。

今のところ分かっているのは、カードゲームということだけだが、ポーカーみたいなものもあるようだ。

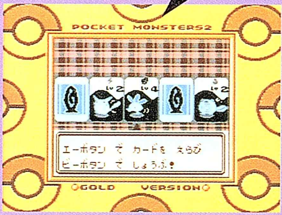
ポケモンスロット

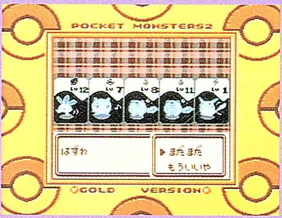




⇨スロットの絵柄が一新された。リーチ時にはゴローニャの姿も

カードゲーム



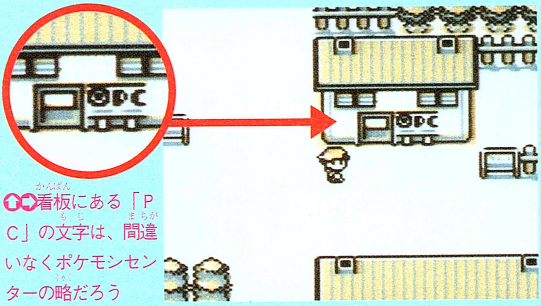


⇨カードの絵柄にあるレベルとポケモンのタイプで役を作るらしい

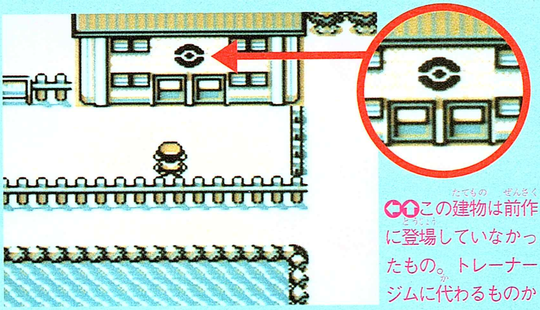
秘密8 ポケモンセンターは健在。その他にも…

冒険に欠かせないのが、大事なポケモンを治療してもらえる、ポケモンセンターの存在。『金』『銀』にも、あったぞ。今度のコンピュータは、すごいらしいのだけど…。

そのほかにも、前作にはなかったポケモンカプセル印の建物。前作のトレーナージムみたいなもののような気がするが、それとも新しいポケモン関連の施設なのだろうか？



⬆➡看板にある「PC」の文字は、間違いなくポケモンセンターの略だろう



⬅⬆この建物は前作に登場していなかったもの。トレーナージムに代わるものか

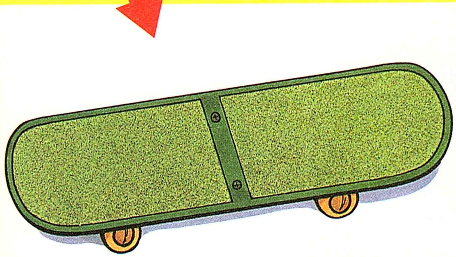
秘密9 主人公の新たな移動手段はスケボーだ

前作の主人公の足代わりは自転車だったが、今回の『金』『銀』の主人公の足代わりは、スケートボード（略称：スケボー）が追加されるようだ。

今回の冒険は全国だから、移動手段としてなくてはならないものだね。

⬇自転車の他に下図のスケボーも



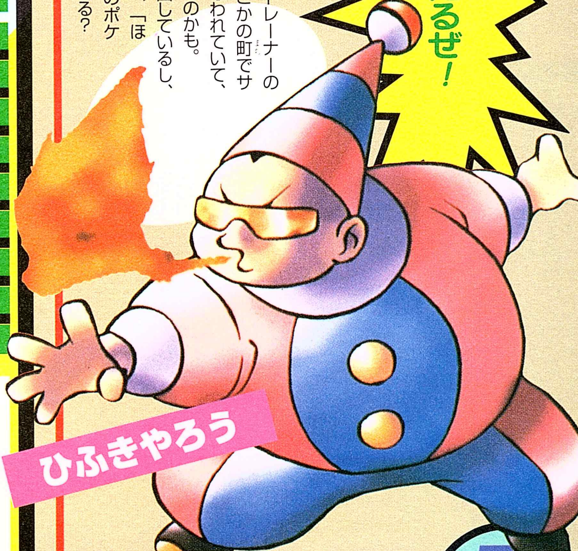


イメージイラスト

トレーナーファイル 5

熱く燃えるぜ！

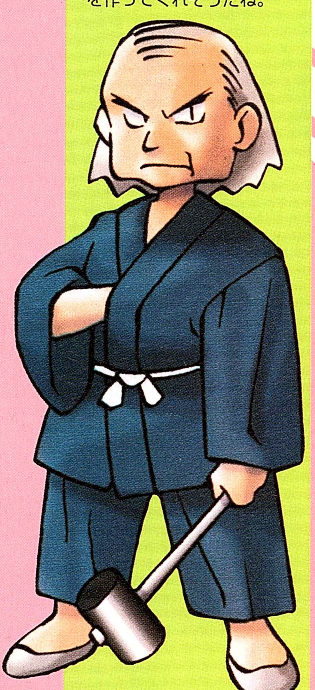
ピエロ姿のトレーナーのようだが、どこかの町でサーカスがおこなわれていて、そこで出てくるのかも。口から火を出しているし、名前からして、「ほのお」タイプのポケモンを使ってくる？



ひふきやろう

ガンテツ

この人はトレーナーではないけれど、かなり重要な人物らしい。技を伝授してくれたり、特殊なアイテムを作ってくれそうだね。



秘密10 『1』に出てくるキャラに会えるらしい

ポケモンシリーズは共通の世界を共有している。そこで、前作に登場していたキャラクタたちと会えるらしいのだ。

現時点でわかっているのは、新種のポケモンを集めてくれとオープニングで依頼するオーキド博士と、前作の主人公には何らかの形で会えるらしい。ほかにも『1』のライバルやロケット団の面々など再会したい人たちがたくさんいるだろう。どこかで会えるのを楽しみにしていたいよね。



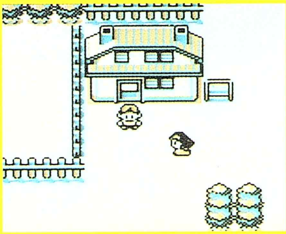
トレーナーファイル6 つりびと



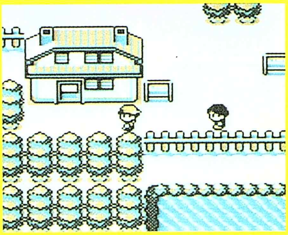
ギャラドス、クラブ、ニョロボンといった「みず」タイプのポケモンを使ってきそうなトレーナー。見ため熟練トレーナーぽい感じがするぞ。つり対決なんか挑まれたりして。まさかつりばりを使って、いじわるしてきたりしないよね。

最初の町でも謎いっぱい

主人公の家がある最初の町は狭いながらもポケモンライフに必要なものがそろっている。家にはお約束のN64があった。もちろん、ポケモンセンターもあるぞ。スペースワールドでは使えなかったのだが、中では、体力回復の機械や強力になったコンピュータが使えるようになっているらしい。その他にも入れない建物があったぞ。



⇧主人公の家には、お母さんがお留守番。2階が自分の部屋だ



⇧入ることはできないのだけど、なにやら意味深な雰囲気

スペースワールド'97でポケモン金・銀をプレイ

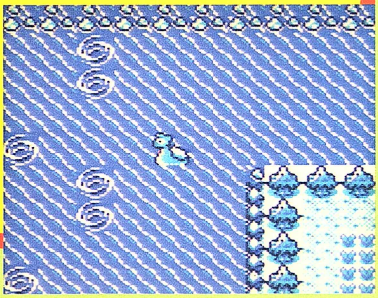
11月21日〜23日に行われた「ニンテンドウ スペースワールド'97」で、ポケモン『金』『銀』をプレイすることができた。ここでわかったことを報告しよう。

フィールド画面

町から外へ出るとモンスターの出現する「しげみ」やトレーナーたちが手ぐすね引いて待っている、フィールド画面となる。今回も「しげみ」は健在で、モンスターの出現場所として存在する。トレーナーたちは、3マス以内に近づくと、勝負を仕掛けてくるのがいるというのも前作から継承。今回は、地域の特徴がよく出たグラフィックで展開されるぞ。



⇨前作では「しげみ」に入ってモンスターをゲット!



⇨今回も「しげみ」は健在。写真右下がきっとそうだ

戦闘に加わった新要素"そうび"

モンスターの中には、アイテムを持っているのがいる。戦闘中、そのアイテムを使ってくるのだ。また、自分のモンスターにアイテムを「そうび」させるコマンドがあったので、これを使えば「ひんし」の前にターンとは別に勝手にアイテムを使って回復してくれる。ただ、使う場合と使わない場合があったので、成長しないとダメなのかも。



⇨ポケモンをえらぶところで「そうび」というコマンドが増えている



⇨戦闘中の攻撃やアイテム使用とは別に、装備品を勝手に使ってくれる

新作アクション

多彩な特殊能力を使って宝を取り戻せ！

ワリオランド2

—盗まれた財宝—

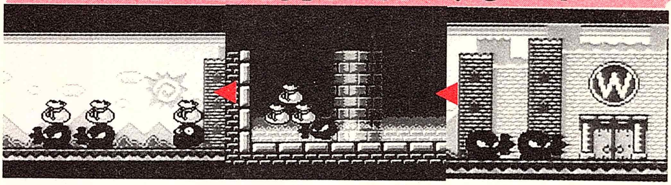
前作で戦ったブラックシュガー団と再び対決！ 今度のワリオは敵に当たっても死なないので、アクションゲームが苦手な人でも十分プレイできるぞ！

任天堂 ■3000円 ■発売日未定

ブラックシュガー団に盗まれたワリオの宝を取り戻せ！

ワリオの宝を持ち去った「ブラックシュガー団」を追いかけていくアクションゲーム。今度のワリオは敵に当たっても死なないぞ。

大切な宝を持っていくな〜！



⬆ビジュアルムービーでストーリーを分かりやすく進めてくれるのだ

オレを上手に動かして敵を倒してくれ〜！

オレのアクションはパワフルなタックルや憎たらしい敵を投げつけたり、水中を泳いだりできるのだ。宝をやつらから取り返すぞ！



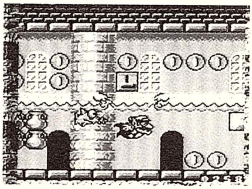
➡壁や敵などをダッシュしながら壊す



⬆頭で敵を倒すこともできる

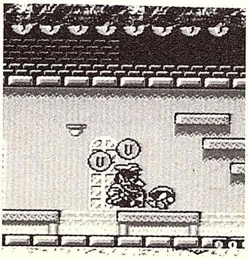
⬆Ⓐボタンを押せば速く泳ぐことができるぞ

⬆敵を投げて相打ちさせて道を切り開け



⬆冒険中にいくつか分岐点があるマルチシナリオ

敵に当っても死なないぞ!!



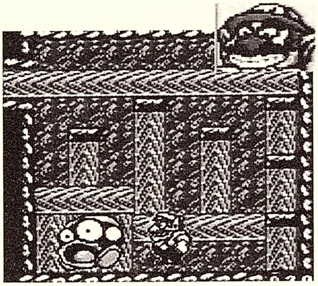
⬆当たってもコインが減るだけ

今度のワリオは敵の攻撃を受けると能力が一時的に変化

前作ではアイテムを取ることで、ワリオがパワーアップできた。今回はアイテムではなく、ある敵の攻撃を受けることで、一時的に特殊能力を身につけることができるのだ。

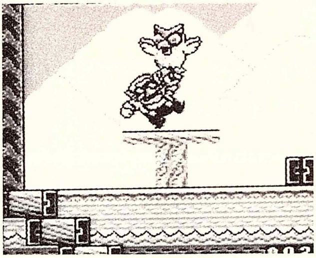
無敵のオレ様が教えてやるぜ!!

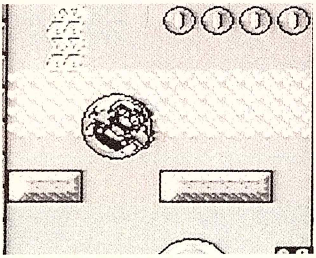




⇧⇨死ぬ事が絶対にないのでいろいろ試せ！

ゲーム中にいろいろ探してみろよ!!

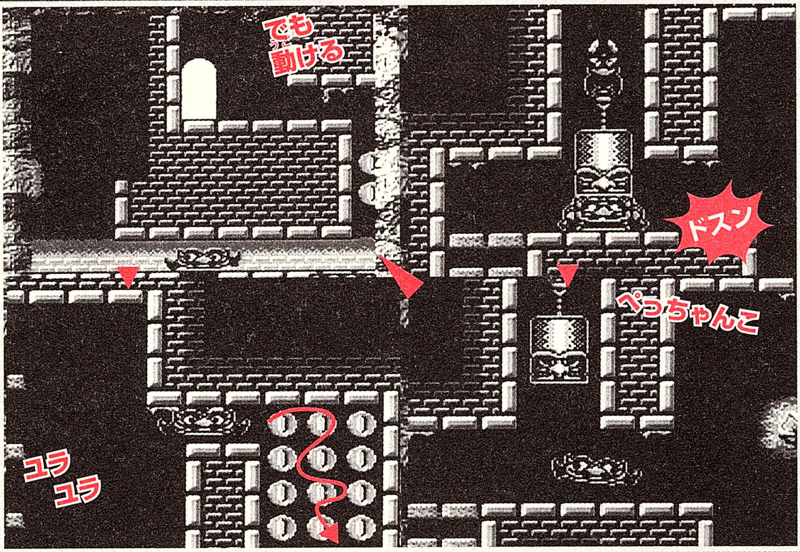




⇨ワリオを助けるトラップも
⇦行き詰まったときは周りをチェックして何でも試せ！

せまい道もラクラク「つぶれる」

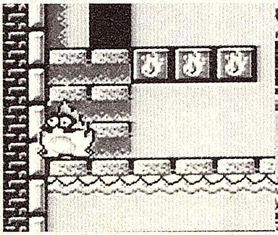
上から大きな重りや岩がワリオの頭上に落ちてくるとぺっちゃんこに潰れてしまう。でも不死身のワリオは逆にそれを利用して狭い道や高いところからヒラヒラと落ちて冒険を進める。

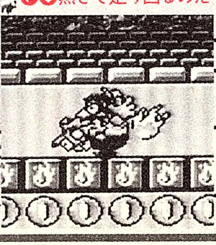


炎で道を切開く「燃える」

炎を吐く敵に攻撃されてしまうと、ワリオのお尻に燃え移り全身火だるまとなってしまう。ワリオは熱くて走り回るが、熱でダンジョンの床が抜けて新たな道が開ける場所も。

全身火だるま

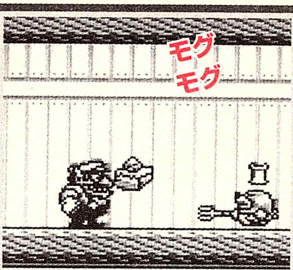




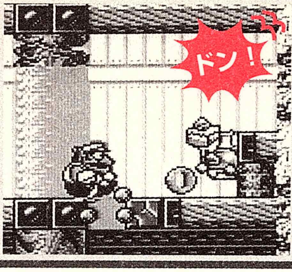
⇦⇩熱さで走り回るのだ

重量パワー「太る」

敵が投げるケーキを食べるとアッという間に太ってしまう。でもワリオはこの重量を利用して敵を弾き飛ばしてしまう。



⇒敵が投げるケーキを食べると

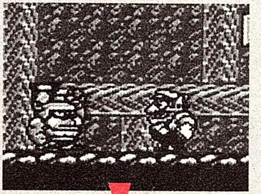


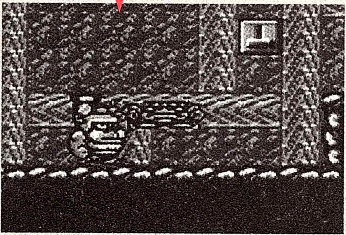
⇒重くなって床が壊せたり、パワフルな攻撃ができる

高いところもOK「跳ねる」

ハンマーなどで殴られてしまうと、体がバネのようになってしまう。でもその分高くジャンプできるので普段では届かない場所にも行けることができる。

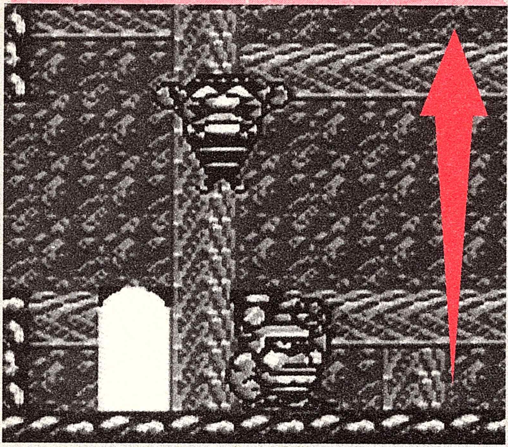
⇩このハンマーを持っている敵に殴られてしまうと…





⇧つぶされてしまうが、見事に復活して

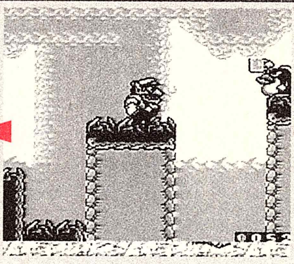
"ピョ～ン"と高く跳ねる



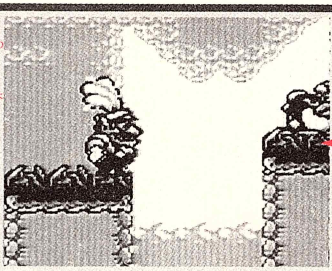
⇧バネのような体になって、いつもより高くジャンプできる

ゲップで敵を粉砕「酔っぱらう」

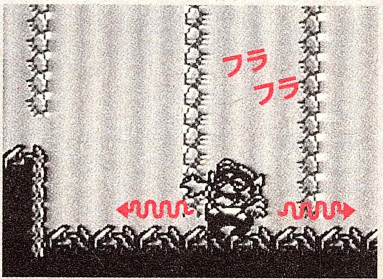
ビールを飲んでしまうとワリオはすぐに酔っぱらってしまう。足元がふらついていて操作しにくいが、ゲップで攻撃するぞ。



⇒敵がビールを投げてくる

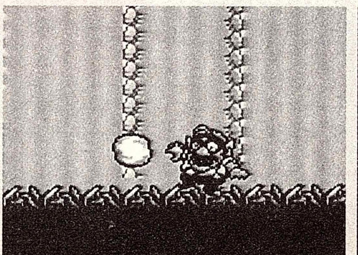


⇒飲むと酔っぱらってしまう



⇒気持ち良くなるが、足元があっち行ったりこっち行ったり

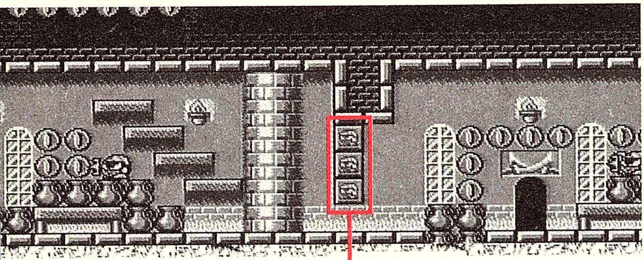
離れた敵を唯一攻撃できる方法?!



⇒ゲップを吐いて離れた敵に攻撃。足元が安定しないけどね

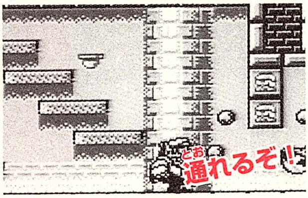
ワリオより一足先に冒険の舞台をチェック

ワリオは奪われた宝を取り戻すためにいろんな場所を冒険する。それらの場所にはトラップが仕掛けられていたり、隠し部屋があったりと謎解き要素も含まれている。どんな場所を冒険するのか紹介するぞ。

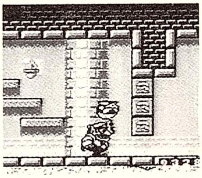


敵で壊せる壁

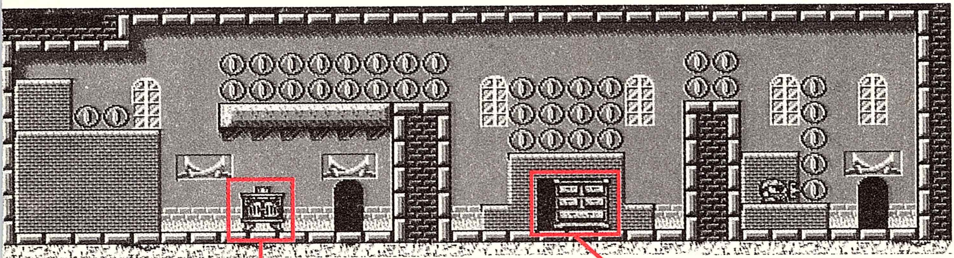
タックルしても壊せない壁には絵が書いてあるものも。これは敵を投げつければ壊れるのだ。これで先に進めることができるのだ。



⬇壁が壊れるのでちゃんと通れるぞ

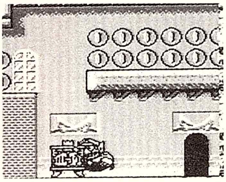


⬆敵を捕まえて投げると

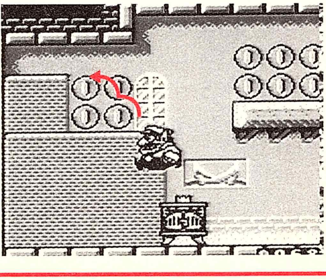


トラップ

ジャンプしても届かない場所には障害物にアタックしてみよう。壊れなければ移動させて踏み台にできるものもある。



⬇普通のジャンプでは届かない場合はアタックで移動させ

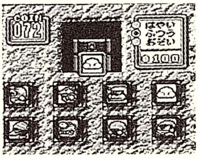


⬅足場を作れば余裕で届くぞ

届くぜ!!

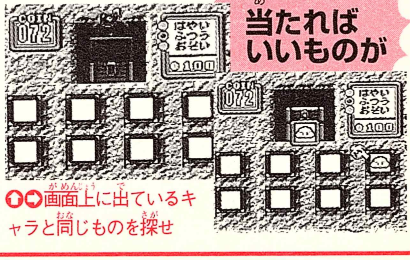
ミニゲーム

"神経衰弱"のようにパネルに現れたキャラを見つけるゲーム。見事当てるとお宝がもらえる。



⬆タンスを壊した後の扉に入るとミニゲーム

当たればいいものが



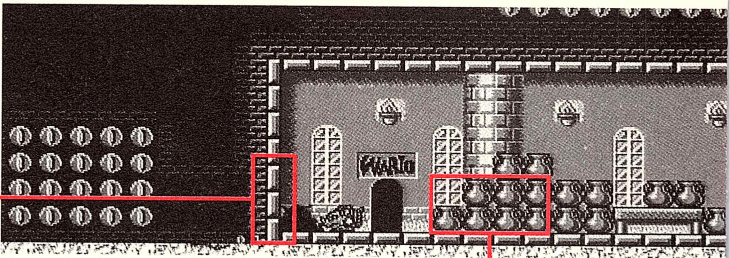
⬆➡画面上に出ているキャラと同じものを探せ

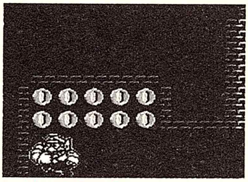
隠し部屋

壁にタックルしたときに崩れる場所がある。中に入ると大量のコイン！



⬆壁にアタック！

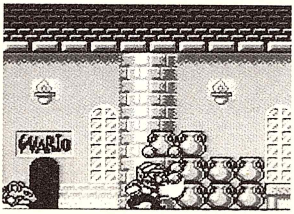




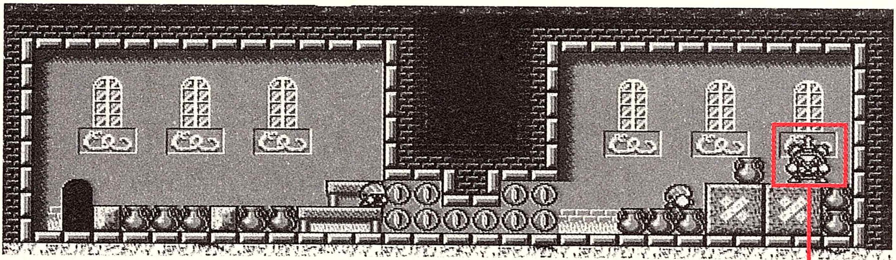
⬆隠し部屋に抜けられコインを大量入手できるのだ

障害物

ツボなどワリオの行く道をジャマするものはタックルで壊すことができる。壊したあとはコインが落ちている場合もあるのだ。



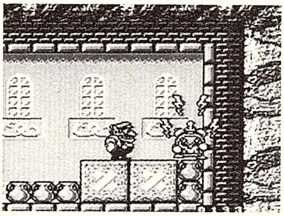
➡タックルして壊せるものは何でも破壊！　破壊！



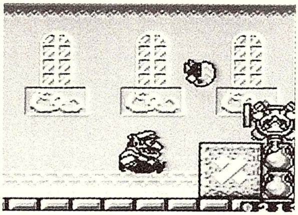


ボス戦

各ステージの最後はボスと戦ったり、敵に仕掛けられたトラップを元に戻すといったクリア条件があるのだ。



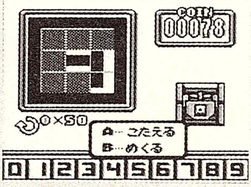
➡うかつに近寄ると危ない



➡スキを見つけて攻撃すれば楽に倒せてしまうのだ

ステージクリア後にミニゲーム

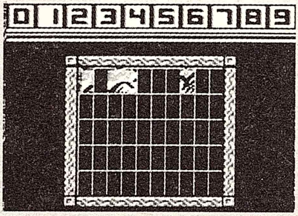
ステージクリア後に10枚のパネルに隠された数字を当てるといったゲームがある。当てると絵ができていく。



⬆1枚めくるのにコイン50枚

➡全部当てて絵を作ろう

数字を当てろ



新作RPG

モンスターを捕らえて競走だ

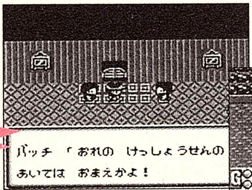
もんすたあ★レース

光栄 ■4800円 ■'98年2月27日発売予定

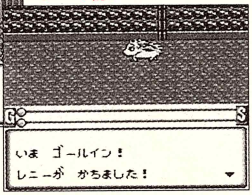
レースに勝ってモンスター収集 最強チームで大会制覇を目指せ

舞台は人間とモンスターが仲良く共存する世界。モンスターたちは、他のモンスターより速く走ることで力を誇示する性質を持っており、その性質を利用したレースが世界各地で開催されている。主人公のレニーも小学5年生ながら、レースにエントリー。さまざまなモンスターを捕まえて、レースに参加、そして優勝を目指す。強いモンスターを探し出し、目指すは世界最大のモンスターレース大会、「ベリーベストカップ」の制覇だ。

熱きライバルたち



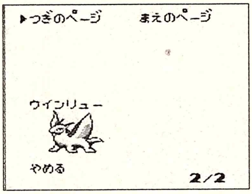
⬆レニーをライバル視している人たちもいる



⬇父親からもらったモンスターで初レース



⬆通信機能で賭けレースもできるぞ



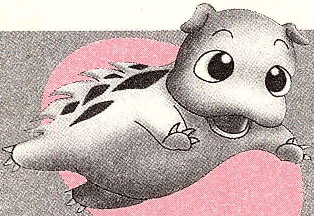
⬆集めたモンスターはアルバムに登録されていく

駆け引きが楽しいレースシーン

レースは1対1という決まりはない。状況によってモンスターを交代できるのだ。レース展開はさまざまな要因によって変化するので、プレイヤーの状況判断が重要になってくるぞ。ここではレースの重要な要素と、レースの基本とも言えるモンスターの捕獲レースについて説明していく。

●モンスター

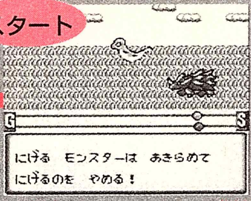
一番重要なのはもちろんモンスター。スピード、パワー、落ち着きといった能力パラメータと地形適正、バランス、ジャンプなどの特性値を持っている。これらによって得意なコースが変わるので注意が必要だ。



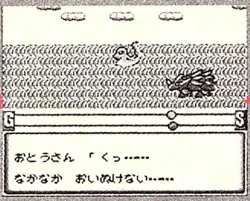
⬆見た目も能力もまったく違うモンスターたち

モンスターを捕獲

スタート

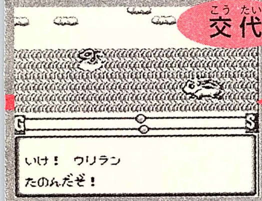


⬆捕獲レースのスタート。画面下側が自分のモンスターだ



⬆ちょっと苦手な地形らしい。全然追いつけない

交代



⬆スピード重視型のモンスターに交代だ!!

100種類ものモンスターを集めて鍛え上げていく

モンスターは町の外で捕獲。捕まえるには手持ちのモンスターと勝負させ、負かせばいいのだ。モンスターはレースに出るごとに経験を積み、成長していくぞ。



パワーがあって岩場が得意だけど遅い

ガッツとジャンプに優れる。でも苦手な地形が多い

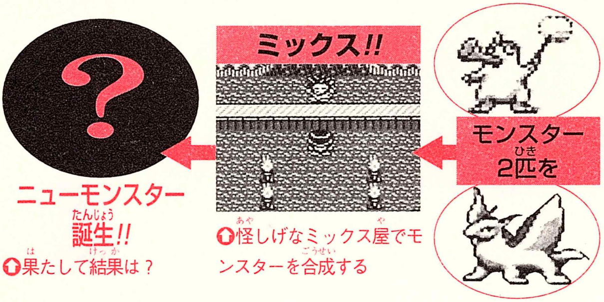
個性的なモンスターたち

水辺が得意なモンスター。能力は平均的

水辺が得意で、スタミナもあるぞ

ミックス(合成)で新種も誕生!!

新しいモンスターを手に入れる方法は捕獲、賭けレース、そしてミックスだ。2匹のモンスターをミックス屋で合成してもらうことで、新種が生まれてくることもあるぞ。



怪しげなミックス屋でモンスターを合成する

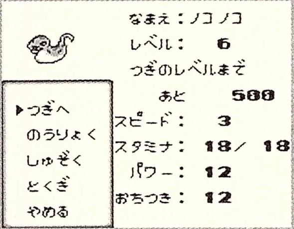
果たして結果は？

●コース

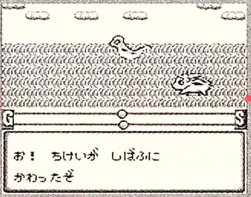
パワーが必要な上り坂、バランス感覚を要する平均台など、20種類にも及ぶコースが設定されている。沼や池は水が嫌いなモンスターには致命的なコース。素早いモンスター交代が必要になってくる。

●特技

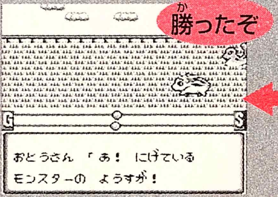
モンスターは走っているとスタミナが減る。そこで役立つのが「体力を回復する」特技。ほかにもさまざまな特技をモンスターは持っている。プレイヤーはこれらをレース中の好きな場面で使用できるのだ。



モンスターの能力と特技を理解してレースに参加せよ



草地に地形が変わったけど、得意な地形だから大丈夫



あっという間にモンスターをかわして捕獲完了



各地方で開催されるレースでも同様に勝利を目指すのだ

狙うは優勝だ!!

新作シミュレーション

あのネクタリスがGBに襲来!!

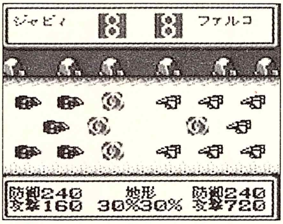
ネクタリスGB

ハドソン ■価格未定 ■'98年2月下旬発売予定

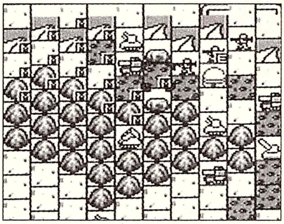
近未来の月を舞台にした戦術シミュレーション

PCエンジンで発売され、戦術シミュレーションながら、そのとっつきやすさや優れたゲームバランスで、幅広いユーザーに支持された作品『ネクタリス』。GB版でもその点は踏襲され、GBならではのアレンジもされている。

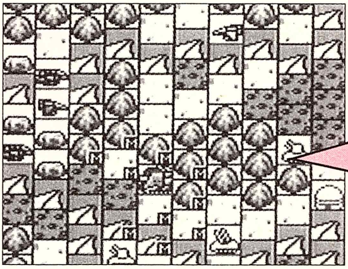
舞台となるのは21世紀の月。ガイチ帝国が擁する地球攻撃の最終兵器「MOA」を破壊するため、人類はその発射基地である「ベース・ネクタリス」へと向かうのだ。



⬆敵ユニットの撃破を目指せ



⬆マップは全部で108種類



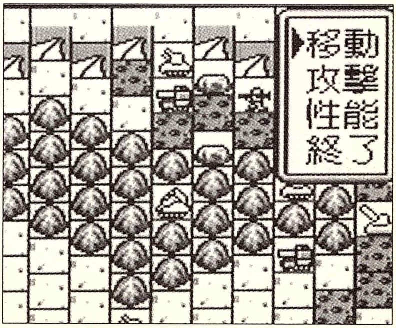
➡自信作を交換し合えるぞ

友達同士でマップ交換ができる

GB版は自分だけのマップを作れるだけでなく、通信機能を使ってマップの交換ができる。

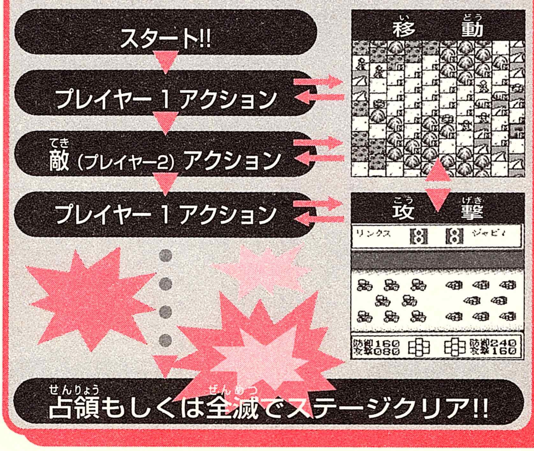
シンプルなターン制を採用

各ステージはユニットを発進させ、敵の収容所を占領するか、敵ユニットを全滅させることでクリアになる。システムは交互にユニットを操作するターン制を採用。じっくりと戦術を考えることができる。



➡わかりやすいコマンド群

各ステージの流れはこうだ!!

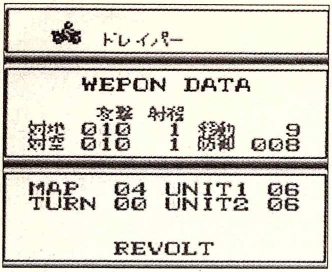


さまざまな要素が絡んだ攻撃シーン

システムがシンプルだからといって、決して単純ではないのがこのソフト。戦況は実にさまざまな要因で変化していく。その中の最たる5つのポイントを紹介するぞ。

★ユニット性能★

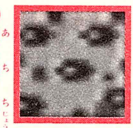
ユニットは大別して飛行、車両、歩兵、固定の4タイプ。それぞれに対地、対空の攻撃力、射程や移動力、防御力が設定されている。ユニットによっては対地攻撃ができなかったりするので活用法が重要になる。



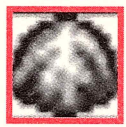
⇧性能の見極めが攻略には重要

★地形効果★

地形は平地、丘、工場など9種類用意されている。それらの地形によって移動に時間がかかったり、防御力がアップするなどの効果があるのだ。



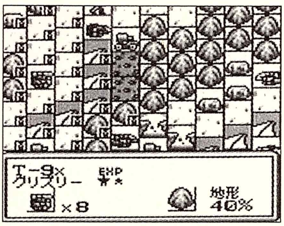
⇨荒れ地。地上ユニットの移動力が落ちる



⇦山脈。防御力が高く、飛行・歩兵のみ進入可

★EXP★

ユニットの戦闘経験を表わすもので、★の数が多くなるほど熟練度が高く、強力なユニットになる。



⇧★は各ユニットの勲章と言える

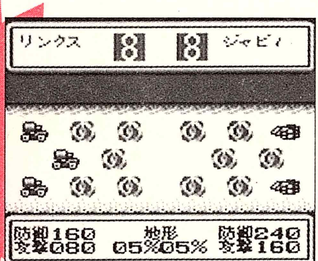
★包囲効果★

敵ユニットを複数の味方ユニットで囲むことで、敵の攻撃力、防御力を半減させられる。戦争の包囲戦術による士気低下という意味合いを持つ効果だ。

★支援効果★

味方ユニット同士が隣接していることで攻撃力や防御力がアップする効果。隣接しているユニットが多いほどその効果はてきめんに表れ、攻撃力などの数値は数倍にも達する。

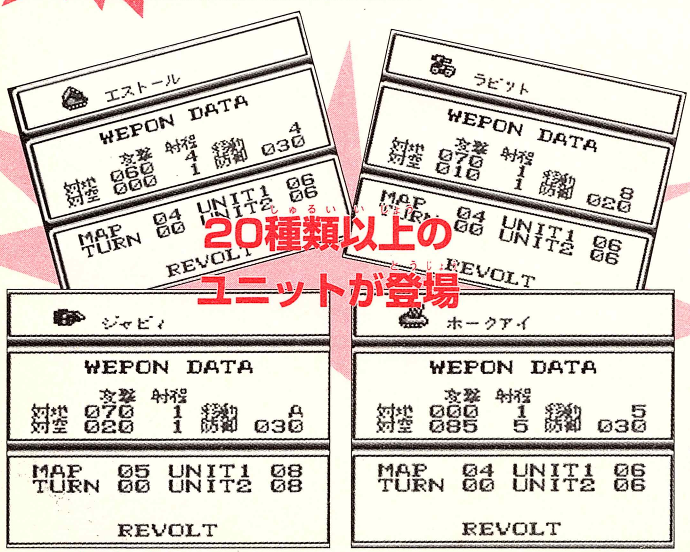
敵を撃滅せよ



⇦効果を活かして戦え!!

近未来感覚あふれるユニットの数々

ユニットは戦闘攻撃機、戦車、自走砲、対空車両、軽量武装車両、歩兵、輸送部隊、地雷、野砲に分かれており、全部で20種類以上が登場。収容所周辺に野砲や地雷を複数設置して収容所防衛を行ったり、機動力の高い戦闘攻撃機で電撃作戦を展開させるなど、さまざまな戦術パターンを生み出せる。プレイヤーの行動次第でゲーム展開が大きく変化する、シミュレーションならではの醍醐味が味わえる作品なのだ。



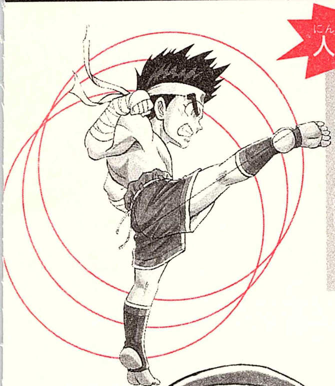
⇧近未来を舞台にしているだけあって、メカニカルなユニットがいっぱい

新作 格闘アクション

新着ROMで新要素を検証

熱闘リアルバウト餓狼伝説スペシャル

タカラ■3980円■'98年3月発売予定

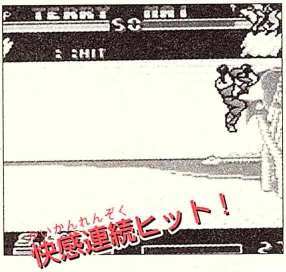


人気12キャラの熱い競演



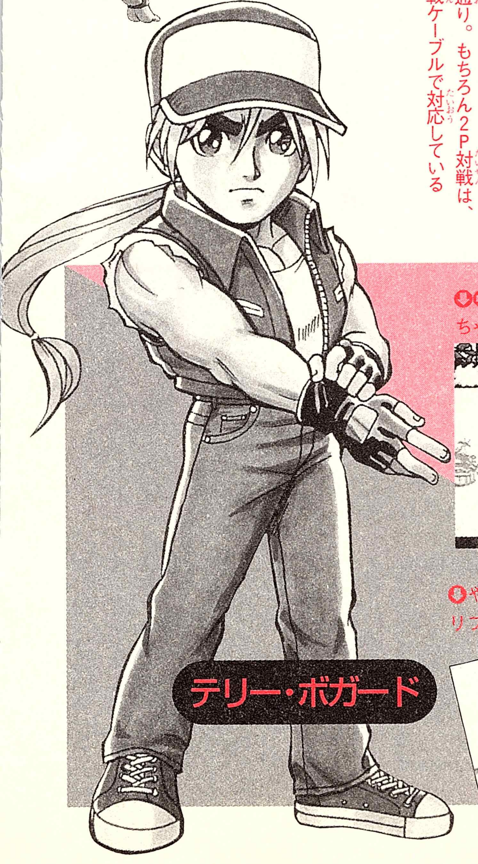
シリーズ最新作にあたり新要素も忠実にGBに再現

好評『熱闘』シリーズ第8弾。今作では、SNKの業務用『リアルバウト餓狼伝説SPECIAL』が移植されるぞ。シリーズのウリのかわいくデフォルメされた登場キャラは総勢12人と業務用に比べて少ないものの、システム面では、業務用の新要素が忠実に再現されている。



快感連続ヒット!

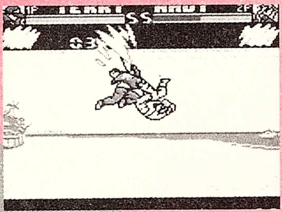
➡連続ヒットも、簡単操作でこの通り。もちろん2P対戦は、対戦ケーブルで対応している

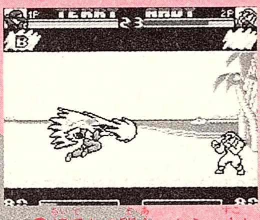


テリー・ボガード



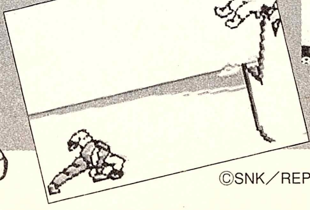
⬇➡勝ち台詞はもちろん、必殺技もちゃんと再現されているぞ



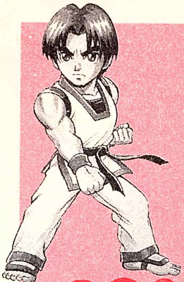


⬆相手との間合いから、少し離れていても大丈夫

⬇やはり出た!! 潜在能力「トリプルゲイザー」



リングアウトを排したコーナーバトル



バトルフィールドの両サイドには、障壁が用意されている。相手に連続攻撃を加える際、この障壁を同時に破壊すると、相手を気絶させ一時的に戦闘不能状態にすることができる。

私ピョってま～す

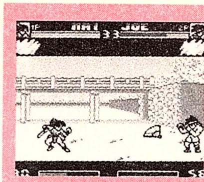




⬅⬆障壁を壊すと、上から何か落ちてきて頭に

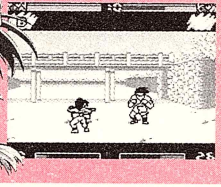
掛け引きが重要 2ラインシステム

『餓狼伝説』最大の特徴である、画面奥にもうひとつバトルフィールドが設けられているラインシステムも再現。これでラインを移動し攻撃をかわし、反撃に転じるといった戦略性に富んだものになっている。



⬆こんな攻撃には、今まではジャンプして対処？

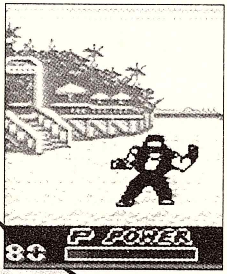




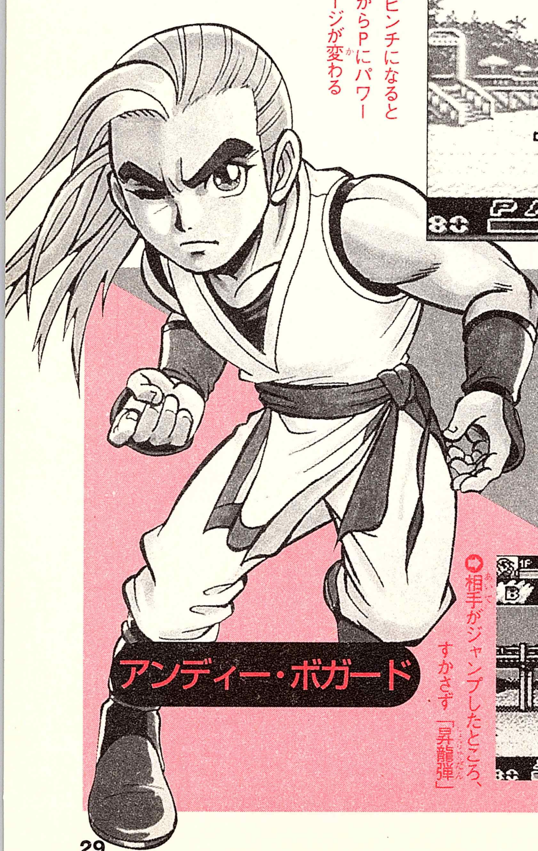
⬇2ラインを有効的に活用すれば、攻撃や防御の幅も格段に広がるはず

異なる3つのパワーゲージ

基本技か必殺技を繰り出すことで増加していくパワーゲージ。このゲージの量によって、それぞれ攻撃内容が変化する。「Hパワー」ではガードキャンセル技、「Sパワー」では超必殺技、「Pパワー」では潜在能力を繰り出せる。



➡ピンチになるとSからPにパワーゲージが変わる

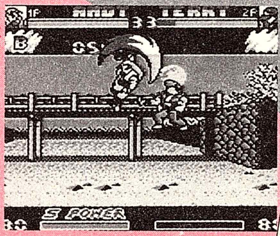


アンディー・ボガード





⬅⬅キャラそれぞれにステージ背景が用意されている



➡相手がジャンプしたところ、すかさず「昇龍弾」



⬇弟アンディーは、兄テリーを越えられるか

新作アクション

奪われたお菓子を取り戻せ！

カラムー町の大事件

スターフィッシュ ■3800円 ■12月19日発売予定

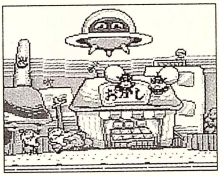
カラムーチョのヒーおばあちゃんが大活躍

平和なカラムー町に突然UFOが現れ、お菓子を奪っていってしまった！ この事件に黙っちゃいれないヒーおばあちゃん、お菓子を追いかけていくのであった…。



全100ステージ

➡5ワールド、全100ステージをクリアしなければならない



⬆黒服の男たちが、町中のお菓子を盗んでしまった

TVCMでおなじみの湖池屋のキャラクタが総出演！

カラムー町の大事件に立ち上がったのは、ヒーおばあちゃんだけじゃない。かわいいこぐまチビノワやスリーポリンキーズたちも、お菓子を取り戻すために出発したのだ。ほかにもゲーム中には、どこかで見かけたキャラクタたちが登場するぞ。



120才のスーパーレディ

森田トミ

西郷さんが死んだ年に生まれたという、ヒーおばあちゃんこと森田トミさん。

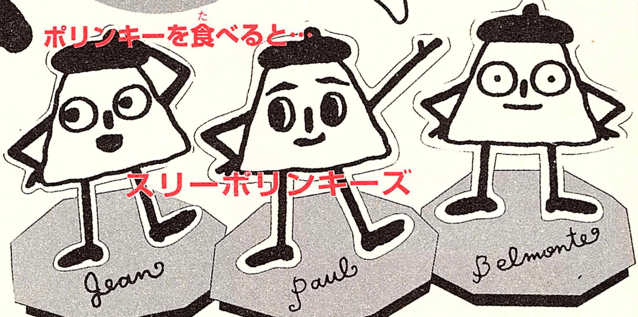
チビノワを食べると…



チビノワ

スリーポリンキーズとチビノワは、おばあちゃんがアイテムを取ると助けてくれる。

ポリンキーを食べると…



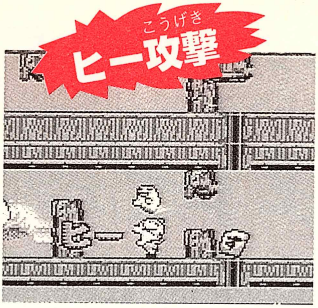
スリーポリンキーズ

アイテム使ってステージクリア

ステージをクリアするには、ドアパーツと呼ばれるものを3つ集めてドアの前にたどり着けばOKだ。しかし、落ちているアイテムを上手に使っていかないと、クリアはできないぞ。

カラムーチョ

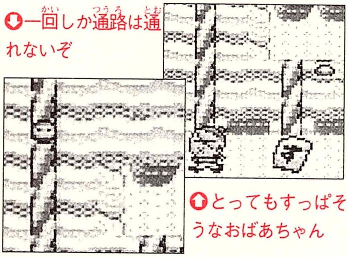
カラムーチョを食べるとおばあちゃんは一定時間ヒー状態になり、言葉の超音波（?）で攻撃することができるぞ。



➡敵以外にも、特定のブロックを破壊することができる

すっぱムーチョ

すっぱムーチョを食べるとあまりのすっぱさに体が小さくなってしまい、細い通路を通り抜けてしまう。

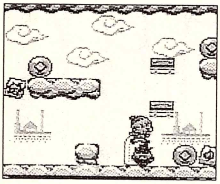


⬇一回しか通路は通れないぞ

⬆とってもすっぱそうなおばあちゃん

しそムーチョ

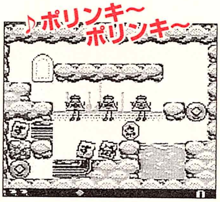
しそムーチョは、その成分からかおばあちゃんを無敵にする。さらにさわった敵をしびれさせるぞ。



⬆しびれて動けない敵の上に乗ってジャンプ！

ポリンキー

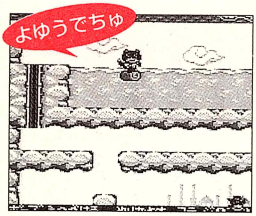
おばあちゃんがポリンキーを食べると、スリーポリンキーズたちが駆けつけてくれて、高いところや離れた場所に連れていってくれるのだ。



⬆ポリンキーのテーマソングと共にポリンキーズ登場

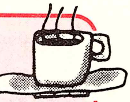
チビノワ

おばあちゃんはお年寄りなので水には弱い。そこで役立つのはチビノワくん。お得意の丸太に乗って、どんな長さの水の上でも渡ってしまうのだ。

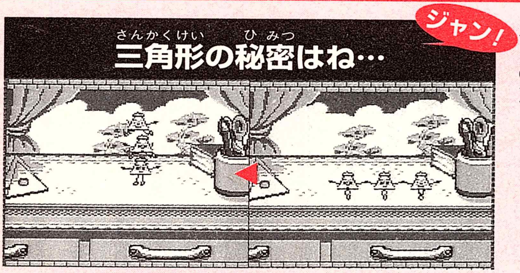


⬆残念ながら、ママノワとパパノワは登場しない

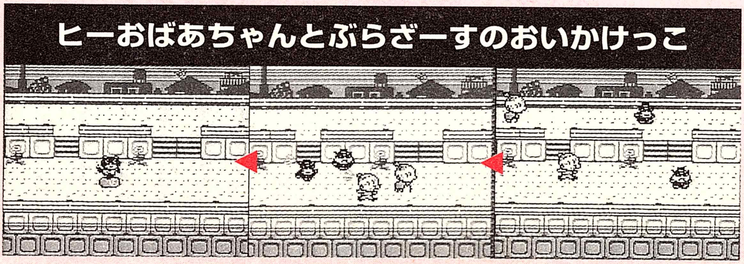
ちょっと息ぬきコーヒーブレイク



ステージをクリアしていくと、何回か途中にコーヒーブレイクが流れることがある。コーヒーブレイクというのは、コーヒーでも飲んで一息つこうという時間のこと。見てても何だかよく分からないが、湖池屋オールスターズたちの心なごむやりとりが展開されるのだ。



⬆ポリンキー劇場のパワーアップ版。いろんな動きが見れるぞ



⬅始めはぶらざーすを追いかけていたおばあちゃんたちだが、チビノワくんの登場でいっしょに逃げ出すことに…

新作 育成シミュレーション

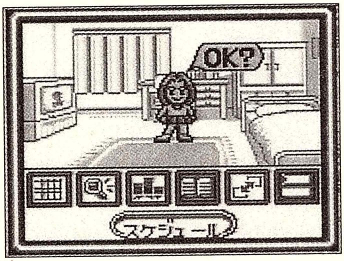
彼氏を育ててプリクラゲット!!

プリクラポケット2 彼氏改造大作戦

アトラス ■3980円 ■発売中

一年後のツーショットを目指そう

プリクラ学園を卒業するまでの一年間で、自分の彼を理想の彼氏に改造していっしょにプリクラを撮ることが目的のゲーム。イケてる彼になるかならないかは、お互いのパラメータが影響してくるので、一日の行動は慎重に選ぼう。



⇨スケジュールを決める以外に彼氏の様子の確認も忘れずに

一日の流れ

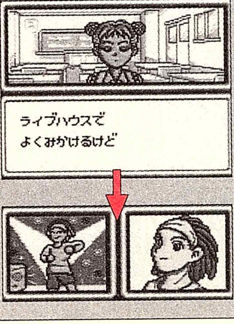
自宅 スケジュールを決定する
→ **休み時間** 学園内を行動する
→ **昼休み** 学園内を行動する
→ **放課後** 学園か街のどちらかで行動
→ **自宅に戻る**

先は長いわよ！



彼氏を探そう

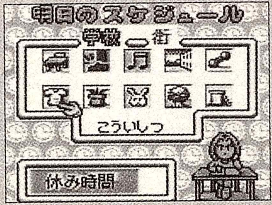
彼とコミュニケーションをとることが重要。ところが会いたいときに限って会えないのがこのゲーム。そんな人は友達のコメントを参考に捜索開始だ。



⇧友達のコメントは百発百中。よく当る

スケジュールをたてよう

スケジュールを決定するときは彼氏のいそうな場所を選ぶことがポイント。彼の様子をよく見て、生活パターンを把握しよう。わからなかったらカンを頼りに片っ端から行くのも手。



⇧個性的な場所が用意されてるけど「こういしつ」とかにいるワケ？

日曜日はデート

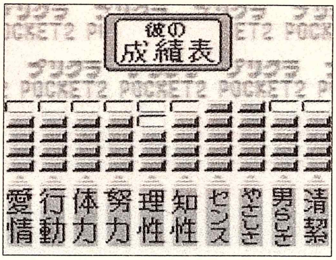
一週間のうち月曜日から金曜日は3回、土曜日は2回行動することができる。ただし日曜日だけは、前日までに彼氏からデートに誘われていれば、ふたりだけの時を過ごせるのだ。



⇧デートに誘われるには、日頃から彼氏との会話を重ねるようにしよう

パラメータ
～彼氏に影響～

彼を華麗に変身させるには、お互いのパラメータが高くなければならない。最高にカッコイイ彼が狙いなら、初期設定のときに全パラメータを思いっきり高くしておこう。逆に低いと理想とは程遠い、とんでもない彼氏が目の前に現われるぞ。また「愛情」のパラメータが0になると、ゲームオーバーになってしまうので気をつけよう。

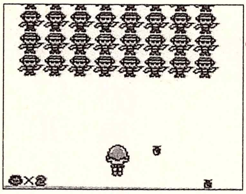


このぐらいのパラメータなら普通以上の彼氏になるだろう

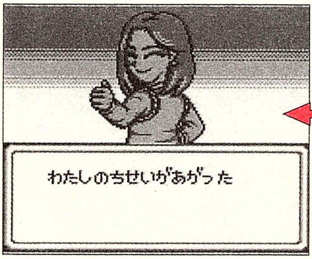
ミニゲーム
～全部で7種類～

ミニゲームは「シラトラーのエスパー挑戦」「ダイエットパズル」「ラブチャンス」「ストレススロット」「プレゼントルーレット」「スポーツゲーム」「テスト」など、バラエティに富んでいる。内容も慣れ親しんだものが多いので、安心して遊べるぞ。ただゲーム結果はパラメータに大きな影響を及ぼす。特に「プレゼントルーレット」で決定した贈り物は、彼氏の姿を一夜にして変えてしまう恐ろしさがある。

シラトラー軍団登場！



手下の攻撃を左右にかわして、ボスのしらとりを倒せ



クイズの得点によって、自分の知性パラメータが変化する



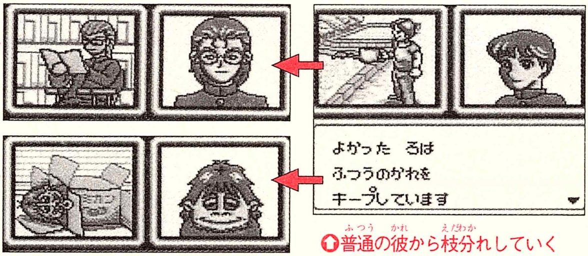
出題は全部で5問。3択式だ

彼氏
～タイプはいろいろ～

彼氏は35タイプ用意され、最初にいる普通の彼は別人のように変わっていく。簡単には出ない彼もいるのでやりごたえは十分！

成功

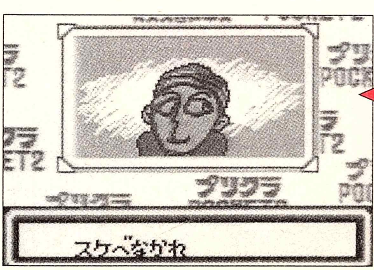
失敗



普通の彼から枝分れしていく

アルバム
～一年の集大成～

最後の日はミニゲームに挑戦だ。成功すればプリクラが撮れ、失敗するとゲームオーバーになる。念のために手前でセーブしておいた方がいいかな？



彼の写真はアルバムに貼られていく。ドンドン集めよう



一年間の苦労が報われツーショット達成！カッコよくないけどね

新作 恋愛シミュレーション

新しい恋を見つけに行こう

ポケットラブ2 仮称

KID ■5800円 ■'98年2月未定

新たに加わった3人の美少女

今回の『ポケラブ2』は新たに3人の女の子を迎えた総勢10人。さらにCDとリンクさせれば、人気声優がカワイイ声で自己紹介してくれるので、思い入れ度も120％！



声優：今井由香
誕生日：12月28日
年齢：18
血液型：B
性格：上品でおしとやか、でも怒ると恐い？



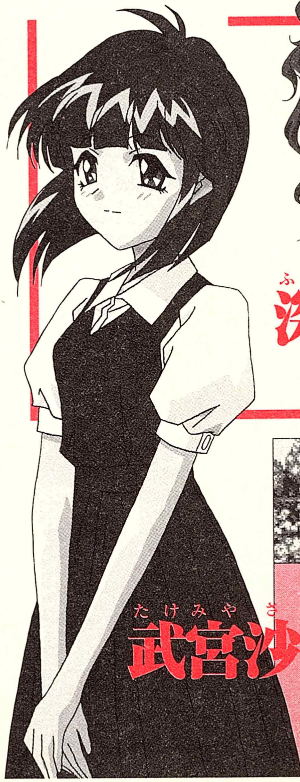
深町由紀乃



声優：飯塚雅弓
誕生日：1月27日
年齢：15
血液型：O
性格：明るく陽気、曲ったことが大嫌い



松田亜美



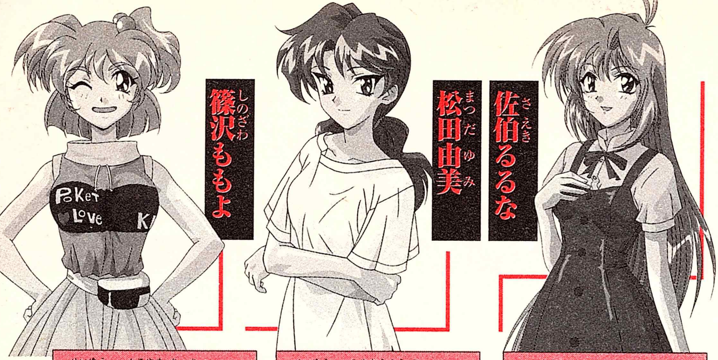
武宮沙貴



声優：浅田葉子
誕生日：11月19日
年齢：17
血液型：AB
性格：心を閉ざしている無口な女の子

前作の7人も全員登場!

前作で主人公のまわりにいた女の子たちも勢ぞろい。狙いを1人に絞って、しつこく口説きまくろう。誰を選ぶかはきみの自由だ。



篠沢ももよ

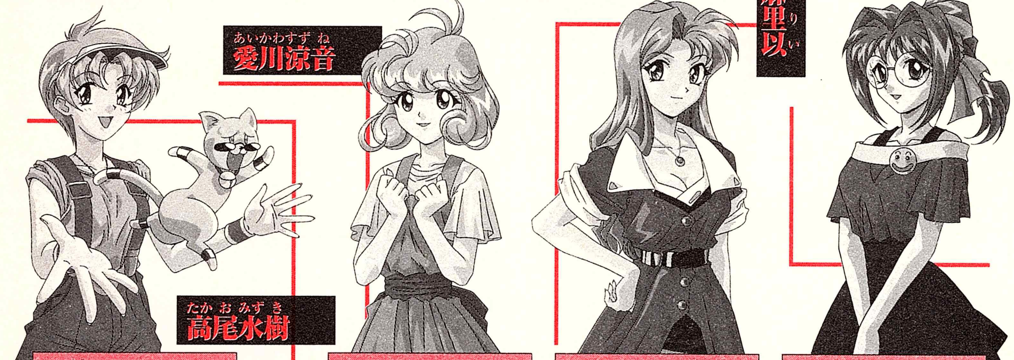
声優：横山智佐
誕生日：7月19日
年齢：17

松田由美

声優：宮村優子
誕生日：8月12日
年齢：18

佐伯るるな

声優：國府田マリ子
誕生日：6月14日
年齢：17



高尾水樹

声優：岩男潤子
誕生日：10月10日
年齢：17

愛川涼音

声優：氷上恭子
誕生日：11月30日
年齢：16

森園麻里以

声優：井上喜久子
誕生日：9月21日
年齢：17

森園美里以

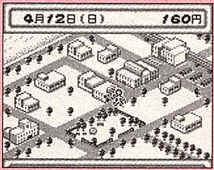
声優：井上喜久子
誕生日：9月21日
年齢：17

ポケラブ2はこんなゲーム

目的は高校2年の2月14日から卒業式までの間に、女の子と仲良くなって、卒業式当日に告白されること。前作で彼女のできた主人公のその後を追ったものが『ポケラブ2』で、前作をプレイした人もしてない人も楽しめるようになっている。ゲームはイベント発生時にセリフや行動を選ぶコマンド入力方式。女の子に合ったコマンドを選択することが重要だ。

記念にプリクラ

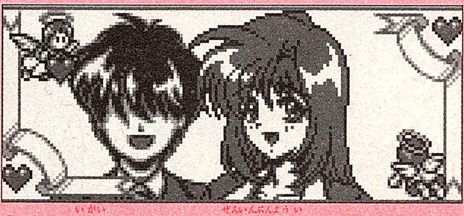
システム自体は前作のものを引き継いでおり、特に変更点や難しいところはない。また新しい要素としては、主人公が知り合った女の子たちとプリクラを撮ることができる点。これはまだ明らかにされていないのではっきりしたことは言えないが、仲良くなると撮ることができるのかな？



↑マップで行きたい場所を選んでから移動だ



↑女の子で反応もいろいろ



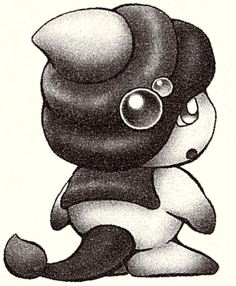
↑るるな以外にもプリクラは全員分用意されているぞ

新作 シミュレーション

ジェムを使った戦闘が面白いぞ

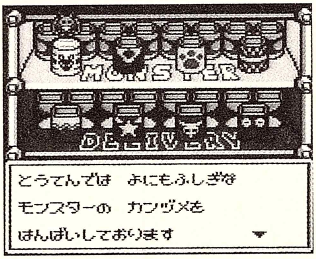
カンヅメモンスター

アイマックス ■4500円 ■'98年2月発売予定



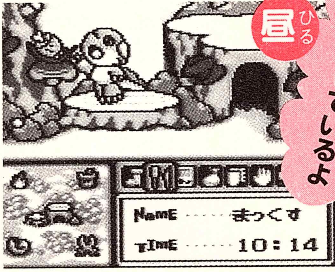
好きなカンヅメから生まれたモンスターを育てていくのだ

このゲームはカンヅメから生まれたモンスターを育てていくシミュレーションだ。カードゲームのカードと同じような効果を持つ「ジェム」を集めて最強のモンスターにすることが目的。

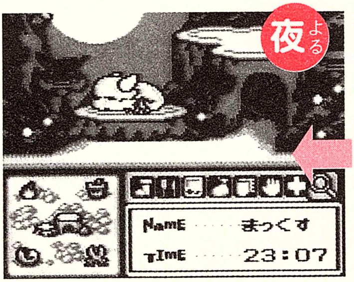


➡最初にカンヅメを選ぶぞ。モンスターごとに姿や性格が違う

時間に合わせて生活しているよ



➡お昼なので食事をしているぞ



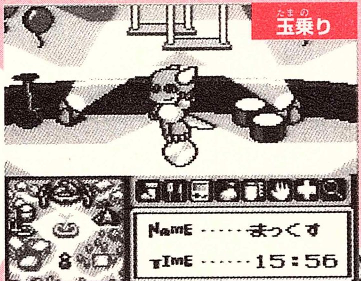
➡夜だからお休みの時間なのだ

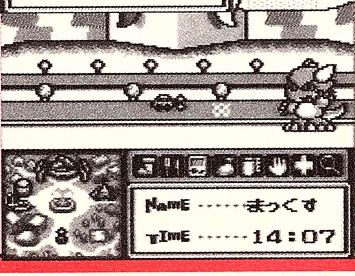
いろいろな芸が仕込めるゾ

モンスターをうまく育成していくと芸を身につけることができるぞ。しかもやり方はカンタンで、どんどん遊ばせるだけ。いろいろと遊ばせて芸の達人をめざすのも面白いかも。



⬆ミニカーで遊んでいるよ





⬆➡何回も繰り返していると芸は上達していく。上手になればサーカスでお金を稼ぐこともできちゃうぞ

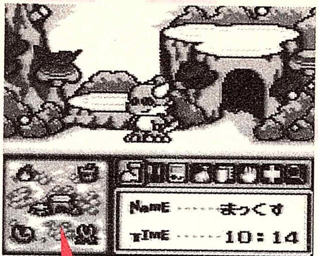
毎日の練習が大切なんだヨ！

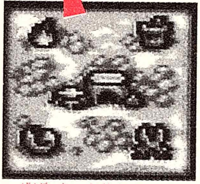


※画面は開発中のものです。

最強のジェムを探しに冒険へ向かわせよう

戦闘は「ジェム」を使って行われるため、強い「ジェム」を持つほど戦闘が有利になる。モンスターを冒険に連れていき、強い「ジェム」を集めよう。





⇧現在地を中心にマップが表示されている。行ける場所はたくさんあるぞ

地形はさまざま



ジェムポンでも買えるぞ

冒険に行かなくてもお金があれば「ジェムポン」で「ジェム」を手に入れることができる。ただし、どんな「ジェム」が出てくるかは、まったくの運しだい。

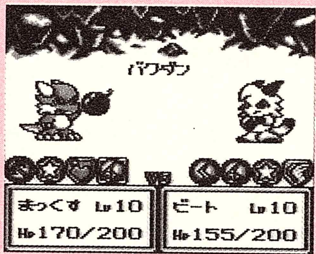


⇦曜日によって出てくる「ジェム」が変わる

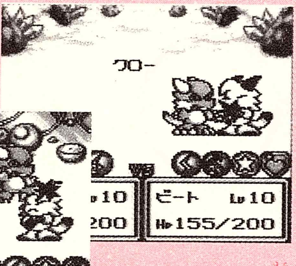
敵モンスターと戦闘

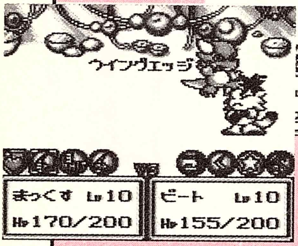
冒険中に遭遇する敵モンスターとの戦闘。倒せば敵の「ジェム」がひとつ奪えるが、負けると逆に奪われてしまう。

⇩「ジェム」には相性があり、強い「ジェム」を使ったから必ず勝てるとは限らないのだ



⇨HPを回復する「ジェム」などもあるぞ





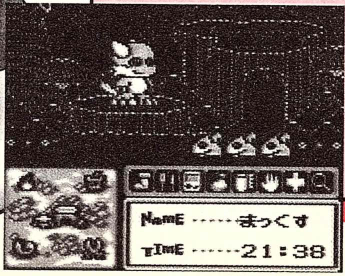
⇦うまく「ジェム」を選べば敵に攻撃がヒット！ダメージを与えられるぞ

隠しイベントも発見!!

ゲーム中には一定の条件でしか見られない特別なイベントがあるらしい。これらはモンスターの成長にも関わってくるのかな!?



⇨満月の夜に鳥たちと合唱会を開いている



⇦エレクトロニック・カーニバルなのかな？



最強のジェムを探し出そう!!

新作
アクションパズル

マークを合わせてブロックをお掃除!

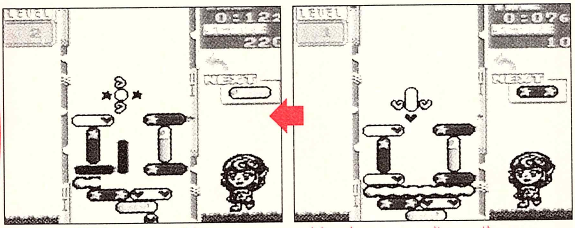
スタースイープ

アクセラ ■3800円 ■12月19日発売予定

ブロック中のマークを合わせてせり上がるブロックを消してゆく!

ブロックのマークを、同じものが隣り合うように置いて、ブロックを消していくパズル。ブロックは下からせり上がってくるので、天辺が一番上に達する前にどんどん消していくのだ。またブロックには、隣接するブロックの消去で消える特殊なブロックもあるぞ。

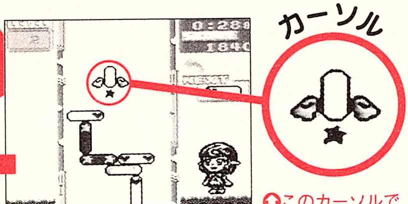
同じマークで消す!



⇧星なら星同士という具合に、マークが隣り合うように置いて消すのだ

位置と向きを決定!

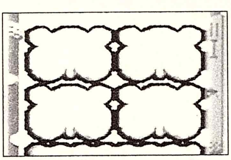




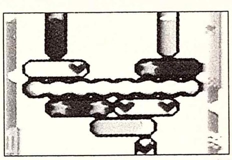
⇦⇧ブロックの向きと位置を考えて、マークを隣り合わせよう

⇧このカーソルでブロックの向きと置く位置を決める

消し方が異なるおじゃまなブロック

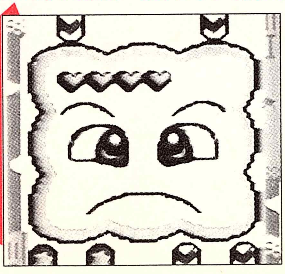


⇧幅は枠半分だが、ぶ厚い。消し方は右のブロックと同じ



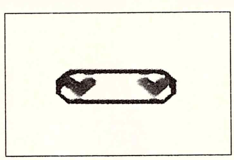
⇧枠の端から端をふさぐ。隣接ブロックを消せば消えるぞ

超でかでか!!

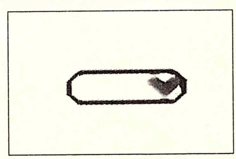


⇦枠全体の半分をふさぐ特大ブロック。顔のハートの数だけ、隣接ブロックを消すと消える

2タイプのブロックがあるぞ!

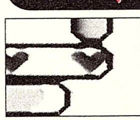


⇧両端にマークがあるタイプ

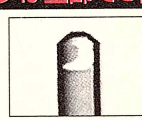


⇧マークが1つあるタイプだ

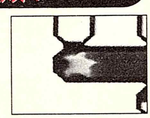
マークは全部で3種類!



⇧白いブロックには、ハートのマークがついている



⇧三日月お月さまのマーク。ブロックの色は灰色だぞ



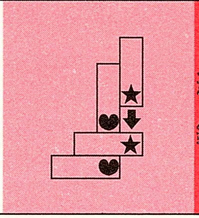
⇧星型のマーク。星マークのブロックは黒色なのだ

ブロックの積み方を工夫すれば連鎖でたくさん消すことが可能

ブロックは連鎖や同時消しができる。その基本の置き方を、左に図で紹介するぞ。これらの基本をもとに連鎖や同時消しを組み合わせれば、大量のブロックを一度に消すことも可能だ。

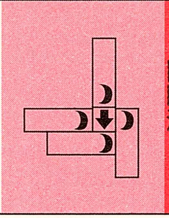
基本となるテクニックはコレだ！

連鎖

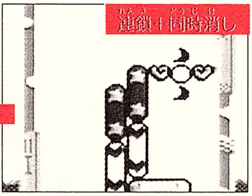


➡星ブロック、ハートブロックの順番で消えるぞ

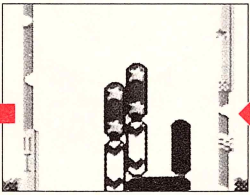
同時消し



➡同時消しの例。一度に4つのブロックを消せる



⬆まず最初に三日月マークのブロックを消去する。すると…



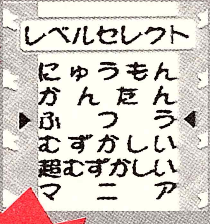
⬆⬅続いて、星とハートのブロックが同時に消えちゃうのだ！



遊び方の異なる4タイプのゲームモードがあるぞ！

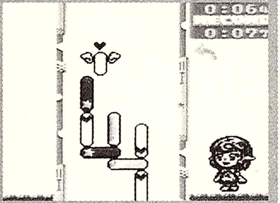
●もんだいモード

詰め将棋のような、問題形式のパズルが楽しめる。6つの難易度別に全96問を用意。

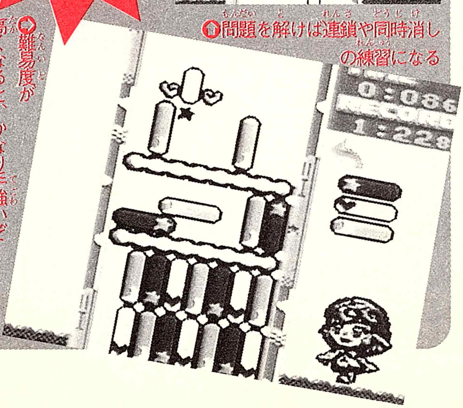


➡難易度は6つ。それぞれ16問ずつあるぞ

難問奇問がテンコ盛り!!



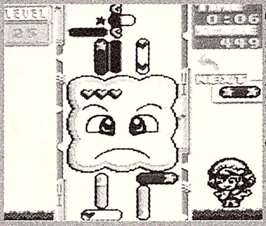
⬆問題を解けば連鎖や同時消しの練習になる



➡難易度が高くなると、かなり手強いぞ！

●1PとVS2P

5つの難易度別に、最高得点を競う1Pモードのほか、通進ケーブルを使えばVS2Pモードで、友達との対戦が楽しめる。



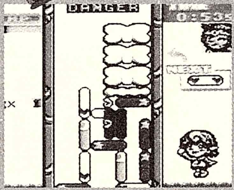
⬆1Pモードで高得点を狙え！

●ストーリーモード

コンピュータが操る9人のキャラと、次々に対戦していくモード。ブロックを消して相手のHPを削り、0にすれば勝ちというルールだ。プレイヤーは「シトラ」となって、「ドクターJ」の野望を阻止する、というストーリー仕立て。



➡彼女がシトラ。元気いっぱいで陽気な女の子なのだ



⬆大量消去でHPを奪え！



➡ドクターJ。美人でマッドな科学者だ

新作シミュレーション

カワイイモンスターを集めて育てるのだ

超魔神英雄伝ワタル まぜっこモンスター

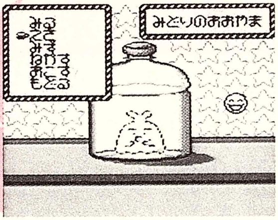
かわいいペットモンスター「もんペット」を集めて育てる育成シミュレーションだぞ

バンプレスト■3800円■12月12日発売予定

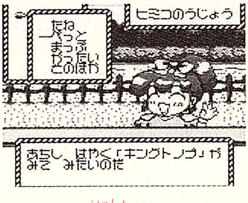
とびきりカワユイモンスター「もんペット」を集めよう

アニメ「超魔神英雄伝ワタル」に登場するモンスター「もんペット」を集める育成シミュレーションだ。「もんペット」同士の合体や友達との交換もできる。

育てるのだ！



「もんペット」は育成できるぞ

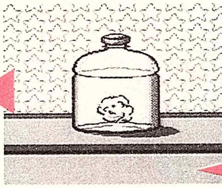


ヒミコと一緒に「もんペット」を集めていく

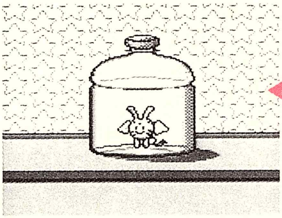
合体で新しい「もんペット」を作れる

「もんペット」は、異なる2種類を合体させることで新たな「もんペット」を作ることができるのだ。

何ができるかな？



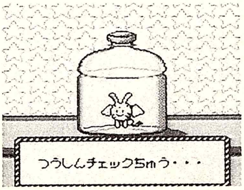
違った2種類のもんペットを掛け合わせると…



新しい「もんペット」が誕生する

友達と通信で交換できるぞ

「もんペット」は、通信ケーブルで友達と交換可能。また、友達と自分の「もんペット」を合体させることもできるんだ。

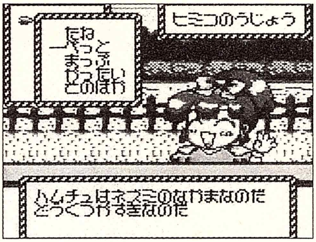


通信で、ない「もんペット」を手に入れられるかも



手に入れた「もんペット」は育てて新種に進化させよう

「もんペット」は、集めるだけじゃなく、育てることによって、新たな「もんペット」へと進化させることができる。育てかたはヒミコがアドバイスしてくれるぞ。また、集めた「もんペット」も、彼女のいるヒミコのうじょうに預けておくことになるのだ。



ヒミコのアドバイスを聞いておこう

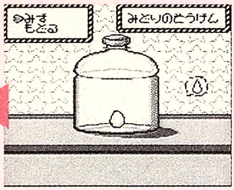
まずは「もんペット」を生む種を入手

「もんペット」はふしぎだねという種から生まれる。種はマップにペットボトルを仕掛けることで入手するのだ。マップは最初は草原や庭など7種類。マップによって生まれる「もんペット」も変わってくるぞ。

マップに仕掛ける



ペットボトルを仕掛けて種を入手



手に入れた種に水をやると、もんペットが生まれる

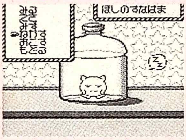
「もんペット」誕生



「もんペット」の機嫌に気を配りつつお世話

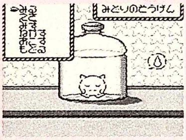
手に入れた「もんペット」は、ペットボトルに入れて、マップを連れて歩くことができる。その時「もんペット」は体調や機嫌をアイコンで訴えてくるので、それを見てエサを上げたり散歩をさせたりしてお世話し、育てていくのだ。

ねむい



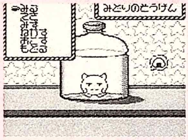
これは睡眠不足だ

ノドがかわいた

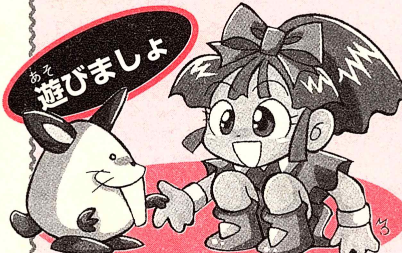


喉が渇いたしるし

おなかすいた

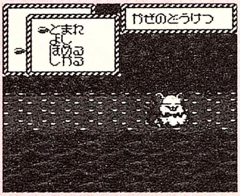


これは空腹のサイン





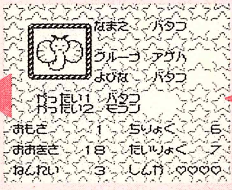
ストレス解消に散歩もさせよう



育成は、ただ、育てるだけじゃなくしつけも大事だ

成長した「もんペット」は新たな形に進化

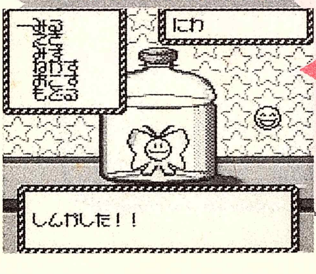
上手く育ててやると「もんペット」のステータス画面に表示される♥マークが増える。このマークが4つになったときに寝かせてやる。そうすると、進化して新しい種類の「もんペット」の誕生となるのだ。



♥が4つになったら寝かせる

ここで寝かせると!

バモスターになった!



バラエティに富んだ「もんペット」の種類は全部で100以上!

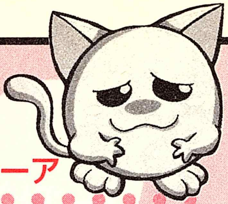
登場する「もんペット」の数は全部で100匹以上にも及ぶ。その種類も猫や犬などの動物のようなものから蝶々やカブトムシのような虫タイプのものまで様々だ。ここでは、ゲームの序盤に登場するものを紹介していくぞ。



「もんペット」には、自分の好きな名前もつけられるぞ

動物タイプ

「もんペット」でもっとも種類が多いのが、猫や犬などの動物タイプ。ゲームの序盤にもこのタイプがよく登場する。



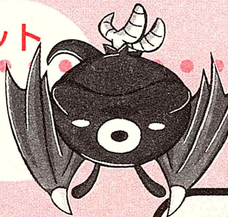
ミーア

ネコグループの「もんペット」で、そうげんで生まれる。目つきは悪いが、すごくカワイイ



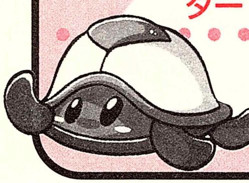
モラン

モグラグループの「もんペット」でにわに住んでいる



バット

コウモリグループの「もんペット」。コウモリらしく洞窟に好んで住む



タート

カメグループの「もんペット」。池のマップに住んでいる。海水が苦手

魚・虫タイプ

動物タイプの他にも虫や魚の「もんペット」も存在する。これらの種類は森や池のマップなどで、よくつかまるのだ。



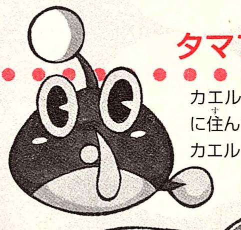
バタフ

これはアゲハグループの「もんペット」。庭に住んでいる。一見ゾウみたいだが…



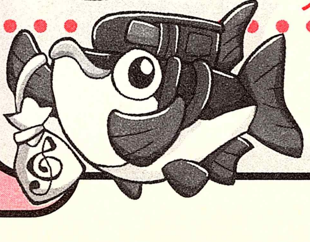
イッシー

一見シカのようだが、カブトムシグループの「もんペット」。森に住んでいる



タマプー

カエルグループの「もんペット」。沼に住んでいる。進化したら、やっぱりカエルになるのかな?

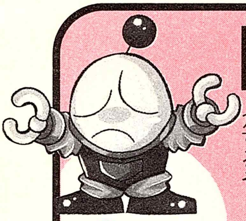


メダホン

メダカグループの「もんペット」。当然、池に住んでいる

その他

「もんペット」には他にもロボットや天使のようなものなど様々なものがいる。ここではそれらの一部を紹介するぞ。



?

見たところ、これはロボットのようだが? こんな「もんペット」もいるのだ



?

これは天使タイプの「もんペット」? こんなカワイイものもいるぞ



?

これは悪魔タイプ。一見いたずら坊主のようだが、これはこれでカワイイかも

NINTENDO SPACEWORLD'97

ニンテンドウスペースワールド'97

体験レポート



見た さわった 遊んだ





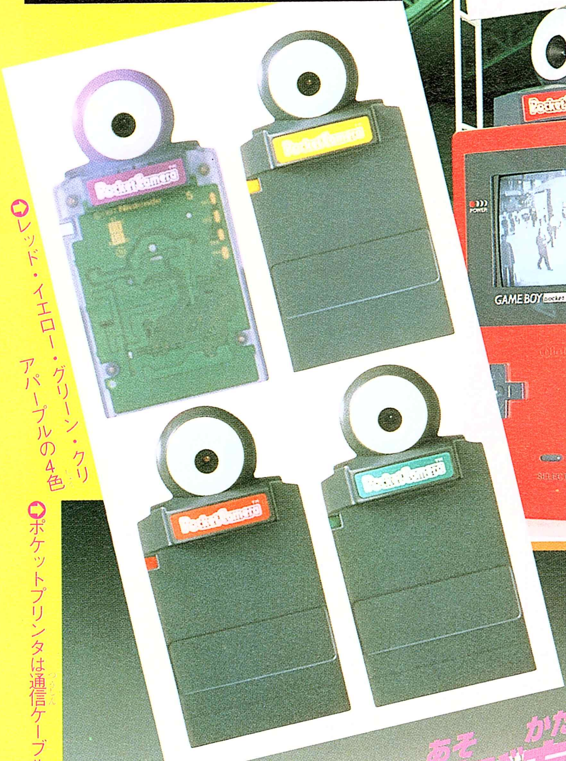
11月の21～23日にかけて開かれた「ニンテンドウスペースワールド'97」。大盛況のうちに終わったこのイベントを、すみからすみまでお見せいたしましょう。

ゲームボーイがデジカメに！

ポケットカメラ	
98年2月21日発売予定●5500円	
ポケットプリンタ	
98年2月21日発売予定●5800円	

新ハード発表！

ポケットカメラ&ポケットプリンタ



➡レッド・イエロー・グリーン・クリアパープルの4色



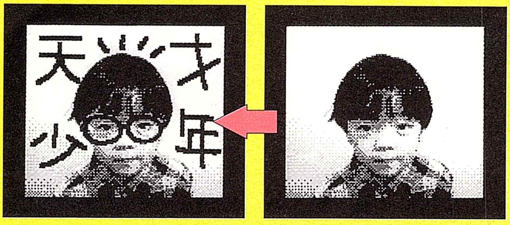
ゲームボーイの遊び方が変わる…!!



➡ポケットプリンタは通信ケーブルで本体と接続する。プリンタ本体の色はこの色のみ

ゲーム感覚で撮って作って遊ぶ

ゲームボーイをデジタルカメラにしてしまう、新しいハードが発売される。その名も「ポケットカメラ」。ポケットカメラをゲームボーイ本体のカセット挿入口に差し込めば準備はOK。
使い方は、カメラのレンズに写った映像が本体のモニターに表示されるので、好きなタイミングでボタンを押す。そのあと5秒くらいのあいだに3枚の映像を取り込むことがでる。これをそのまま保存してもいいし、好きなワンカットを選んで保存してもいい。
映像はそのままポケットプリンタでプリントすることもできるが、映像に文字や内蔵されているピカチュウなどのキャラクタを乗せたりすることもできるぞ。ちなみに映像は、通信ケーブルを使って友達と交換することもできるのだ。



⇧撮った映像にらくがき。目や口などのパーツも用意されている



⇦レンズを回転させることにより、1人でも2人でも撮影可能

■ポケットカメラ仕様

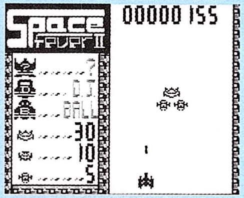
表示：モノクロ階調（白含む）
レンズ：水平方向に180° 回転可能
ROM容量：8Mbit
RAM容量：1Mbit
機能：秒間7〜8枚程度の動画表示
30枚程度の画像を保存
ミラー、4分割、拡大等の画像処理

■ポケットプリンタ仕様

印字：モノクロ4階調（白含む）
印字幅：約26.6mm
印字速度：1画面、約13秒
電源：アルカリ単三乾電池6本
（電池フルで1000画面印刷可能）

ゲームも楽しめる！

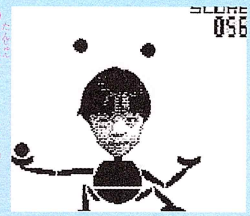
ポケットカメラには、自分の顔や友達の顔を登場させることができるゲームや、簡単な曲を作ってDJ気分を味わえるゲームなど、3つのゲームが楽しめるぞ。



⇨シューティングゲーム



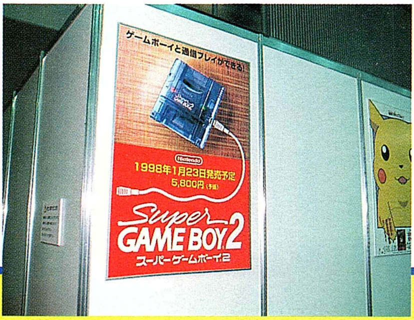
⇨どんな音楽を鳴らす？



⇨単純アクション『ボール』

スーパーゲームボーイはパネル展示のみ　はみだしレポート 1

でるぞでるぞと、一部のあいだではウワサされていた、スーパーゲームボーイのバージョンアップ版の発売が発表された。名称は「スーパーゲームボーイ2」。残念ながら実物の展示はなく、告知パネルのみが掲示されていた。どこがパワーアップしたかというと、なんと通信ポートがついたのだ。通信ケーブルを使って、ゲームボーイと対戦したり、スーパーゲームボーイ2同士で遊ぶこともできるようになる。気になる発売日は、'98年1月23日の予定。価格は1200円安くなった5800円。



⇨なんと本体はクリアタイプ。中身が透けて見えちゃうのだ



GB版『ポケットモンスター』

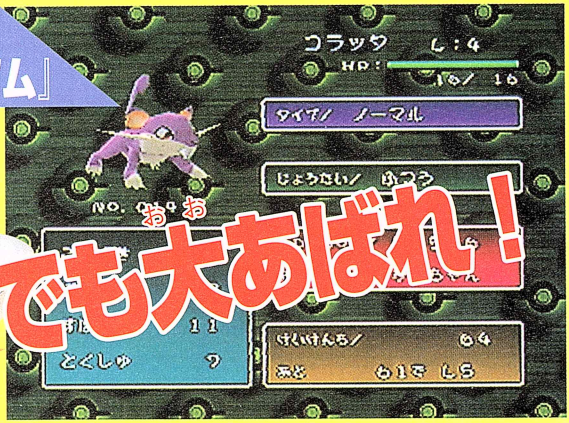
ゲームボーイで育てた「ポケモン」が



64GBパック

データを転送して…

N64版『ポケモンスタジアム』





64DDでも大あばれ!



ポケモンスタジアム™

POCKET MONSTERS' STADIUM

NINTENDO64とゲームボーイ

夢の共演!!

98年6月発売予定●価格未定
1～4人までプレイ可能

 ※画面は開発中のものです。

ニンテンドウスペースワールド'97体験レポート

ポリゴンのポケモンたちのバトル！

ゲームボーイで育てたポケモンを、N64で戦わせることができるという夢のようなソフト『ポケモンスタジアム』が発売される。違うゲーム機とのデータの転送には、『ポケスタ』に合わせて発売される「64GBパック」が必要になってくるのだ。64GBパックにゲームボーイのソフトをセットし、さらにN64のコントローラに接続する。パックは4つのコントローラすべてに接続可能で、1人で遊べるトーナメントモードはもちろん、2人対戦や4人タッグも楽しめる。

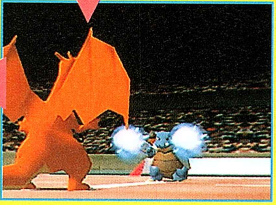
N64で「ポケモン」を楽しむ上で、一番パワーアップした点はグラフィック面だろう。ポケモンたちがポリゴンで表現され、すべての技のアニメーションにそれぞれ別のエフェクトが用意されている。

カメリックスvsリザードン













64ならではの迫力バトル

はみだしレポート2

「ポケモン」関連ソフト、続々発売！

『ポケモンスタジアム』以外に、N64でポケモン関連のゲームが発売されることが発表された。特にイベント初発表となる『ポケモンスナップ』には注目が集まっていた。ゲームの内容は、フィールドを移動しポケモンをカメラで撮影するというもの。リンゴや石を投げて、ポケモンが反応したところを撮影なんてこともできるようだ。これは64DD専用ソフトで、98年秋ごろ発売を予定している。



➡写真はアルバムに保存ができるぞ

はみだしレポート3

対応ソフトにあのウマゲーが…

業者日である11月21日、任天堂株式会社の山内社長による講演「エンターテイメント市場の展望」が行われた。講演ではこのページでも紹介されている「64GBパック」についても語られ、64GBパックを今後発売されるN64＆ゲームボーイ用『ダービースタリオン』でも利用できるという、爆弾発言が飛び出した。



⬆多くの関係者たちが、1時間にも及ぶ講演を熱心に聞き入っていた

11/22・23

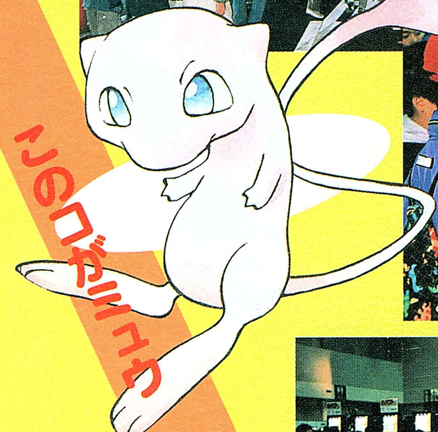
一般公開日はまさに『ポケモン』フィーバー

11月22、23日の一般日は発売前の『ポケットモンスター金・銀』などを一目見ようと、入場するにも2時間待ちという大盛況ぶり。特に22日での「ミュウ」プレゼントは、当選ハガキにもらう日時の指定があったにも関わらず、ものすごい長蛇の列ができたのだ。そして、会場内で行われたさまざまな催しものの中心も、やっぱり「ポケモン」。グッズ販売なども含め、どの場所もすごい人だかりだった。











➡『ポケモン金・銀』をプレイするにもこれだけの待ち時間が

こちらは1時間30分待ち



➡なんとか当選し、朝早く並んでようやくゲット。感激もひとしおだぜ

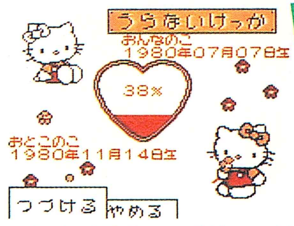
はみだしレポート4

キティちゃんのソフトを発見!

展示してあったソフトで、女の子に人気の出そうなのが、イマジニアの『サンリオうらないパーティ』。「ハローキティ」と「バッドばつ丸」が運勢や相性を占う。また、セットで特別仕様の本体も同時限定販売される。



⬆直営店やローソンでの販売



⬆12月5日に発売済みで、価格は2980円

ニンテンドウスペースワールド'97体験レポート

任天堂公式のポケモンリーグ開催



ポケモンカード大人気



⬆最新の「ロケット団」が販売されていたぞ

⬅グッズ販売は午後には売り切れ続出だった



⬆全国3000名以上を勝ち抜いた、15人の本当にハイレベルな戦いが行われた

はみだしレポート 6

テレビ東京

64マリオスタジアムも出張してきたぞ

テレビ東京の人気ゲーム番組「64マリオスタジアム」がスペースワールドに出張、21、22日の2日間、メインステージでさまざまなイベントを行った。

まず、22日に行われたのが「クイズバトル公開オーディション」と「ポケモンリーグ公開オーディション」。それぞれ「64マリオスタジアム」の同コーナーへの出演者を決めるもので、事前に申し込んだ子供たち4チームが登場。テレビ出演の座を賭けて、ゲームのクイズとポケモンリーグで競い合った。

そして、23日に行われたのが「64タレントバトル」。高野拳磁やパンチ佐藤など、人気タレントたちがピカチュウチームとニョロゾチームに分かれて、ゲームの知識や腕前を競い合った。

クイズバトル公開オーディション



➡N64とGBにまつわるさまざまな問題が出題された



➡オーディションは午前と午後に一回ずつ行った

ポケモン公開オーディション



➡1チーム3人制で、チームワークも問われた



➡もちろんトランセル種市も出演。バッチリ解説していた

64タレントバトル



➡『マリオアーティスト』の実演も行われた



➡会場にはタレントのファンもいっぱい詰め掛けていた

祝!! 「ポケットモンスター」映画化決定!!



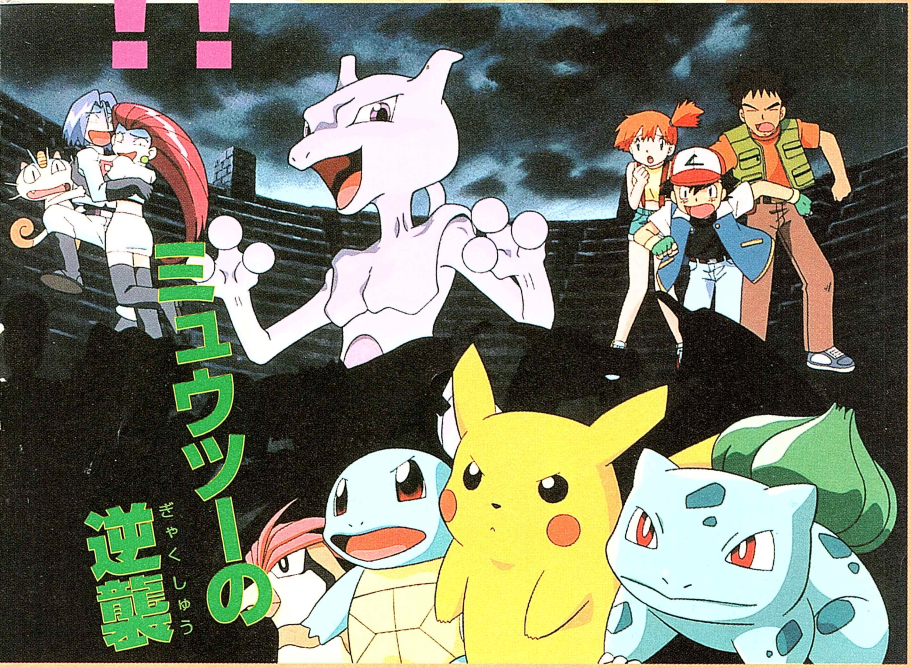




映画化はピカチュウのおかげ？

'98年夏に全国東宝洋画系ロードショー

去る11月13日に行われた発表会で、人気アニメ「ポケットモンスター」が、劇場用オリジナルアニメとなって来年夏に公開されることが発表された。アニメは現在テレビ東京系列で放映中だが、視聴率は同じ時間帯の番組と比べてダントツのトップなのだ！ テレビアニメの主題歌CDや関連グッズはどれも大ヒットと、現在勢いはとどまるところを知らない。映画の話に戻るが、タイトルは「ミュウツーの逆襲」と「ピカチュウのなつやすみ」の2本立て。「ミュウツーの逆襲」のほうでは、幻のポケモン、ミュウが登場する。ゲームでも貴重なポケモンのミュウだが、アニメ版でも映画でしか登場しないとのこと。「ピカチュウのなつやすみ」では、映画を見ている人自らがピカチュウになったかのような映像が展開するらしい。登場するのもポケモンだけという異色作だ。



サトシを始めとした、TV版のキャラクタが登場する「ミュウツーの逆襲」

豪華スタッフ陣が出演・制作

劇場版制作スタッフは、テレビアニメを手掛けた人たちが多く参加している。「ミュウツーの逆襲」では、テレビ版の雰囲気を踏襲しつつも、ちょっぴりシリアスな展開になるというので期待しよう。また、エンディングテーマに小林幸子を起用するなど、劇場版ならではの豪華な顔ぶれだ。



⇧ラッキーやニョロゾも、会場に駆けつけた

ナレーションに佐藤藍子



⇧大きな耳がチャームポイントの佐藤藍子さん。女優として活躍中。声優初挑戦だ

歌は小林幸子



⇧小林幸子さんということで、やっぱり演歌なのだろうか

スタッフ

原案	田尻　智
スーパーバイザー	石原　恒和
アニメーション監修	小田部　羊一
エグゼクティブプロデューサー	久保　雅一・川口　孝司
総監督	湯山　邦彦
プロデューサー	吉川　兆二・五十嵐　智久・盛　武源
監督	日高　政光
脚本	首藤　剛志「ミュウツーの逆襲」
	園田　秀樹「ピカチュウのなつやすみ」

キャスト

サトシ	松本　梨香
ピカチュウ	大谷　育江
カスミ	飯塚　雅弓
タケシ	上田　祐司
ムサシ	林原　めぐみ
コジロウ	三木　眞一郎
ニャース	犬山　犬子
オーキド博士	石塚　運昇
友情出演	山寺　宏一
	レイモンド・ジョンソン

おまけ

会場にはこんなものもあったぞ

発表会会場に取材に来た人たちに、ゲームフリーク製作の特製ドラヤキがふるまわれた。種類は中身のあんの違いで2種類あり、洋風と和風がある。今回は映画化記念ということで制作されたわけだが、ポケモンのソフトが300万本売れたときの記念に作られたのに続き、今回が2回目となる。このお菓子は、一般の人は入手できないのであしからず。



⇧和風・洋風でパッケージも違う。ごちそうさまでした

対戦に強くなるにはどうするの？

ポケットモンスター

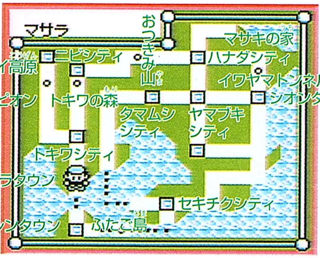
任天堂■RPG■3900円■発売中

秘伝マシン
技マシンと違って、秘伝マシンで覚えた技は忘れさせることができない。ポケモンに覚えさせるときは慎重に選ぼう。

まずは殿堂入りを

図鑑を完成させるにも対戦で強いポケモンを育てるにも、まず大切なのは一度クリアして殿堂入りすること。殿堂入りすればハナダの洞窟にも入れるようになるしポケモンリーグでお金も稼ぎやすくなるし、なにかと便利なのだ。

次に何をやればいいかわからなくなった時は、このフローチャートで行き先を確認しよう。



マサラシティ～クチバシティ

まずトキワの森でピカチュウを捕まえておくこと。ここで捕まえ損ねると、電気タイプのポケモンはしばらく登場しない。

ニビシティのタケシは岩ポケモンを使ってくるので、はじめにヒトカゲを選んだ人は少々苦労するだろう。ポッポのすなかけに頼るのがいちばんだ。

そのあとおつきみ山を抜けてハナダシティに行くことになるが、おつきみ山を抜けるとしばらくそれ以前の場所には戻れないので注意すること。いあいぎりを覚えれば戻れるようになる。

なおハナダシティのカスミは水ポケモン、クチバシティのマチスは電気ポケモンを使ってくる。

マサラタウン
オーキド博士からポケモンを一匹もらってライバルと対決

トキワシティ
フレンドリィショップで「おとどけもの」をもらう

マサラタウン
オーキド博士に「おとどけもの」を渡して、ポケモン図鑑をもらう。ライバルのお姉さんからタウンマップをもらう

トキワシティ
22番道路の入口でライバルと対決

トキワの森

ニビシティ
ジムでタケシと対決

↓

ニビシティ

おつきみ山
出口前で「かいのかせき」か「こうらのかせき」を入手（二択）

ハナダシティ
ジムでカスミと対決
民家に泥棒に入ったロケット団員を倒す
ライバルと対決

↓

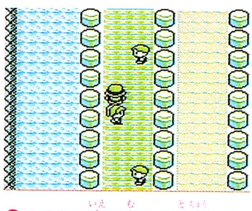
ハナダシティ

マサキの家
マサキを助けて「ふねのチケット」をもらう

地下通路

クチバシティ
ポケモンだいすきクラブで「ひきかえけん」をもらう（ハナダシティで「じてんしゃ」入手可能）
ライバルと対決
サントアンヌ号でひでんマシン01をもらう（ニビ博物館で「ひみつのコハク」入手可能）
ジムでマチスと対決





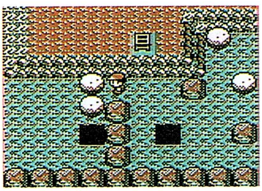
⇧マサキの家に向かう途中にはトレーナーが多い。稼ぎ時だ

クチバシティ〜ヤマブキシティ

イワヤマトンネルは、2番道路で博士の助手からフラッシュをもらっていないと中に入れない。シオンタウンのポケモンタワーは、シルフスコープがないと出現するマンスターと対戦できない。
　タマムシシティのエリカは草ポケモン、ヤマブキシティのナツメはエスパーポケモンを使ってくる。格闘道場では格闘系だけでなくエスパーポケモンも登場するので注意しておこう。

ヤマブキシティ〜トキワシティ

まずはセキチクシティでなみのりとかいりきの秘伝マシンを手に入れよう。どちらもサファリゾーンに行く必要がある。
　セキチクシティのキョウは毒ポケモン、グレンタウンのカツラは炎ポケモンを使ってくる。トキワシティのサカキは、ジムでは最強のトレーナーだ。ロケット団の総帥でもある。



⇧ふたご島内は迷路になっていて、かいりきがないと進めない



⇧いちばん奥のトレジャーハウスになみのりがある

トキワシティ〜セキエイ高原

すべてのバッジがそろっていれば、23番道路を抜けてチャンピオンロードに行くことができる。チャンピオンロードでは、かいりきが使えるポケモンがいないと先に進めない。
　セキエイ高原ではポケモンリーグに参加、四天王とライバルと対決することになる。一度戦闘になると、途中で回復に引き返すことなどはできない。氷、格闘、ゴースト、ドラゴンタイプのポケモンが登場する。

クチバシティ
↓
ディグダの穴
↓
2番道路
ポケモンを10種類以上集めてひでんマシン05をもらう
↓
イワヤマトンネル
↓
シオンタウン
ポケモンタワーの情報を聞く。ポケモンタワーでライバルと対決
↓
地下通路
↓
タマムシシティ
デパートの屋上で飲み物を買う
食堂でコインケースをもらう
ゲームコーナー地下のロケット団アジトでサカキ倒してシルフスコープを入手
ジムでエリカと対決

▼

タマムシシティ
↓
地下通路
↓
シオンタウン
ポケモンタワー最上階でフジ老人を助けてポケモンのふえを入手
↓
8番道路
警備員に飲み物をあげる
↓
ヤマブキシティ
格闘道場の師範を倒してポケモンを入手（サワムラー／エビワラー、二択）
シルフカンパニーでライバルと対決
シルフカンパニーの社長を助けてマスターボールを入手
ジムでナツメと対決

▼

ヤマブキシティ
↓
12、16番道路
ポケモンのふえでカビゴンを起こす
↓
セキチクシティ
ジムでキョウと対決
サファリゾーンで「きんのいれば」とひでんマシン03を入手
園長に「きんのいれば」を渡してひでんマシン04を入手
↓
ふたご島
伝説のポケモン・フリーザーを捕まえる

▼

ふたご島
↓
グレンタウン
ポケモン研究所で「かせき」と「ひみつのコハク」を復元する
ポケモン屋敷で「ひみつのカギ」を入手
ジムでカツラと対決
↓
マサラタウン
↓
トキワシティ
ジムでサカキと対決

▼

トキワシティ
↓
チャンピオンロード
伝説のポケモン・ファイアーを捕まえる
↓
セキエイ高原
ポケモン四天王と対決する
ライバルと対決
↓
殿堂入り
ハナダの洞窟に入れるようになる

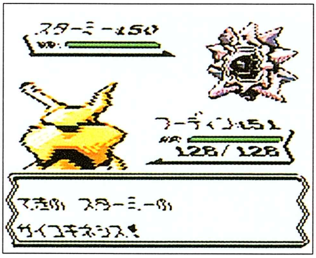
ノド渇いた　デパートの屋上にいる女の子に「おいしいみず」「サイコソーダ」「ミックスオレ」をあげると、それぞれ技マシン13、48、49をくれる。

草を刈る いあいぎりを使うと草むらの草を刈り取ることができる。ただしその場所からはポケモンが出現しなくなってしまうので調子にのって刈らないように。

対戦で勝つポケモンを育てるために

ゲーム中のトレーナーとの対戦では簡単に勝てるが、実際にプレイヤー同士で対戦してみるとなかなか勝てないことも多い。

ここではテレビ東京系列「64マリオスタジアム」にて放映されている「ポケモンリーグ」（毎週木曜日夕方6時30分から）で活躍したポケモンたちを中心に、対戦における基本テクニックを紹介しよう。



素早くて「とくしゅ」のパラメータが高いポケモンが有利？

ポケモンと技の相性

何よりも大切なのは、ポケモンのタイプと技の相性を覚えることだ。ポケモンと同じタイプの技を使うと威力が1.5倍、そのタイプに弱いポケモンへのダメージは2倍、そのタイプに強いポケモンへのダメージは半分になる。しかもタイプが2つ以上あるとそれぞれに長所も増えるが短所も増えるのだ。たとえば水／飛行タイプのギャラドスにライチュウが電気ショックを使えば、通常の6倍のダメージを与える計算になる。

レベルの低いうちから自分で育てる

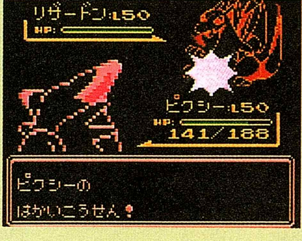
すでに育ったポケモンを捕まえて使いたい気持ちはわかるが、地道に初期ステータスが高いポケモンを低いレベルから育てたほうがパラメータの伸びがいい。またパワーアップアイテムによるドーピングができるのも、レベルが低いうちだ。最高10回まで使えるはずだが、レベルが高くなってしまうと使用可能回数も減ってしまうのだ。

▼ポケモンのタイプと技属性の相性

ポケモンのタイプ	効果的な技	あまり効かない技	全く効かない技
ノーマル	格闘	ゴースト	
ほのお	水、地面、岩	炎、草、氷、虫	
みず	電気、草	炎、水、氷	
でんき	地面	水、電気、飛行	
くさ	炎、氷、毒、飛行、虫	水、電気、草、地面	
エスパー	虫、ゴースト	格闘、エスパー	
かくとう	飛行、エスパー	虫、岩	
どく	地面、エスパー	草、格闘、毒	
じめん	水、草、氷	毒、岩	電気
ひこう	電気、氷、岩	草、格闘、虫	地面
ドラゴン	氷、ドラゴン	炎、水、電気、草	
むし	炎、毒、飛行、岩	草、格闘、地面	
いわ	水、草、氷、格闘、地面	ノーマル、炎、毒、飛行	
こおり	炎、格闘、岩	氷	
ゴースト	なし	格闘、毒、虫	ノーマル

たとえばピクシーの場合

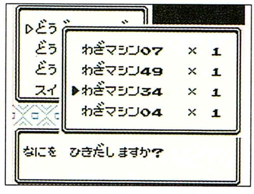
ピクシーは基本ステータスはさほど強いわけではないが、覚えられる技の数がすごい。アイテムドーピングとわざマシンをうまく使えば、びっくりするほど使えるポケモンになる。覚えられる技の数でいえばヤドラン、ラッキー、プクリン、カビゴンもすごい。



マサキの家に向かう途中にはトレーナーが多い。稼ぎ時



ひとつ9800円、10個買えば98000円。お金もバカにならない



ポケモンの強さはど技を覚えさせるかによっても変わる

ポケモンリーグに学ぶ対戦テクニック

さてここから実際にポケモンリーグで活躍したポケモンの使い方と対抗策を紹介しよう。その前にルールを確認してね。

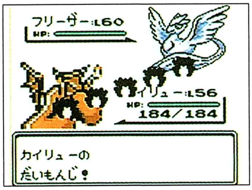
ポケモンリーグ任天堂公式ルール

●1チームは3名。コントローラーを握るのは1人だけ。
●最初に6匹すべて違う種類のモンスターをエントリー。
●一度エントリーした6匹のポケモンを変更できない。
●対戦に使うのはエントリーした6匹の中から3匹を選ぶ。
●3匹のモンスターは戦闘中に自由に入れ替えてもよい。
●3匹のモンスターレベルの合計は155以下とする。1匹のレベルは50以上であること。
●相手を2匹以上同時に眠らせてはいけない。
●回復系のワザは使用可。
●モンスターの名前はオリジナルのままであること。
●「ミュー」の使用は禁止。

人気ポケモンの実力と弱点

対戦において重要視されるのは、やはりすばやさだ。素早くて、その上で攻撃力や特殊能力が高いポケモンが有利にたてる。まず先手を取って、相手の行動を封じ込めてしまえる技を使って無力化する、というのが王道パターンのようだ。

特にダメージを与えたうえに敵を凍らせることもある、れいとうビームなどの氷系の技は重宝する。



⇧攻撃力が強く、敵をやけどさせることもあるだいもんじ

便利な技

れいとうビーム
ふぶき
サイコキネシス
はかいこうせん
だいもんじ
etc

ゲンガー



素早さと特殊能力が高い。タイプがゴースト/毒なので、ノーマル攻撃はまったく通用しない。しかし毒タイプの弱点であるエスパー、じめん系のわざを使えば大ダメージを与えられる。ただしエスパータイプのポケモンは、ゴースト系の技に弱いので注意すること。もっともレベルが同じなら、先手を取れる可能性も高い。



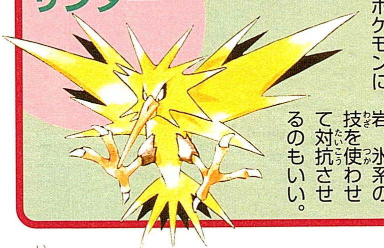
⇧さいみんじゅつ→ゆめくいの威力は侮れない

サンダー

すべてのパラメータが高いが、その中でも特に素早さに優れている。タイプが電気/飛行なので、電気タイプの弱点である地面攻撃は使えない。そこで飛行タイプの弱点をついて、氷、岩系の攻撃を仕掛けよう。電気攻撃が効かない地面系のポケモンに、岩、氷系の技を使わせて対抗させるのもいい。



⇧最初の一撃はくらう覚悟で、弱点を攻めていこう



フリーザー

素早さも高いが、なんといってもれいとうビーム、ふぶき、といった氷系の攻撃が痛い。かなりの確率で凍ってしまうからだ。だがフリーザーは炎、格闘、電気、岩、氷と苦手な攻撃が多い。炎タイプのポケモンに炎系の強力な技を使わせれば、速攻でカタがつく。ファイアーに、技マシンでだいもんじなどを覚えさせるのもいい。





⇧強い敵も、凍らせてしまえばなにもできない

謎の洞窟 ゲームを一度クリアしてからハナダシティ北西の洞窟に行く。すると入口にいた男がいなくなっていて中に入れるようになっている。その一番奥にミュウツーがいる。

不死身？

まず通信対戦をできる状態にしておく。そして「みがわり」を覚えているポケモン（以下A）と「じばく」か「だいばくはつ」を覚えているポケモン（以下B）

使いやすいポケモン、使われやすいポケモン

使われやすいポケモンはなぜか水タイプが多い。水タイプのポケモンの種類が多いこともあるだろうが、もうひとつタイプを持っているポケモンが多いせいもあるだろう。タイプが増えれば弱点も増えるが、使える技やダメージを受けにくいタイプも増える。あとは、やはり単純に強いエスパータイプだろうか。



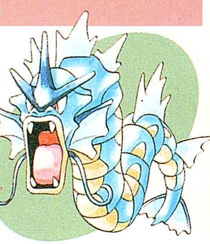
この体重でのしかかられたらたまったものではない



喰らうと致命的な技を持っているのが特徴だ

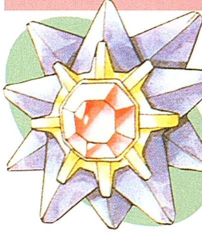
タイプ・みずのポケモン～ギャラドス、スターミー、ラプラス～

ギャラドス



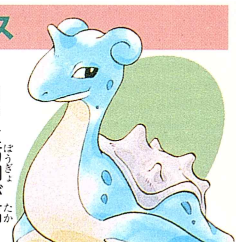
攻撃力と特殊能力が高く、水と飛行のタイプを持っている。便利な技は、はかいこうせんで、命中もそこそこで威力は絶大だ。ただし、使った次のターンは動けない。攻撃力を活かした使い方をしよう。

スターミー



素早さと特殊能力が高く、水とエスパーのタイプを持っている。特殊が高いのでエスパー系の技の威力が高いのが嬉しい。じこさいせいと、技マシンでサイコキネシスを覚えさせれば言うことナシ。

ラプラス



HPと防御が高く、水と氷のタイプを持っている。のしかかりとれいとうビームを覚えるので、かなり頼りになるポケモンだ。特殊も高くなるので、サイコキネシスを覚えさせても役に立つ。

対抗するには…

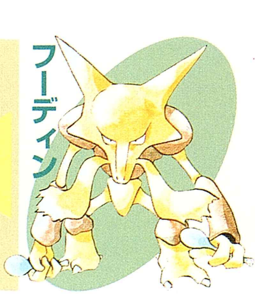
水タイプのポケモンに効果的な攻撃は、電気タイプと草タイプの技だ。草タイプの技はおもしろいものが多いが威力はさほど高くないものが多いので、対戦で使うならまひの追加効果も期待できる電気タイプの技の方がいいだろう。その中でも使いやすいのは、威力、回数ともに申し分ない10まんボルトだ。また電気タイプのポケモンは素早いので、先手をうつことも可能だ。電気タイプのポケモンが10まんボルトを使えば威力は3倍なので、うまくすれば一撃で瀕死状態にもっていける。



威力はかみなりに劣るが、命中率と使用回数で軍配が上がる

タイプ・エスパー

フーディン



ほとんどの敵に効くエスパー攻撃のスペシャリストが、エスパータイプのポケモンだ。素早さと特殊が高いので、先手をうって強力な一撃をお見舞いすることができる。エスパー攻撃は防御も特殊の数値で判定するので、効果が高いのだ。

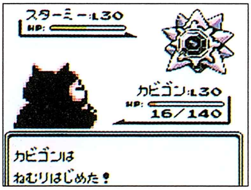
対抗するには…

エスパータイプが弱いのは虫・ゴースト系の技だが、虫ポケモンは特殊の数値が低いので返り討ちにあいやすい。ここは防御の薄さをついて、のしかかりやはかいこうせんに頼ろう。れいとうビームで凍らせるのも有効だ。

攻撃に幅を持たせるには？

みんなと同じポケモンを使っていてもつまらないし、他のポケモンも使ってみたい。ここではひと味違ったポケモンを紹介しよう。

使い方にもよるが、やはり重要なのは技。あまり役に立つ技を覚えないポケモンでも、使える技マシンとにらめっこしてみると、新たな発見があるものだ。



⬇自ら眠ってしまえば、もう相手はこちらを眠らせられない



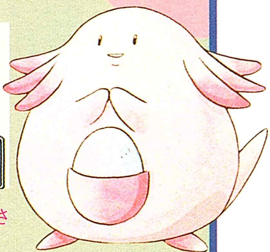
⬆自分も戦闘不能になるが、威力は最大級のだいばくはつ

ラッキー

とにかくHPが多いポケモンなので、ダメージが自分に跳ね返ってくる技も問題なく使える。ちいさくなるで回避率を限界まで上げてから攻撃、ダメージがたまったらタマゴうみで回復していこう。タイプがノーマルなので、苦手なタイプが少ないのも嬉しい。素早さは低いが、少々ダメージを受けてもさほど致命的ではないので大丈夫だ。



⬆敵として出てきたら、小さくなられる前に眠らせろ



サンダー

見ての通り電気タイプのポケモンで、かみなりパンチという技を覚える。10まんボルトほどではないが威力もあって命中も高いので、なかなか使いやすい。使える技マシンの数も多いので、電気系のスペシャリストに育てるのもよし、どくどくやみがわりなどの攻撃補助の技を覚えさせるのもいいだろう。エスパー系やノーマル系の技も多い。

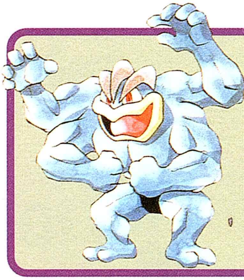


⬆PPを増やすなら、このかみなりパンチを



カイリキー

攻撃、防御に優れる格闘系のポケモン。格闘系の技はクセがあるので、技マシンで地面系の技を覚えさせると役にたつ。



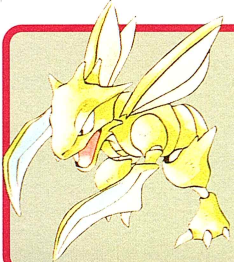
マルマイン

ポケモンの中ではいちばん素早い。だいばくはつを使って逆転を狙おう。ただし電気系の技は自分では覚えないので、技マシンに頼る必要がある。



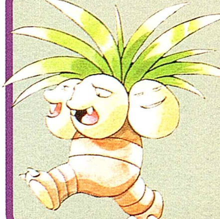
ストライク

タイプは虫、飛行タイプだが、なぜか虫、飛行タイプの技はまったく覚えない。つるぎのまいとりさくで勝負だ。



ナッシー

草、エスパータイプのポケモン。さいみんじゅつを使って眠らせてから、技マシンで覚えた好きな技をしかけよう。



で対戦をする。Aは「みがわり」で分身を出す。Bは分身に「じばく」か「だいばくはつ」をかける。するとBはひんしにならないで、戦闘を続ける。

GAMEBOY Magazine

●ゲームボーイマガジン

新創刊記念大プレゼント！

総計 131名にプレゼント!!

1.ゲームボーイポケット

1名

新発売となったクリアパープルの本体をプレゼント（提供：任天堂）





20名

2.ぱっくんポケット

12月11日に発売されるゲームボーイポケット専用ケース。なんとケースに入れたまま遊ぶことができるのだ。ブルー、イエロー、グリーン、ピンクを各5名に。色はこちらで選ばせていただきます（提供：ホリ電気）



5.おしゃべりぬいぐるみピカチュウ

5名

（提供：トミー）



100名

3.牧場物語腕時計

発売を記念して牧場物語のオリジナル腕時計を、なんと100名にプレゼント！なお、デザインは変更の可能性があります（提供：ビクターインタラクティブソフトウェア［パック　イン　ソフト］）



4.ポケットモンスターボードゲーム

5名

（提供：トミー）

郵 便 ハ ガ キ

50円

切手(きって)を
はってね！

105-

東京都港区東新橋1-1-16
㈱徳間書店／インターメディア・カンパニー
ゲームボーイマガジン編集部 行

キリトリ線

プレセントで欲(ほ)しいもの ○ ばん

□□□-□□□□ 住所(じゅうしょ)

ふりがな

氏名(しめい)

電話番号(でんわばんごう)

(　　)

ゲームボーイマガジン
ポケモン&ドラクエ スペシャル号

アンケート回答欄(かいとうらん)

1 □　2 □　3 □□　4 □

5 □□, □□, □□

6 □□, □□, □□, □□, □□
□□, □□, □□, □□, □□

7 □□, □□, □□

8 □□, □□, □□

9 1位 □□　2位 □□　3位 □□

10 1位 □□　2位 □□　3位 □□

11 □□, □□, □□

12 □□, □□, □□

★最近(さいきん)遊(あそ)んだゲームの感想(かんそう)や本誌(ほんし)へのご意見(いけん)を書(か)いてください。

キリトリ線

59ページのアンケートハガキに、58ページからほしいプレゼントの番号（❶〜❺）と、以下のアンケートに対する答えを記入して、50円切手を貼ってポストに投函してください。締め切りは'98 1月30日必着、発表は'98年2月ごろ発売予定の第2号。

アンケート

1 あなたの学校（職業）を、番号で書いてください。
❶小学校
❷中学校
❸高等学校
❹大学
❺専門学校
❻社会人
❼その他

2 あなたの学年は何ですか。中学2年生でしたら2と、高校3年生でしたら3と記入してください（学生以外なら0と記入してください）。

3 あなたの年齢を書いてください。

4 あなたの性別を、番号で書いてください。
❶男
❷女

5 よく読む雑誌を表2から3つ選んで、番号を書いてください。

6 あなたが持っているゲーム機、パソコンを表3から選んで番号を書いてください。

7 あなたが今後、買いたいと思っているゲーム機やパソコンを、表3から選んで番号を書いてください。

8 あなたが今後、買いたいと思っているゲームを、99ページの新作カレンダーのなかから3つ選び、その番号を書いてください。

9 今号の記事でおもしろかったものを、表1から3つ選んで、おもしろかった順に番号を書いてください。

10 今号の記事でつまらなかったものを、表1から3つ選んで、つまらなかった順に番号を書いてください。

11 今後、本誌で特集してほしいゲームを99ページの新作カレンダーのなかから3つ選んで、番号を書いてください。

12 今後、本誌で攻略してほしいゲームを99ページの新作カレンダーのなかから3つ選んで、番号を書いてください。

記入上の注意

アンケートハガキは、すべてコンピュータで読み取りますので以下の点に注意してください。

●ハガキのマス内はすべて、1、2、3…というように、算用数字で書いてください。

●1つのマスには、数字は1つのみ書いてください。1ケタの数字は1つ、2ケタの数字は2つのマスを使用して書いてください。

●数字の書き方は、次の点に注意してください。1と7は間違えないように、上にカギをつけないでください。4は9と間違えないように、4の上をくっつけずに書いてください（記入例を参照）。

●筆記用具は必ず、HB以上の鉛筆かシャープペン、黒のボールペンかサインペンを使ってください。色鉛筆やボールペンの赤、緑などは使わないでください。

●表1から表3、および99ページの新作カレンダーにある、01や03などの数字は、頭の0も必ず書いてください。

●記入例●

×悪い例

1	4		18

○良い例

1	4	1	8

No.	表1●今号の記事	No.	
01	表紙	16	悪魔城ドラキュラ〜漆黒たる前奏曲〜
02	ポケットモンスター金・銀	17	メダロット
03	ワリオランド2	18	川のぬし釣り3
04	もんすたあ☆レース	19	ゲームボーイギャラリー1・2
05	ネクタリスGB	20	大貝獣物語
06	熱闘リアルバウト餓狼伝説スペシャル	21	ドラゴンクエストモンスターズ〜テリーのワンダーランド〜
07	カラムー町の大事件	22	ポケットボンバーマン
08	プリクラポケット2　彼氏改造大作戦	23	牧場物語GB
09	ポケットラブ2	24	ドンキーコング2
10	超魔神英雄伝ワタル　まぜっこモンスター	25	カミングスーン＆カレンダー
11	速報「ニンテンドウスペースワールド'97」		
12	映画「ポケットモンスター」		
13	攻略「ポケットモンスター」		
14	たまごっち2		
15	がんばれゴエモン〜黒船党の謎〜		

No.	表2●雑誌名	No.	
01	ファミマガ64	19	月刊ファミ通Bros.
02	電撃NINTENDO64	20	LOGIN
03	The 64DREAM	21	マイコンBASICマガジン
04	PlayStation Magazine	22	コンプティーク
05	ファミ通PS	23	電撃王
06	電撃PlayStation	24	ゲーメスト
7	HYPERプレイステーション	25	コミックボンボン
08	ザ・プレイステーション	26	コロコロコミック
09	SATURN FAN	27	少年ガンガン
10	セガサターンマガジン	28	週刊少年サンデー
11	グレートサターンZ	29	週刊少年ジャンプ
12	電撃SEGA SATURN	30	週刊少年チャンピオン
13	ファミ通サターン	31	週刊少年マガジン
14	週刊ファミ通	32	月刊少年エース
15	tv Gamer	33	電撃G'sエンジン
16	ゲームウォーカー	34	その他
17	じゅげむ		
18	Vジャンプ		

No.	表3●機種名	No.	
01	ファミコン／ツインファミコン／ディスクシステム	12	プレイステーション
02	スーパーファミコン	13	3DO
03	ゲームボーイ／スーパーゲームボーイ／ゲームボーイポケット	14	NEO・GEO／NEO・GEO CD／NEO・GEO CDZ
04	バーチャルボーイ	15	MSXシリーズ
05	ニンテンドウ64	16	PC9801／PC9821シリーズ
06	PCエンジンシリーズ	17	DOS／V
07	PC-FX	18	マッキントッシュ
08	メガドライブシリーズ	19	ピピンアットマーク
09	スーパー32X	20	その他
10	セガサターン／Vサターン／ハイサターン	21	何も持っていない
11	ゲームギア／キッズギア	22	特に買いたくない

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に当選できない場合があります。

たまごっちの一生をコンパクトに紹介

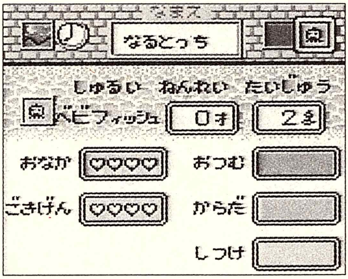
ゲームで発見!! たまごっち2

バンダイ ■シミュレーション ■4286円 ■発売中

ベビー期のお世話はたいへん

たまごは砂浜や森で発見することができる。たまごの種類によって水槽か虫かごのシーンになり、そこでたまごっちが生まれる。

生まれたばかりの状態は「おなか」も「ごきげん」もカラッポだ。しかもおなかやごきげんの減るペースも早い。でもそのぶん成長も早いので、がんばってお世話をしていこう。

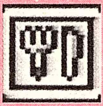


➡「おなか」も「ごきげん」もカラッポなので大忙しだ

食事の種類

どんぐり(おでん)を食べさせると体重もおなかも2ずつ増える。はっぱ(みみず)なら体重は増えないのだ。

食べ物の好みにも気を付けよう



チェックメーターを調べたときに「おなか」のゲージが減っていたら、食事をさせて「おなか」を増やしてあげよう。ただし、たまごっちにも好き嫌いがあるので、嫌いな物を無理に食べさせないようにしよう。

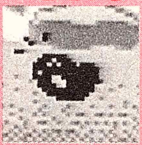
また、食べ物の種類によって、おなかや体重の増えかたが違ってくるぞ。

下側の2品はおやつで、食べさせると「ごきげん」が増える。ただし、おやつを食べさせてもおなかは増えず、与え過ぎると病気になることもある。

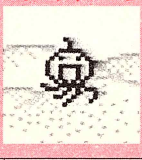


⬆嫌いな物を食べるのはつらいよね

ベビモっち



プランクトンっち



➡最初だけは、好みを無視して腹持ちのよい食事を与えるという手もあるぞ

好きな物	はっぱ	みみず
嫌いな物	どんぐり	おでん

ごきげんアップゲームで「ごきげん」を上げよう

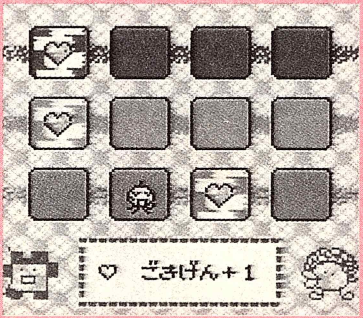


スクラッチゲーム風の「ごきげんアップゲーム」でハートを出せば、ハートマーク1個につき1つ「ごきげん」が増やせる。ただし、ドクロが出てしまうと、ごきげんが1つ減ってしまうので注意しよう。

2列目でハートマークが出たら、そこから横に2つずれた位置にはドクロが出にくいようなので、覚えておくといいぞ。



⬆ドクロが出ると、ごきげんが減るぞ



➡縦1列でめくっていくのがコツ。まあ、空振りも多いけどね

ベビー期から子ども期へ

ベビー期のたまごは、お昼寝のあと2~3時間すると少し成長する。その後1日ほどすると、今度は子どもに成長する。

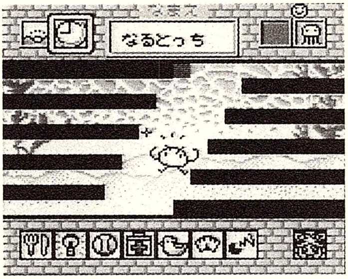
子ども期のたまごっちには2種類いて、ベビー期のときの育てかたでどちらになるかが決まる。

どんなオトナに成長するかは、子ども時代の過ごしかたでほぼ決まってしまう。つまり、たまごっちにとっては、子ども期の今がいちばん大切なとき、ということになる。

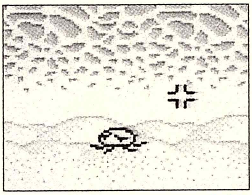
子どもでいる期間は2~3日程度と短いけれど、どんな子に育てていくのか、しっかり考えてお世話してあげよう。



⬅成長すると、食事の好みも変わってしまうので注意しよう



⬅何に変身するのか楽しみだ



⬆わがままを言ったときの対処もちゃんと考えておこう

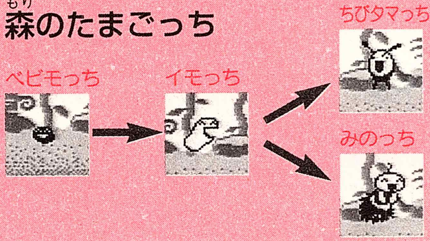
寝ている間にアイテム探し

昼間はたまごっちのお世話で忙しくて、なかなかアイテムを探しに行けないので、寝ている間に探しに行こう。

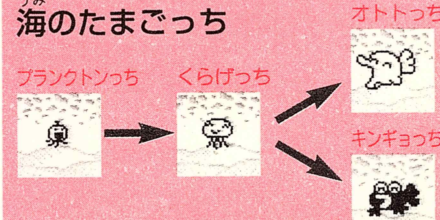
子ども期のキャラには2種類あるぞ

生まれてから2度目の変身で子ども期まで成長する。子どもには2種類いて、どちらがよい子と言い難いくらいにどちらも可愛いのだが、早寝早起きのオトトっち(ちびタマっち)のほうがよい子のようだ。最初の分かれ道だね。

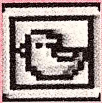
森のたまごっち



海のたまごっち



ウンチをしたらこまめに流そう



たまごっちがウンチをしたら、すぐにトイレコマンドを使って流してあげるように気を付けよう。ウンチを流さずにそのままにしておくと、たまごっちの体が少しずつ弱っていってしまうからだ。



⬆ウンチのときは、なぜかため息をする

また、ウンチをたくさんためてしまうと、やがてウンチ病という病気になってしまう。この病気はウンチを流さないと治せないので注意しよう。



⬅ウンチ病ではウンチ型のドクロマークが出る。ウンチを流さないと治せないぞ

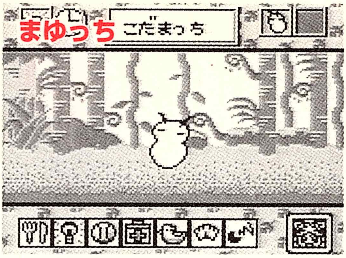
ゲームの途中でキャンセル

お勉強ゲームで1問目を間違えたり、運動ゲームでタイミングが合わなかったときは、Bボタンでキャンセルしてやり直そう。

子ども期からアダルト期へ

子どもに成長してから、約19～24時間（睡眠中は除く）経過すると、いよいよオトナへと変身する。たまごっちを育てている中で、いちばんドキドキする瞬間だろう。

森のたまごっちの場合は一度まゆっちに変身して、8時間ほど過ごしてから、やっと成虫っちに変身するのだ。

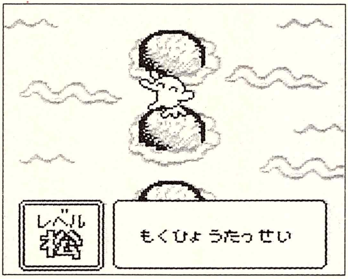


⇨まゆっちの間は何もお世話できない。見守っていてあげよう

よく遊び、よく学べ

チェックメーターを見ると「おつむ」や「からだ」というパラメータがある。これは頭のよさと運動能力を表したもので、お勉強ゲームや運動ゲームに成功すると上げることができる。

これらのゲームには松竹梅の3つのレベルがあり、レベルによってパラメータの上がりかたや上限が決まっているので注意。パラメータが上がったかどうかは効果音の違いでわかるぞ。



⇨2問正解または目標クリアでパラメータがアップするぞ

運動ゲームで「からだ」を上げよう

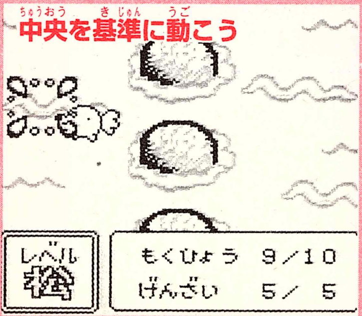


運動ゲームで目標をクリアすると「からだ」のパラメータが上がる。方向キーとⒶボタンでたまごっちを花（泡）のあるところまで導いてあげよう。でも、たまに勝手に動いてしまうけどね。

花（泡）を取ったら真ん中に戻る、という感じで操作するのがコツだ。コツさえつかめばレベルの高い松も問題なくクリアできるので、ガンガン運動させよう。



⇧コツさえつかめば松でも楽勝だぞ



⇦中央を基準に動かすようにすれば、どこに現れても十分間に合うぞ

お勉強ゲームで「おつむ」を上げよう



お勉強ゲームで2問以上正解すると「おつむ」のパラメータが上がる。方向キーの上下左右で、正解の答えがある方向を教えてあげると、たまごっちが答えに向かって動いていくぞ。

ただし、いきなりレベルの高い松で始めても、なかなか正解してくれないので、最初はレベルの低い梅から徐々にレベルアップさせていくようにしよう。



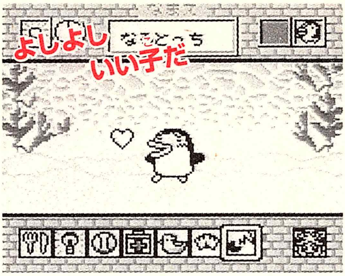
⇧正解がある方向を教えてあげよう



⇨2問以上正解すればクリアになるので、1つくらい間違えてもまだ大丈夫だぞ

しつけとほめるタイミング

用事もないのに呼んだり、ごきげんアップゲームを嫌がったり、与えた食べ物を食べなかったりするのがわがままだ。「しかる」コマンドでしつけしよう。お勉強ゲームや運動ゲームで成功したときや、落ちてきた岩を避けたり、ケガの痛さをこらえたときは、ちゃんと「ほめる」コマンドでほめてあげよう。



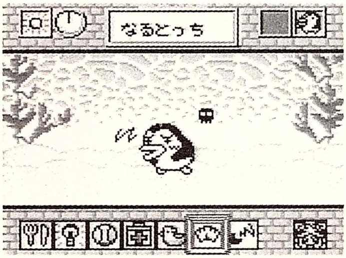
「ほめる」コマンドが成功すると、照れるポーズをするぞ

しつけの反応が変わる

「しつけ」のパラメータが最高まで上がると、しかったときの反応が「怒る」から「泣く」に変化するぞ。

病気とケガの治療

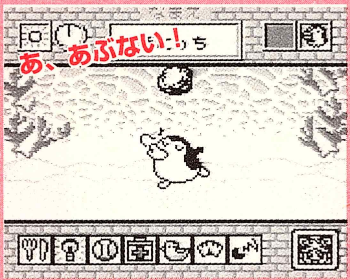
病気やケガになってしまったときは、治療コマンドで薬を与えて治療してあげよう。ケガには「ぬりぐすり」、病気には「のみぐすり」だ。1回では治らないことも多いので、ドクロマークが消えるまで根気よく治療してあげること。病気やケガが多いと、それが原因で死んでしまうこともあるので、病気やケガには十分注意しよう。



おやつを与えすぎると病気になってしまうこともある。病気になった原因を考えて、日頃から予防に努めることも大切だ

岩が落ちてきたらどうすればよいのか？

Ⓑボタンで教えると岩に気づいて避けるぞ。教えそびれても、ある程度成長していれば自力で避けることもある。そんなときは「しつけ」が1つ上がるのだけど、ケガをさせるよりは…。



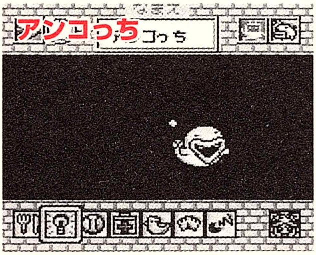
ケガをしないように、Bボタンで声をかけて教えてあげよう

アダルト期の種類と育て方は？

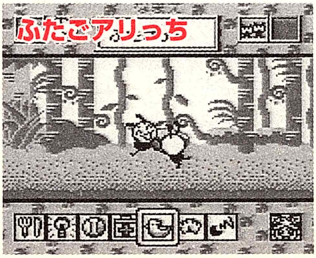
個性豊かなアダルト期のたまごっちたち。平均的な寿命では、13時間から120時間と、すぐに死んでしまうものからとても長生きするものまでいろいろだ。

また、ウンチ好きのフンコロガっちや、電気を消しても姿が見えるアンコっちなど、少し変わった連中もいたりする。

どんなオトナに成長するかは子ども期の種類と育てかたでほぼ決まってしまう。疲れ具合やしつけをしたかなどがポイントになっているようだが、それは自分で調べてみよう。



水槽の電気を消してもこんなふうに姿が見えるんだ



双子なだけあって、とっても仲よしなのだ



ウンチを流すと怒るという、とてもウンチ好きの変わり者

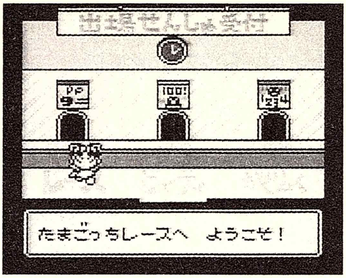
優勝させるコツ

出かける前は、おなかやごきげんを最高にしておき、たくさん練習させて、たっぷりほめて自信を付けておくのがコツだ。

競技場に連れて行こう

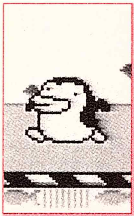
成長してオトナになると、競技場で開催されている、たまごっちレース、ビューティコンクール、学力コンテストに参加させることが可能になる。

種目別に分かれている受け付けに行き、出場させるキャラを選べばOK。パラメータとコンディションによって成績が決まるので、十分な状態で参加させよう。

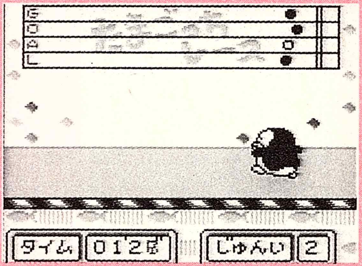


←受け付け時間は12時～18時。コンディションを整えて挑戦だ

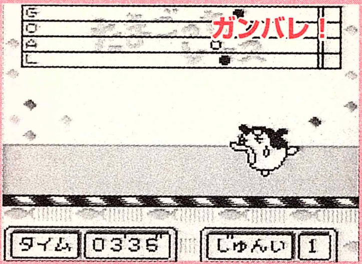
たまごっちレース



予選と決勝で2回続けてレースをおこない、どちらも1位になれば優勝だ。レース中にAボタンを連打して応援すると、たまごっちががんばって走ってくれるぞ。



←まずは予選。レース中はAボタンを連打して応援してあげよう



→途中でへばって止まってしまう。ううっ、アセるなぁ

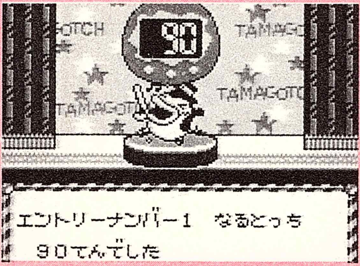


←みごと1位でゴール！　これでたまごっちレースは制覇だ

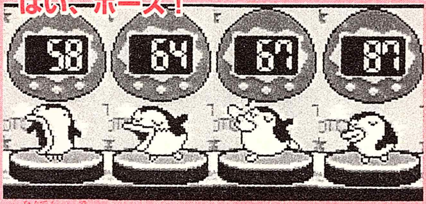
ビューティコンクール



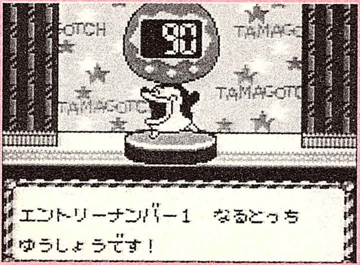
ポーズをきめて、コンクールに出場してくるライバルよりも高い点を取れば優勝だ。こういう舞台でちゃんとできるかどうかって、やっぱりしつけによるのかな？



←なかなか可愛いポーズだ。点も高いし、これなら優勝できそう



↑何点が出るかはポーズしだい。おなじキャラでもコンディションによってポーズが違うぞ



←もとがペンギンなだけに、そうは負けない…と思うんだが

殿堂入りを目指せ!

競技場で優勝すると、左の表にあるようなマークが付く。さらに、すべての種目で優勝した場合は、殿堂入りの資格が得られるのだ。

たまごっちが殿堂入りの資格を得ても、すぐに何かが起こるわけではないが、お別れのときにイベントがあったり、キャラ図鑑が見られるようになったり、お得なことがあるのだ。

ステータス画面に出るマーク

たまごっちレース	
ビューティコンクール	
学力コンテスト	
3種目に優勝	

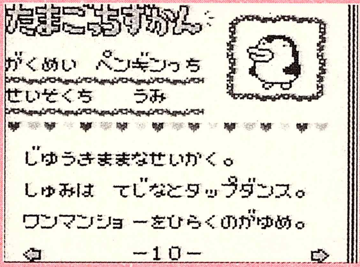
優勝すると、こんなマークが表示されるようになるのだ

SELECTボタンでアニメーション

キャラ図鑑を見ているときにSELECTボタンを押すと、キャラがアニメーションするのだ。

殿堂入りさせてキャラ図鑑を見よう

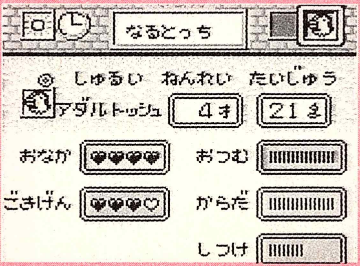
殿堂入りの資格を得たたまごっちがいる場合、そのたまごっちが死んだり星に帰ったりしたときにイベントが起こり、その後ミカチューの部屋の本棚でキャラ図鑑が見れるようになるのだ。



思い出のキャラたちがよみがえる。ちょっとアルバムな感じ

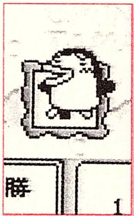
ごきげんの変化に気を付けよう!

競技場に参加して、優勝できなかったときは、ごきげんが1つ減ってしまう。逆に、優勝できたときには、ごきげんが最高まで上がるのだ。でも、ごきげんが低い状態で優勝するのは難しいけどね。



優勝できなかったときは、ごきげんが1つ減ってしまうぞ

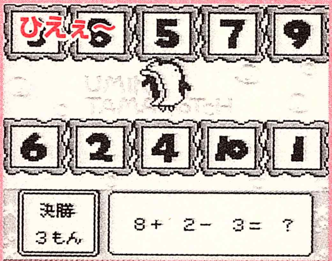
学力コンテスト



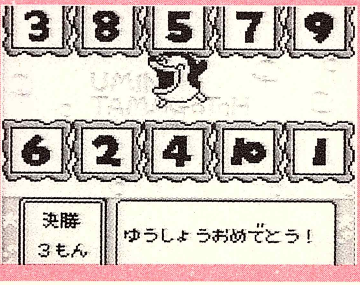
予選で出題される3問に答え、すべて正解すると決勝へと進む。決勝も出題は3問だが、間違えるとその場で失格になってしまう。お勉強ゲームの要領で挑もう。



お勉強ゲームで勉強していれば、かんたんにクリアできるぞ



最後の問題では、答えが10個もあったりするのだ。方向を教えた後は、ほとんど運まかせかも?



がんばったご褒美に、後でたくさん遊んであげましょう

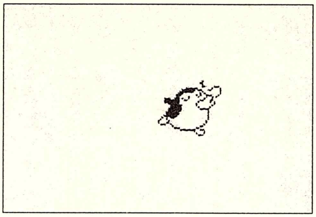
殿堂入りキャラの死

殿堂入りしたキャラが死んだ場合は、たまごっち星からお迎えがやってきて、たまごっちを星に連れて帰ってくれるのだ。

そしてとうとうお別れのときが…

大切に育てても、いつかはお別れのときがやってきてしまう。育てるコツを覚えるまでは、オトナに成長させる前に死なせてしまうことも珍しくない。

死が近づくと、心拍が弱まっていくかのような効果音が鳴り、ただ見守るしかできない状態になる。過去の楽しかった日々が走馬灯のように流れていき、そして幽霊となったたまごっちとお墓が…。とても悲しい瞬間だ。



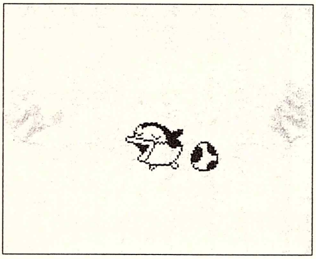
過ぎ去った日々を思い出してしまう

4種類のご臨終

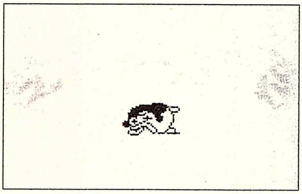
たまごっちの死には、死亡した原因によって4つのパターンがある。

十分に長生きをして、寿命を過ぎてから安らかな死を迎えるパターンの他に、病気が原因で死んでしまう病死、空腹が原因の餓死、まだ寿命があるのに疲れが原因で死んでしまう突然死の4つだ。

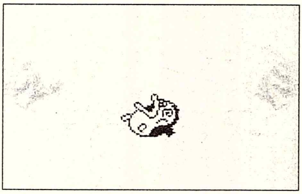
このうち、たまごっちが安らかな死を迎えた場合に限り、死ぬ間際に最後の力を振り絞り、新たなたまごを産み残していくのだ。



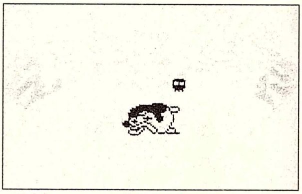
たまごを産み残していく



あまり無理をさせていると過労で突然死してしまうぞ



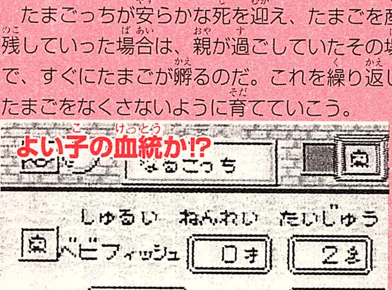
空腹のまま放っておくと餓死してしまう。最低の死なせかただ



病気やケガが原因で死ぬと、ドクロマークが表示されたままなのだ

二世くん誕生

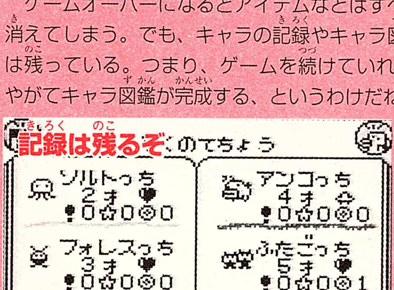
たまごっちが安らかな死を迎え、たまごを産み残していった場合は、親が過ごしていたその場所で、すぐにたまごが孵るのだ。これを繰り返してたまごをなくさないように育てていこう。



始めから能力を持って生まれる子も

ゲームオーバーになると？

ゲームオーバーになるとアイテムなどはすべて消えてしまう。でも、キャラの記録やキャラ図鑑は残っている。つまり、ゲームを続けていれば、やがてキャラ図鑑が完成する、というわけだね。



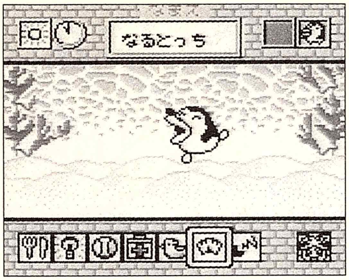
過去に育てたキャラの記録は残るのだ

たまごっちを長生きさせるコツ

たまごっちの一生はとても短い。どのくらい生きるかは種類によってまちまちだが、長くても2週間程度で死んでしまう。

でも、根気よく大切に育ててあげれば、思ったよりもずっと長く生きてくれるのだ。

たまごっちに長く生きてもらうためには、どんなところに気を付ければよいか、そのコツを教えよう。

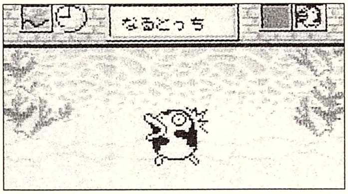


少しでも長生きさせたいね

嫌がることはしない

たまごっちが嫌がることはしないといっても、嫌がって見せるのは嫌いな物を食べさせたときくらい。でも実際は、たまごっちにとって嫌なことはたくさんあるんだ。どんなことが嫌なことかは、自分がたまごっちの身になって考えてみるのがいちばんだ。

また、たまごっちに無理をさせてばかりいると、疲れがちになり、突然死の原因になったりする。なるべく無理させないよう、注意して育ててあげよう。



寝ているところを起こされたりしたら、やっぱり誰だって嫌だよね?

たくさん運動させよう

ひまを見つけてマメに運動させるのがいちばんだ。やっぱり運動不足はよくないからね。食事の後や競技場に出かけたときが効果的。ダイエットの効果もあるから、体重を気にしなくてもすむようになる。

また、目標をクリアしたらちゃんとほめてあげること。ほめることで、たまごっちがちょっぴり元気になるのだ。かなり疲れているようなら、繰り返し運動させてやれば、きっと元気になってくれるぞ。



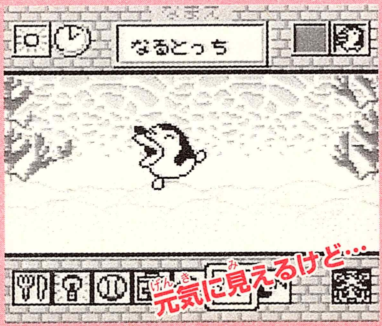
たくさん運動させてほめる。長生きさせる秘訣なのだ

寿命を知る方法

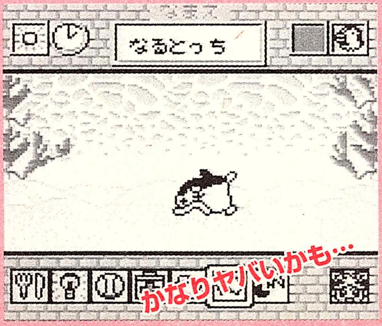
たまごっちが平均的な寿命を過ぎると、おなかが減る間隔が短くなっていく。1日に何回おなかが減るかチェックしておこう。

たまごっちの疲れ具合を知る方法

じつは、ごきげんが最高のときにはわからないが、ごきげんが減ったときの様子を見ると、あらかじめ危険な状態を察知することができるんだ。たまごっちの命にかかわるほど疲れがたまっていると、右下の写真のように、地面をはうようなしぐさをみせる。こうなってしまったら要注意。いつ危険な状態になってもおかしくないのだ。いろいろ試して、もとどおりの元気を取り戻させてあげよう。



ごきげんが最高だと元気そうに見えてしまうので疲れ具合がわからない



地面をはうように、見るからにダラーっとした感じ。かなり危険な状態だ

悪魔城踏破の重要ポイントを徹底後略！

悪魔城ドラキュラ
～漆黒たる前奏曲～

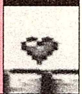
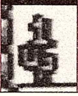
コナミ■アクション■3980円■発売中

ジャンプ攻撃の活用テクニック

前方にジャンプしながらムチを出せば、立ち止まらずに攻撃することが可能。素早く進めるぞ。

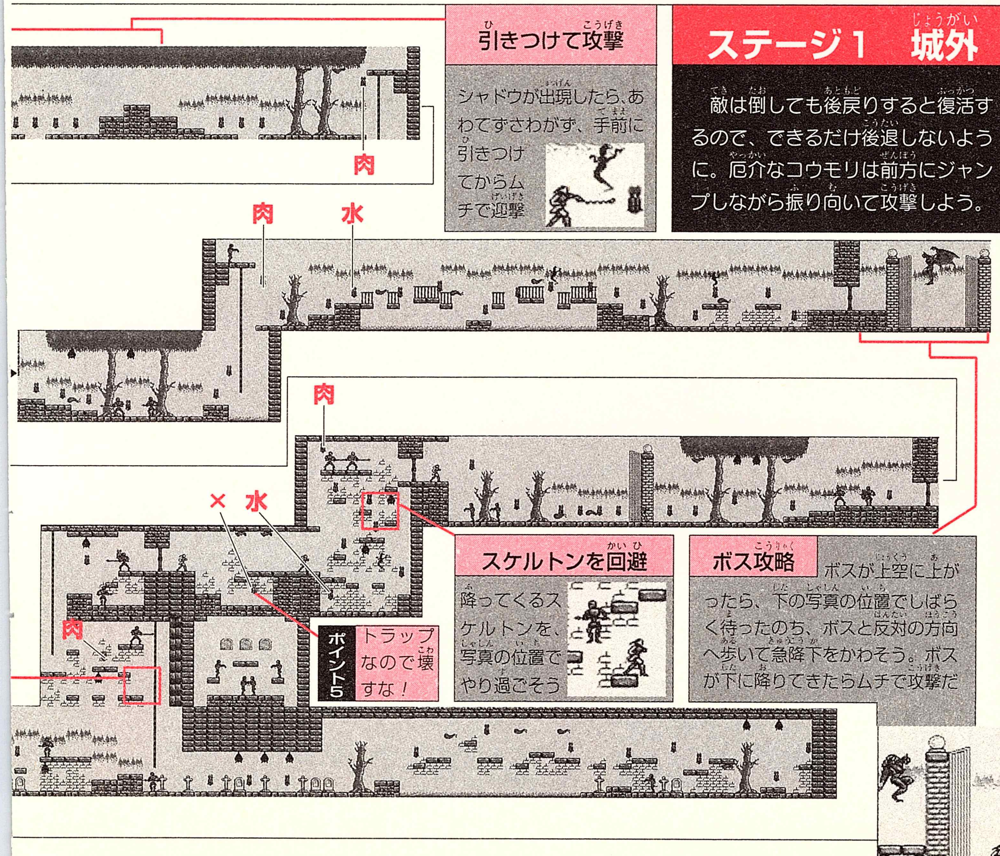
アイテムと特殊攻撃の活用法を熟知せよ！

クリアするためにはアイテムをフルに利用することが大切。中でもハートは軽視しがちだが、特殊攻撃を活用するためには必要なので、確実に取っていこう。また、バーニングモードとソウルウェポンの上手な使い方を伝授するぞ。

説明	アイテム	説明	アイテム
体力を回復させることができる貴重品。体力が満タンのときには出現しない	肉 	ソウルウェポンの使用に必要。とくに取りにくいもの以外は確実に取っていこう	ハート 
危険な場所にあることが多いので、ダメージをさけたいときは無視するのも手だ	1up 	ムチを強化させる重要アイテム。最低でも1つは入手して、攻撃力を上げよう	水晶玉 

ステージ1 城外

敵は倒しても後戻りすると復活するので、できるだけ後退しないように。厄介なコウモリは前方にジャンプしながら振り向いて攻撃しよう。



引きつけて攻撃

シャドウが出現したら、あわてずさわがず、手前に引きつけてからムチで迎撃

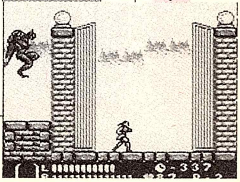
スケルトンを回避

降ってくるスケルトンを、写真の位置でやり過ごそう

ポイント5 トラップなので壊すな！

ボス攻略

ボスが上空に上がったら、下の写真の位置でしばらく待ったのち、ボスと反対の方向へ歩いて急降下をかわそう。ボスが下に降りてきたらムチで攻撃だ

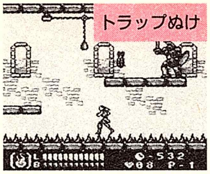


特殊攻撃の活用

バーニングモードは、トラップが多くて、高度なテクニックが要求される場所や、ボス戦で活用。そうすれば、確実に楽に進めるハズだ。また、5種類のソウルウェポンはステージをクリアするごとに入手できる。使い所をあげるので、大いに利用していこう。

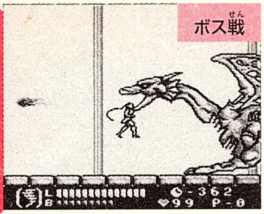
より楽に勝てる

トラップぬけ



⬆トラップの多い場所を一気に突っ切ることができる

ボス戦



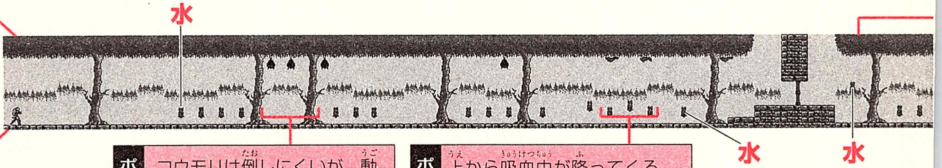
⬆重なるように攻撃すれば効果的

風	水	炎	聖	魔
ステージ1クリアで入手	ステージ2クリアで入手	ステージ3クリアで入手	ステージ4クリアで入手	隠しステージクリアで入手
コウモリの動き封じに利用。時間制限があるので、利用後の行動は素早く行うように	体力がわずかになったら使って損なし。ハート消費が激しいが死んで0になるよりマシ	ムチで倒しにくいコウモリやシャドウの一掃に最適。攻撃力はムチ攻撃1回分に相当	ムチの届かない遠くの敵を倒すときに使用。とまっているコウモリへの攻撃に有効だ	画面中の敵すべてを消し去る「炎」のパワーアップ版。うっとうしいザコの一掃に利用

ジャンプの特徴

ジャンプ中は十字ボタンの左右で、振り向いたり微妙に飛距離を変えられる。ボタンを押す長さでジャンプの高さも変えられるぞ。

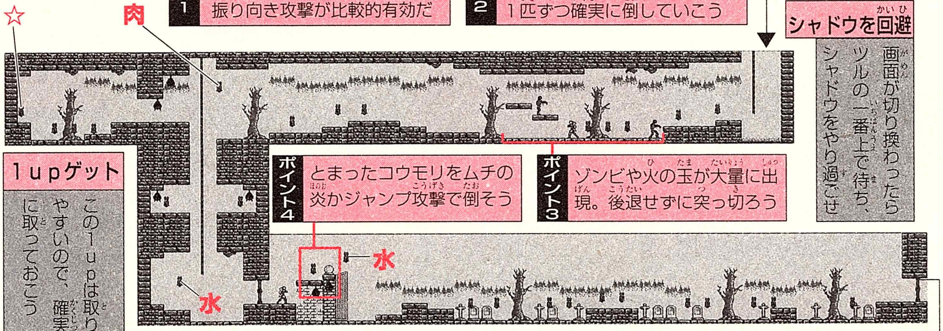
スタート



ポイント1 コウモリは倒しにくいが、動きをよく見て攻撃。ジャンプ振り向き攻撃が比較的有効だ

ポイント2 上から吸血虫が降ってくる。着地を狙ってムチで攻撃し、1匹ずつ確実に倒していこう

シャドウを回避 画面が切り換わったらツルの一番上で待ち、シャドウをやり過ごせ

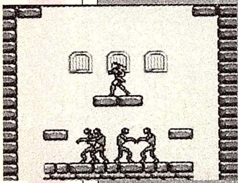


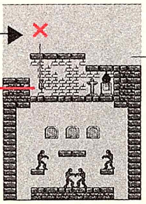
ポイント4 とまったコウモリをムチの炎かジャンプ攻撃で倒そう

ポイント3 ゾンビや火の玉が大量に出現。後退せずに突っ切ろう

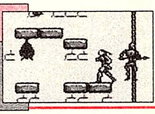
1upゲット この1upは取りやすいので、確実に取っておこう

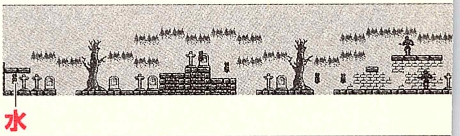
ロウソクを壊すな！ このロウソクは絶対に壊さないように。壊すと下の死人の穴に落とされて、ゾンビを30体倒さないと出てこられなくなるぞ





スケルトンを回避 画面が切り換わったら左のブロックに飛び移って、スケルトンをかわそう



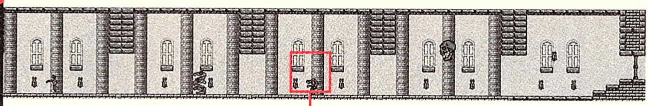


マップ記号説明 マップ中のロウソクのうち、記号のないものはすべてハートが出現します。記号のあるものは、水は水晶玉、肉は肉、☆は1upが出現します。また、×はトラップです。

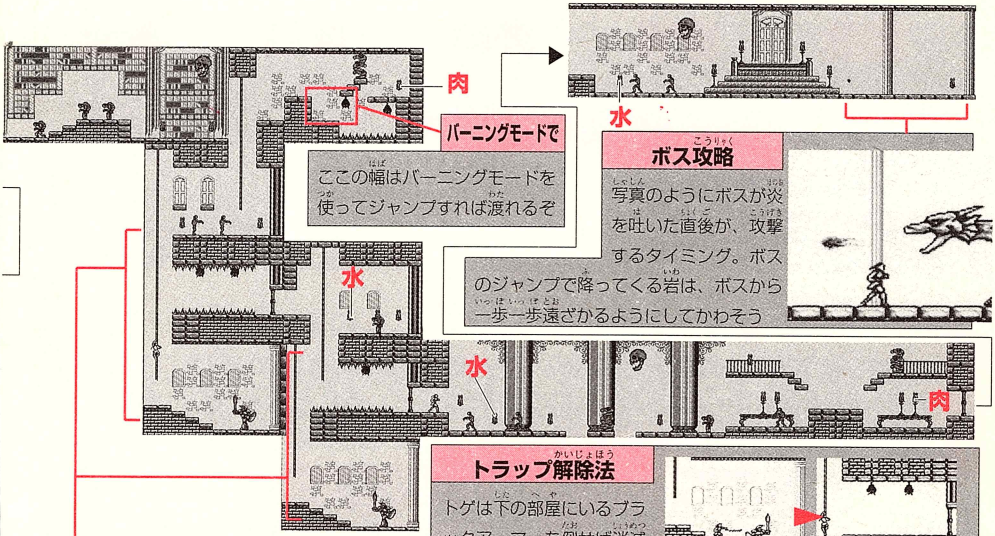
5つのコレクションアイテムは、すべてロウソクに隠されている。ステージのすみずみまで探索すれば、必ず見つけられるハズだ。

ステージ2 城内

敵で要注意のスケルトンヘッドとジョッシュは、マップ中に解説する方法で倒そう。また、地形的なトラップの抜け方についてもマップ中で解説するぞ。



ポイント3 ジョッシュは1キャラ分の幅をおいた位置までなら、近づいても跳びはねないので、そこから攻撃



バーニングモードで
ここの幅はバーニングモードを使ってジャンプすれば渡れるぞ

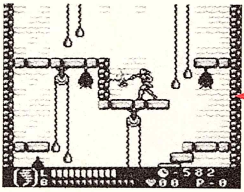
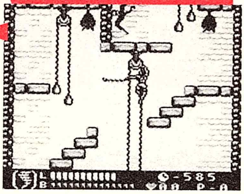
ボス攻略
写真のようにボスが炎を吐いた直後が、攻撃するタイミング。ボスのジャンプで降ってくる岩は、ボスから一歩一歩遠ざかるようにしてかわそう

トラップ解除法
トゲは下の部屋にいるブラックアーマーを倒せば消滅

ステージ3 攻撃しにくい敵は「風」で停止させる

クサリをよじっ登っていく場所では、コウモリやシャドウはかなり厄介。そんな場所では、ソウルウェポンの「風」を使って、敵の動きを止めてしまおう。ただし、自分の進行方向に敵が来たときに、動きを止めないよう注意しよう。

動きを封じろ！

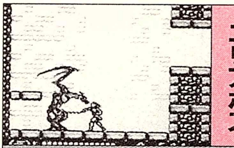



⇧⇨動きを止めたら、倒すなりすり抜けるなり、即行動しよう

ボス攻略

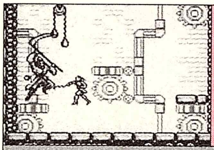
エリアボスの炎は、ボスと反対側の端でジャンプしてかわす。ボスが下に降りてきたら左に示すように攻撃しよう。次にステージボスだが、飛ばしてくるカマはムチで壊せるので、1個ずつ確実に破壊。ボスへの攻撃は左の方法でOKだ。

エリアボス



ボスは、ソニアが左右に移動できる範囲の半分までしか迫ってこないので、その手前から攻撃

ステージボス

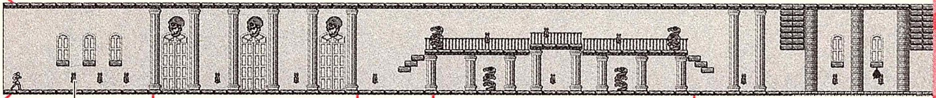


ボスが端に来たらジャンプで攻撃。カマを飛ばす可能性があるので攻撃は1〜2回に止めよう

隠しステージを探せ

隠しステージの入口は、他の部屋と雰囲気が違うのでピ〜ンとくるハズ。問題は隠しステージに入る方法だが、マップ構造をよ〜く考えれば…。

スタート

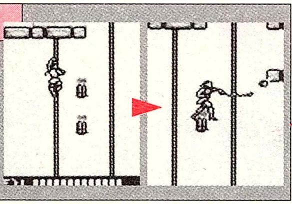


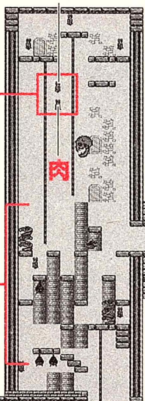
ポイント1 スケルトンヘッドは後ろを見せて引きつけたら、振り向いてジャンプ攻撃しよう

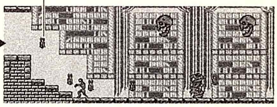
ポイント2 骨柱は、左側から倒すときはしゃがみ攻撃、右側から倒すときは立攻撃がベスト

1upと肉の取り方

すぐ右の写真の位置から、右のツルに飛び移りつつ攻撃すれば、肉と1upを2つ一度に取ることができるぞ

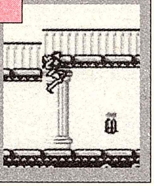






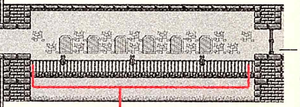
飛び降りて近道

薄いブロックを十字ボタン下＋Ⓐボタンで飛び降りれば、近道ができる。すぐ下の肉を取りたいときにも有効だ



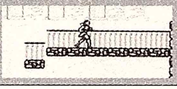
「風」を活用

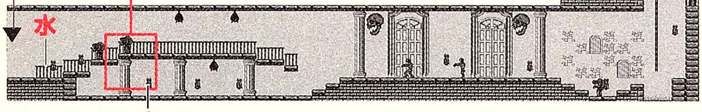
この辺りでは、コウモリの動きを「風」で封じながら、上に進んでいこう



立ち止まるな！

橋は渡り始めると崩れるので一気に突っ切れ

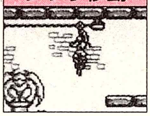




ステージ4 移動するクサリでトラップを抜ける

移動式のクサリに飛び移るときは、クサリと確実に重なるようにジャンプしよう。また、エリアボスは、右端でしゃがんで攻撃するだけでOK。ステージボスはムチのパワーアップによって攻略方法が異なる。それぞれを下で解説するぞ。

クサリ移動

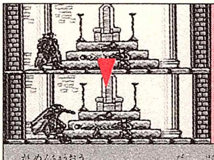


⬆確実に重なるように飛び移れば、失敗は減るハズ

ステージ5 微妙なアクションでトラップをぬける

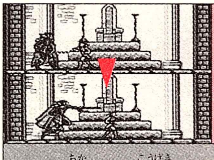
天井や床のあちこちに牙を剥くトゲをかわすには、ちょっとしたテクニックが必要。ボタンをチョンと押す小ジャンプや、飛び降りのアクションテクニックを駆使して進んでいくのだ。

ムチ最強



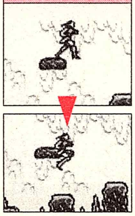
画面中央で、ボスが出す炎をムチの本体で破壊。そうすればムチの炎がボスに当たるので楽勝

ムチ不完全



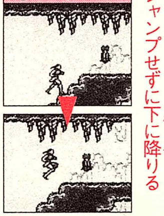
ボスに近づいて攻撃。ボスが剣攻撃の構えに入ったら右に移動してかわし、再び近づいて攻撃

飛び降り



➡ジャンプせずに下に降りる

小ジャンプ



➡大ジャンプするとトゲの餌食

マップ記号説明 マップ中のロウソクのうち、記号のないものはすべてハートが出現します。記号のあるものは、水は水晶玉、肉は肉、☆は1upが出現します。また、×はトラップです。

連れ去られたヤエちゃんを助け出せ！

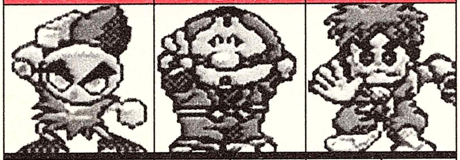
がんばれゴエモン〜黒船党の謎〜

コナミ■アクションRPG■3980円■12月4日発売予定

アイテム回収　パワーアップアイテムは各キャラクタごとに1つ、いのちのすいしょうは全部で6つ落ちている。忘れずに回収しておこう。

キャラクタの性質を知ろう

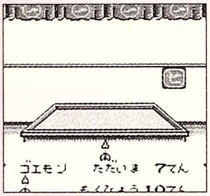
おなじみゴエモン&エビス丸と、カラクリ忍者サスケが活躍する『がんばれゴエモン〜黒船党の謎〜』。ゲームは五章あり、各章の始めに3人の中から1人を選ぶ。キャラクタには左のように特徴があるが、すべてのキャラクタを使いこなせなければクリアはできない。



サスケ		エビス丸		ゴエモン	
跳：大	力：小	跳：小	力：大	跳：中	力：中

第一章　からくり城

最初のステージは3人の中から好きなキャラクタを選ぶことができるが、ここで選んだキャラクタは、第二章と第三章で使うことができないぞ。



的は一〜七まで。五以上を狙うように

イベント
的当て
的当てゲームは、失敗してもゲームオーバーにならないので安心して挑戦できる。3本の矢で、10点以上取ればクリアだ。

びっくりマッチ
レース
ひたすらボタンを連打するだけのレースだが、相当な速さが必要。無理な人は、スーパーゲームボーイで連射パッドを使おう。

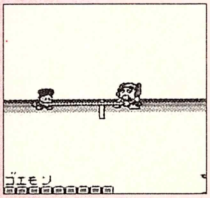
- ●じょうかまち1
- ●ちかつうろ2
- ●じょうかまち2
  - ・よろずや
- ●ちかつうろ2
  - ・いのちのすいしょう
  - ・イベント
- ●じょうかまち3
  - ・宿屋
- ●じょうない1
- ●じょうない2
- ●じょうない3
  - ・パワーアップアイテム
- ●じょうない4
  - ・びっくりマッチ

第二章　魔人の洞窟

パワーアップアイテムは、いのちのすいしょうと違って、ほかのキャラクタ引き継がれない。一〜三章に一つずつ落ちているので、取り忘れないように。

びっくりマッチ
綱引き
綱引きも連射勝負だがレースより楽なので、ここまで来れた人なら問題ないだろう。

無限ループ
まじんのどうくつ2に空の宝箱がある部屋があるが、そこから左方向に進もうとしても、同じ部屋に戻ってしまうので注意しよう。



メーターがこのくらいまでいけばOKだ

- ●よすてむら1
- ●ありのす1
  - ・ばくだん入手
- ●よすてむら2
  - ・宿屋
  - ・よろずや
- ●ありのす2
  - ・いのちのすいしょう
- ●まじんのどうくつ1
  - ・いのちのすいしょう
- ●まじんのどうくつ2
  - ・無限ループ
- ●まじんのどうくつ3
  - ・パワーアップアイテム
  - ・宿屋
- ●まじんのどうくつ4
  - ・びっくりマッチ

第三章　黒船どくろ丸

三章は、一、二章で選んでないキャラでプレイすることになる。

イベント

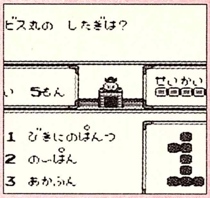
早押しクイズ

三択の早押しのミニゲーム。何度でも挑戦できるので、特に問題はないだろう。

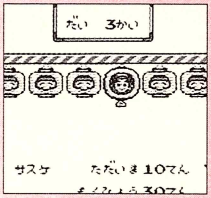
びっくりマッチ

ちょーちんあたっく

ちょうちんに描かれた絵の中から、違う絵を時間内にさがすゲーム。そんなに時間は厳しくないので、落ち着いていこう。



問題は少ないので何度もやれば覚えられる



章最後のミニゲームなので、失敗しないように！

●かもめこう1
・よろずや
←
●かもめこう2
・イベント
←
●かもめこう3
・宿屋
←
●ふなぞこ
→
●せんない1
・いのちのすいしょう
←
●せんない2
←
●かんぱん
・パワーアップアイテム
・よろずや
・びっくりマッチ

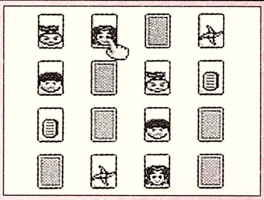
第四章　どくろ丸再び

四章は、3人の中からキャラクタを選べる。ここで誰を選んでも五章に影響はないので、自分が使いやすいキャラを選ぼう。

びっくりマッチ1

カードめくり

五回までお手つきが可能なので、操作ミスと位置忘れさえしなければ絶対にクリアは可能。



ゴエモンは怒った顔と笑った顔があるので、そこだけ注意！

びっくりマッチ2

顔合わせ

ドクロ→ゴエモン→エビス→サスケの順に顔が変わることをふまえ、端から合わせていこう。

イベント

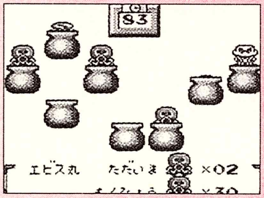
的当て

第一章で遊べた的当てとまったく同じ。やらなくもいいし、何度プレイしてもかまわない。

びっくりマッチ3

たこたたき

ゲームボーイのすべてのボタンを使う。クラゲを叩いてしまうと1点減点になってしまうので、あせりは禁物だ。



右人差し指でスタートとセレクト、中指薬指でBAボタンを

●くろふねどくろ丸　かんぱん
←
●くろふねどくろ丸2　かんぱん
・びっくりマッチ1
←
●くろふねどくろ丸2　せんない1
・びっくりマッチ2
←
●くろふねどくろ丸2　せんない2
・イベント
←
●くろふねどくろ丸2　ふなぞこ
・びっくりマッチ3

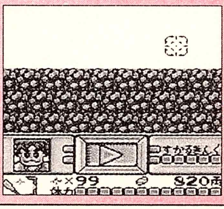
最終章　がいこつ島

最終章も好きなキャラを選んでプレイすることが可能。ボス戦に備えて、必ずいのちのすいしょうを入手しておこう。

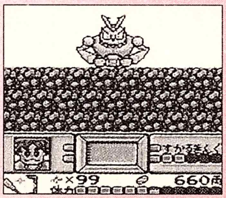
ラストバトル

早押しクイズ

ドクロだんしゃくに話しかけると、ゴエモンインパクトに乗り込んで、すかるきんぐと対決することになる。1度倒しても、復活し、3段階目を倒してようやくクリアとなる。2段階目以降はものすごい速さで移動するので、ある程度予想でいくしかない。



出現する位置は、レーダーで予測できる



移動する方向はランダムだぞ

●おさびしむら
・いのちのすいしょう
←
●がいこつとう　ないぶ1
←
●がいこつとう　ないぶ2
・宿屋
・いのちのすいしょう
→
●がいこつとう　ないぶ3
・よろずや
・ほら貝入手
←
●がいこつとう　ちょうじょう
・ラストバトル

ジャンプ中は無敵　ジャンプは穴を飛び越えること以外に、攻撃をかわすときにも使える。ただし、ジャンプ中は方向転換ができないので、むやみに跳ぶのは危険だ。

いえからはっくつげんばまでの攻略のススメ！！

メダロット

イマジニア■RPG■3980円■発売中

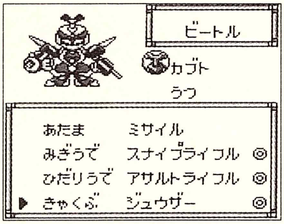
キララ 公園にいるキララは次に行くべき場所を教えてくれる親切な奴。とりあえずわからなくなったら声をかけてみよう。

ロボロボだんに勝つメダロットを作ろう

メダルに適当なパーツをつけただけでは強力な敵に勝つことは難しい。適性をよく考えてベストなメダロットを作り上げよう。

パーツの組み合わせ

まずメダルとパーツの特性を合わせることが基本。また戦闘中に攻撃系のパーツをすべて壊されると、何もできずに判定負けになってしまう。特にメダロットが1体だけの序盤では、補助系のパーツはひとつだけにおさえておこう。



⬆ミサイルの追加効果は有効だ

メダルを鍛える

各メダルが持つ「しゃげき」や「まもる」などの得意分野に合わせてパーツを装備すると、戦闘を有利に展開できるぞ。パーツを適当につけるよりも、得意分野に絞った方がメダルの熟練度が強化されてより強くなっていくのだ。また違うメダルにしたら、パーツの組み合せを変更することも忘れずに。常にバランスの良さを考えるのだ。

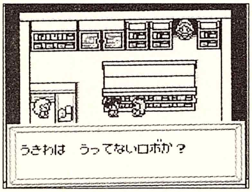
第一章で手に入るメダル	
カブト	公園で拾ってセレクト支部に届ける
ナイト	レイカを倒してから港町の洞窟で拾う
マーメイド	山奥の温泉の左端にいるイナゴを倒す
カメレオン	メダロット研究所の2階でもらう
ゴースト	セレクト本社ビル屋上でスズメを倒す
コウモリ	メダル記念館の隣にある家の本棚

第一章の重要パートを厳選して一挙掲載

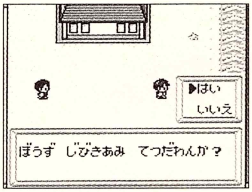
うっかり見逃しがちなポイントを7つのエリアだけにしぼって詳細解説だ。

A みなとまち

コンビニのロボロボザコは話しかけると戦闘になる。2体もいるのでレベルを上げておかないツライぞ。



⬆レイカを先に倒すとコンビニのザコはいなくなってしまう



⬆漁師は洞窟でナイトのメダルを見つけてから話しに行こう

第一章 ハナシノ流れ

がっこう
①玄関でママと会話
②公園でメダルを拾う
③セレクト支部へメダルを届ける
④自宅でパパ＆ママと会話
⑤学校で終業式
⑥公園でヤンマ＆クボタと戦闘

Aみなとまち
⑦洞窟前でレイカと戦闘
⑧メダル入手後、漁師と会話

がっこう
⑨ヤンマと戦闘

メダロットけんきゅうじょ
⑩パディと戦闘

さんそん
⑪村長と会話
⑫山の土を取りに行く

原作・イラスト：ほるま・りん／制作協力：（株）講談社コミックボンボン編集部／©Imagineer／NATSUME

♂♀の別

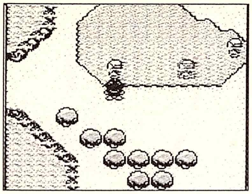
ティンペットには男型と女型の2種類があるが、第一章では男型しか手に入らない。ミニスカートなどのパーツは売ってもいいだろう。

B やまおく

ほこらにあるメダルは1度戻すと入手できなくなるので、必ず1回目で取っておこう。村長の欲しがっている「やまつち」はほこらの左側にあるので、忘れないように。また少しでも敵が強いと感じたら前のマップに戻って、パーツを集めながらレベルアップに励んでおこう。

カブトムシは１度に１匹しか取れないので欲張るな

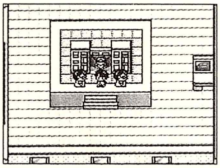




ここでイナゴを倒しておかないと商店街には進めない

C メダロットけんきゅうじょ

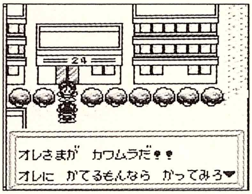
左上にいる女の子と、家の中にいるパディに話しかけると戦闘になる。特にメダルなどはもらえないので無視しても大丈夫だ。



メダロット研究所2階の左側にいる男に「メダルもどき」を渡そう

D まちなか

コンビニの入口でカワムラの挑戦を受けるとダメロットを置いて逃げていく。断ってしまうと手に入らないので要注意！

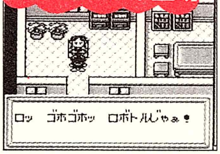


威勢はいいが結局戦わない。アイテムはもらっとこう

E セレクトほんしゃビル

セレクト本社ビル屋上でスズメを倒した後、パパからティンペット（男型）をもらう。これで3体そろって戦闘が楽になる。

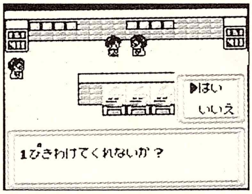
ニンニンジャ登場



ここの宝箱を開けると敵と戦闘になるので、装備の確認をしておこう

F むしはかせ けんきゅうじょ

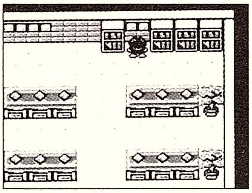
窓の前にいるロボロボだんはスズメを倒すといなくなる。その後、窓の前でAボタンを押せば通り抜けられるようになるぞ。



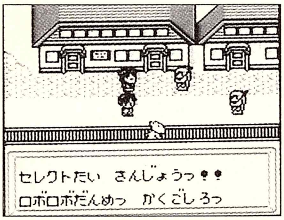
ここはカブトムシを800円で買い取ってくれる

G メダルはっくつげんば

左上にいる人が邪魔で先に進めないが、今は気にしなくていい。トロッコに乗ろうとすると、ロボロボだんとの戦闘に突入してしまうので、その前にメダル記念館に寄っておくことを忘れないようにしよう。ここでロボロボだんを倒せば第一章も終わりだ。



ここを調べると隣の家にワープすることができる



セレクト隊は一緒に戦わない

Bやまおく
⑬イナゴと戦闘
⑭祠のそばで山の土入手

さんそん
⑮村長と会話

Cメダロットけんきゅうじょ
⑯クボタと戦闘

しょうてんがい
⑰まちなかへ

Dまちなか
⑱セレクトほんしゃビルへ

Eセレクトほんしゃビル
⑲屋上でスズメと戦闘
⑳メダロットを直してもらう

Fむしはかせ けんきゅうじょ
㉑窓を通り抜ける

Gメダルはっくつげんば
㉒トロッコに行って戦闘

第二章へ…

ぬしにとにかく早く会うための凝縮攻略

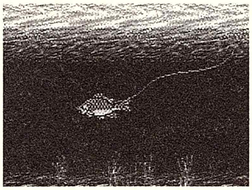
川のぬし釣り3

ビクターインタラクティブソフトウエア(パック イン ソフト)■釣り■3600円■発売中

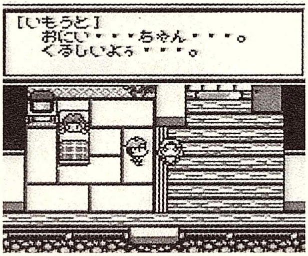
全40種中最強の魚!? 『テナガエビ』が釣れな〜い？ 食べるのはミミズ（ワーム）のみという偏食野郎。ワームを使用し、なるべく水面に➡

重要イベントをステージごとに解説

川の「ぬし」に出会うためには、魚を釣り、イベントをクリアという手順を踏まなくてはならない。今回は、そのイベントのクリア条件、魚データを各ステージごとに解説する。



⬆魚とエサの相性を知るのが難しいのが、プレイヤー泣かせ



渓流

このステージでまず必要なのは、川を移動するためのタライを入手すること。釣具屋の左にいるタライ名人に話かけてみよう。

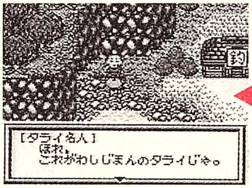
ニジマスを釣り職人の所へ



アマゴ→お弁当



⬆名人がタライを作っている間、孫に弁当をもらいに



⬆受け取った弁当を名人に渡し、タライをゲット。いざ上流へ

ワカサギ	サイズ／11〜19 ハリ／小
エサ	サシ、アカムシ
ルアー	スピナー
フライ	メイフライW・D、ディプラW、ストーンフライW

ニジマス	サイズ／43〜67 ハリ／中、大
エサ	昆虫、アカムシ以外
ルアー	クランクベイト以外
フライ	カディスW・D、ストーンフライW

アユ	サイズ／18〜32 ハリ／小、中
エサ	昆虫、カワムシ
ルアー	スピナーのみ
フライ	すべて可能

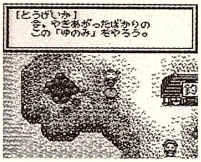
アマゴ	サイズ／18〜32 ハリ／小、中
エサ	ミミズ、昆虫、カワムシ、小魚
ルアー	スピナー、ミノー、スプーン、ワーム
フライ	ディプテラD、ストーンフライD以外

オイカワ	サイズ／12〜20 ハリ／小
エサ	ミミズ、小魚、カエル以外
ルアー	スピナー、ワーム
フライ	カディスD、ディプテラD、ストーンフライD以外

ハリヨ	サイズ／3〜7 ハリ／小
エサ	カワムシのみ
ルアー	なし
フライ	メイフライW・D、ディプテラW、ストーンフライW

上流湖

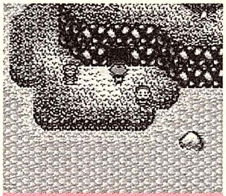
このステージの川は渓流にしか通じていない。村から離れた民家の炭坑堀のおじさんにつるはしをもらい、離れ島にある地震で埋もれた洞窟に向かおう。



⬆陶芸家に話かけると、おまもりと交換に湯飲みがもらえる

ハリヨ→つるはし



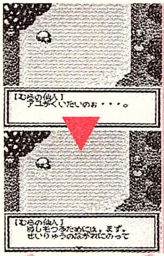


ワカサギ→洞窟発見

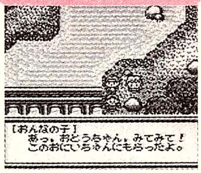
清流

ここまで得られる「ぬし」に関する情報は皆無に近い。清流の向こう岸で居眠りをしている仙人にアユを渡すと、ここで初めて「ぬし」の情報が聞けるぞ!!

仙人にアユ→ぬし情報



オイカワ→水門開く



⬆18cm以上のオイカワを少女にプレゼント

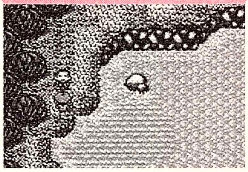


⬆村外れの家のおじいさんに湯飲みを渡しお礼にスミを

下流湖

村からちょっと離れた一軒の家。おばさんの話によると、ダンナはアユを釣りに出かけているという。まずは、清流ステージに戻り、大きなアユが釣れずに困っているダンナを助けよう。

ホンモロコとイトモロコ→オノ

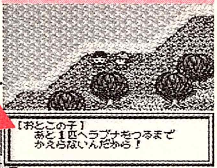


⬆「オノ」を木こりから受け取り、清流の左にある沼へ

⬇スミをあげたお礼に「ぬし」呼びのふうりんを入手



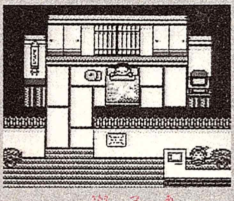
アユ・ヘラブナ→ふうりん



⬆家に帰るよう、ヘラブナを釣ってあげる

隠しステージ幻湖

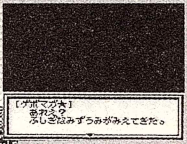
この舞台に生息する「ぬし」を含め40種類の魚をすべて釣り上げ、つりメモを完成させて宿に泊まると…。



⬆すべての魚を釣り上げ、ちょっと一息グースカピー

幻湖出現!!





⬅⬆ここで釣れる魚のサイズはでかい。やっぱり夢なの？

ヘラブナ	サイズ／33～47 ハリ／小、中
エサ	ミミズ、アカムシ、ネリエ
ルアー	スピナー、ワーム
フライ	カディスW、ストーンフライW

イトモロコ	サイズ／4～8 ハリ／小
エサ	ミミズ、アカムシ、カワムシ、ネリエ
ルアー	スピナー、ワーム
フライ	Wタイプすべてのフライ

ホンモロコ	サイズ／8～12 ハリ／小
エサ	ミミズ、サシ、アカムシ、ネリエ
ルアー	スピナー、ワーム
フライ	カディスW、ストーンフライW

近い所でエサを食べさせる。急いで釣り上げようとせず、引いては放し引いては放しを繰り返す。ちなみに私は、釣り上げるまで7分かかりました。

※魚データのフライ「D」「W」は、それぞれ「ドライ」「ウェット」の略称です。

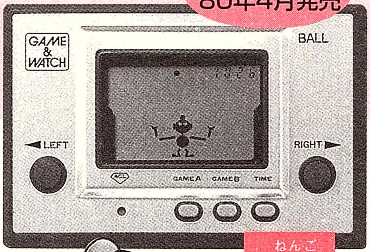
温故知新 『ゲームボーイギャラリー1,2』

シンプル・イズ・ザ・ベストの証明!!

17年の時を経た今でもやっぱり

ゲーム&ウォッチ ハマル

'80年4月発売



G&Wの第1弾は「ボール」

9年後

'89年4月発売





G&WがなかったらGBは存在しなかったかも

ハンディゲーム機の草分け すべての原点はG&Wにアリ!!

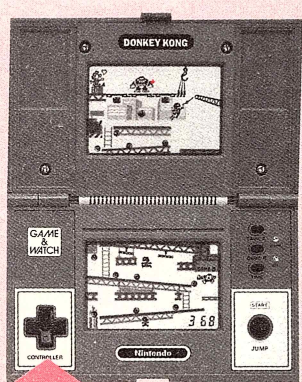
時は17年前、元号がまだ昭和だった時代に、任天堂から発売されたゲーム&ウォッチ（以下G&W）をみんなは知っているかな？ ファミコン登場以前に任天堂が発売したハンディゲーム機だ。FC、SFC、N64と続いてきた任天堂の家庭用ゲーム機、そして、ハンディゲーム機のGBの原点ともいえるのが、このG&Wなのだ。

単純なルールで奥深いゲーム!!

G&Wのゲームルールやシステムは、どれもシンプルそのもの。基本は狭い画面のなかでキャラクタを動かして行ったり来たり。タイミングと反射神経がモノを言うゲームがほとんど。

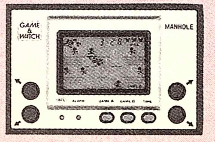
だけど、これが思った以上に奥が深い。やり始めたら止まらないのだ。G&Wはテレビゲームの原点でもあるということ。

G&Wはすでに生産されていないが、任天堂から発売されている『ゲームボーイギャラリー』で、計10本の往年の名作G&Wをプレイすることができるぞ。



注目 十字ボタン

十字ボタンが最初に登場したのもG&Wだ



ゲームボーイギャラリー2

G&W復刻シリーズの第2弾。全部で6タイトルをプレイできる。そのなかで、最初からプレイできるのは5タイトルのみ。6つめの「ボール」は、隠しゲームとなっており、5つのゲームで得点を稼ぎ、星を集めていくと出現。

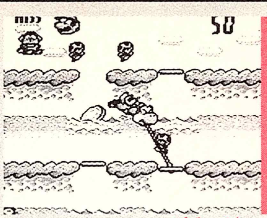
任天堂
●発売日●
9月27日
●価格●
3000円

ゲームボーイギャラリー

G&Wのゲームから、人気作が4本ピックアップされて登場。マリオキャラが登場する「今モード」と、G&Wの画面を忠実に再現した「昔モード」の2モードがあるぞ。「今モード」では、基本的なルールは同じだが、GB版オリジナルの新要素が盛り込まれている。

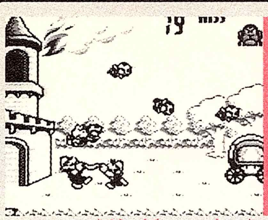
任天堂
●発売日●
2月1日
●価格●
3000円

マンホール



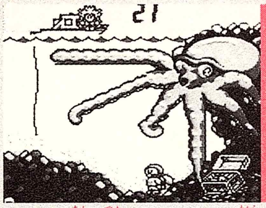
⬆4つのマンホールで通路を作っていく

ファイア



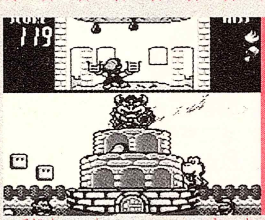
⬆ネットを左右に動かして受け止める

オクトパス



⬆タコの足に捕まらないように宝を入手

オイルパニック

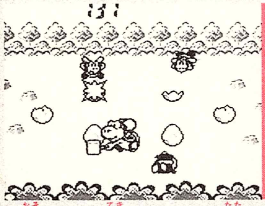


⬆天井から漏れるオイルを受け止める

G&Wがマリオキャラで復活!!



バーミン



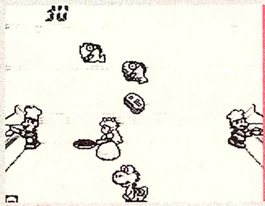
⬆襲いかかる敵をトンカチで叩いていく

パラシュート



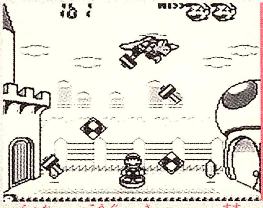
⬆ボートを左右に動かして着船させる

シェフ



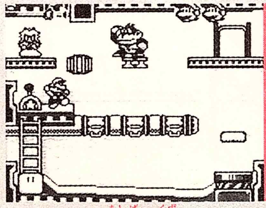
⬆料理をフライパンでキャッチしていく

ヘルメット



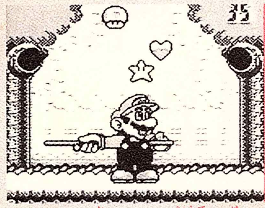
⬆落下する工具を避けながら進む

ドンキーコング



⬆ドンキーの足場を崩してピーチを救出

ボール



⬆ボールを落とさずに両手で跳ね上げる

GB版 話題独占インタビュー

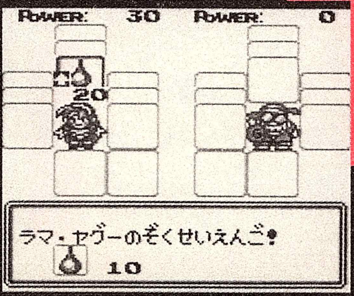
大貝獣物語 THE MIRACLE OF THE ZONE

『大貝獣物語』の生みの親 原さんが ゲーム内容を熱く語る！



バースデイ
原 裕朗さん





コンボとは？
チューニングとは？
これを読めば
わかる

電脳カードバトルだ!!

主人公はカードバトル選手権に挑みます

2月頭に発売予定のカードゲームに基づいた、ゲームボーイソフトをハドソンが開発している！ その情報を入手した我々編集部は、このゲームのプロデューサーの原裕朗さんに直撃インタビューを敢行したぞ。

――ゲームボーイのソフトは、どのようなジャンルになるのでしょうか？

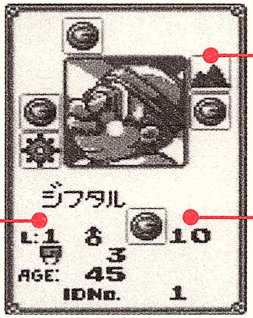
原裕朗氏（以下、原） アマダさんから発売されるカードゲームと完全にリンクさせています。ゲーム中では、カード選手権があり、それを勝ち抜いていって世界一を目指すことになるでしょう。ようするにプレイヤーには、ゲームの世界でカードゲームを楽しんでもらうことになります。

――移動などのシステム部分はどうなりますか？

原 ワールドマップ上に各選手権場などのポイントがあり、ここを選択するとアドベンチャー画面になります。そこで会話したり、試合会場やカードクラブに行けたりします。カードクラブでは、情報収集やカードを交換ができますよ。

ここをチェック！ 召喚士カードって？

カードゲームは『大貝獣物語』の世界観を引き継いでいる。シェルドラドにあるゾーンという召喚獣の世界から「召喚〜っ！」と呼び出す力を持った人々を召喚士と言い、それを題材にしたゲームになっているんだ。ここではその召喚士のカードを紹介しよう。



カードの上と左右に記された記号は、それぞれの場所にどの属性の召喚獣を呼び出せるかを表しているぞ

記された属性を数値分パワーアップ！

召喚士のレベルや年齢が記されている。対戦相手や召喚する召喚獣によって修正があるので、重要な要素だ

単純なパワー比べのゲームではないですよ

――ゲーム中の試合も実際のカードゲームと同じルールなのですか？

原 そう、同じです。通常4手。SPカードを含めると5手で勝負が決まります。召喚士カードを中央に置き、その上と左右に召喚獣カード、手前には補助カードを置くことになります。これを1枚ずつカードを引きながら場に出していきます。

通常なら召喚獣のパワーの合計で勝負がつくところですが、パワーが弱くても同じ属性を集めれば、「フラッシュコンボの完成！」などのコンボという役を作って逆転勝ちするといった、ポーカーゲーム的な要素も盛り込んでいます。

デッキは55枚で。バトルに勝って増える

――カードの増やし方は？

原 最初は召喚士カード5枚。それにデッキと呼んでいますが、召喚獣カードと補助カードで構成された50枚のカードを、主人公が持っています。基本的には、カードクラブや選手権で戦って入手していきますが、要所要所にカードをくれる人がいたり、「トレーディングしてくれない？」ともちかけてくる人もいますよ。

ここをチェック！ どんなカードがあるの？

カードには召喚士以外に、10の属性に振り分けた召喚獣カード。補助カードには、召喚獣をパワーアップしたりするHelpカードや、最後の切り札のSPカードがある。

- ●召喚士カード
- ●召喚獣カード
- ●Help（ヘルプ）カード
- ●SP（スペシャル）カード

つづく



通信機能を使って友だちとバトルができる

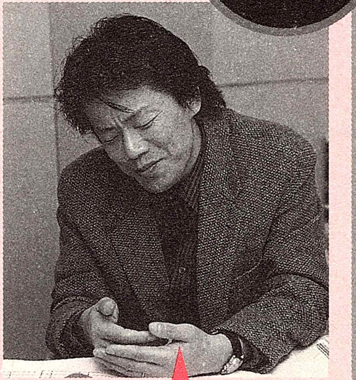
――通信機能にも対応しているようですね。

原　ゲームボーイならではの機能を考えると、やはり友達と対戦できるといいですよね。1人プレイで16ある世界選手権を勝ち抜いてカードを集めたら、今度はチューニングといいますが、自分なりに召喚士とそれにあった召喚獣と補助のカードを組み合わせて55枚そろえます。そしてケーブルをつなげてバトルをするわけですが、ここで剣道の試合のように5枚の召喚士カードの出す順番を決めます。これも重要なことなんですよ。召喚士カードには相性があり…。たとえばある女性召喚士は、一定年齢以上の男性召喚士をメロメロにして、カードの上側に召喚獣カードを表にして出せなくなります。これがうまくはまれば、相手はとてもくやしいですよね。そんな駆け引きも楽しめると思いますよ。

――最後に読者への一言をお願いします。

原　このゲームは極めてシンプルで親しみやすく、そして奥が深いことを感じれるように作っています。期待してください。

プレイしてもらった方が早いですよねの一言で…ちょっとだけプレイ!



バトルのルールを知るという名目に、原さんとバトルすることになった。ルールは基本通りの50ポイント先取で勝ちで、1回だけ勝負を降りられる。チューニング済みの2つのデッキを前に、さて、その結果は…。

序盤は原さんのカードの引きが悪く、きちんとカードを出せない状態が続いた。それに引き替え、こっちはバシバシ出して勝利を収め優越にひたっていた。しかし、コンボが狙えるベスト状態で、原さんの場を降りる宣言。これでツキが落ちた。引き続き原さんが最強のドラゴンコンボを決めて逆転勝ちした…。



⬆簡単にプレイできる分、駆け引きに熱くなるぞ

あれ？　引きが悪いなぁ…

と言っていた原さんだが、結果は…

	1回戦	2回戦	3回戦	4回戦	5回戦
原さん	0/0	0/0	0/0	0/0	60/60
担当	8/8	1/9	8/17	20/37	0/37

ま、参りました(担当)

PACK IN SOFT

Nintendo GAME BOY

愛・亜季 前田姉妹 牧場オーナーに!?



前田 愛・亜季



ダブルプレゼント実施中!!

◆愛ちゃん 亜季ちゃん オリジナルカレンダー

◆牧場物語GBオリジナルウオッチ

※くわしくは、ショップで!

牧場物語 GB

ぼく じょう もの がたり ジービー

自分だけの牧場をつくろう!!



荒れ地を切開いて作物や動物を育てよう。ほのぼのとした牧場生活が楽しめるよ。

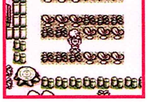
- ●通信機能で動物や種を交換できる
- ●主人公は男の子も女の子も選べる
- ●電源を切っている間も物語は進む
- ●隠しアイテムやイベントもいっぱい

12月19日 発売予定

価格3,980円(税別)

あの、ほのぼのゲームがゲームボーイ版で新登場!!

前田愛ちゃん、亜季ちゃん姉妹がハマっているのは、牧場物語GB。牧場の暮らしを、ほのぼの楽しむゲームだ。育てた動物や種は、通信で友達と交換もできるよ。





パック イン ソフト本部

株式会社ビクター インタラクティブ ソフトウエア

〒150 東京都渋谷区渋谷3-9-9 東京建物渋谷ビル

TEL.03-5466-1757 (10:00〜17:00 土・日・休日を除く)

新作RPG

GBで一味違った『ドラクエ』が登場

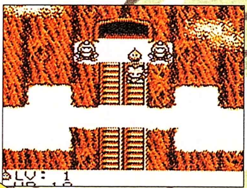
ドラゴンクエストモンスターズ ～テリーのワンダーランド～

あの名作RPGがGBになって、ついに登場！　モンスターマスターとなっていく今作。これさえあれば、いつでも、どこでも『ドラクエ』三昧なのだ。

エニックス ■4900円 ■'98年3月発売予定

プレイヤーはモンスターマスターとして戦いを繰り広げていくのだ

主人公は『ドラゴンクエストVI』のテリーがまだ幼いころの物語。テリーはモンスターたちを自由に操ることができるモンスターマスターとなって、冒険のたびへと旅立っていくのだ。



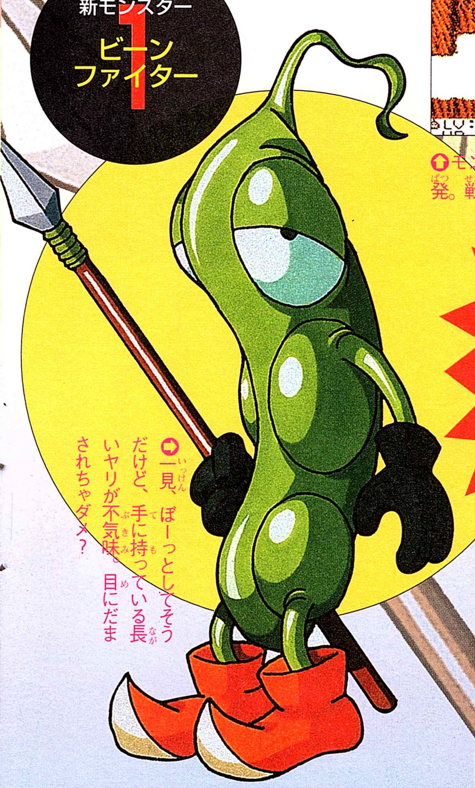
⇧モンスターを従えて、旅に出発。戦闘で闘うのはモンスター

的確な指示を出せ！



⇧モンスターに指示を出して闘う

新モンスター1 ビーンファイター


⇨一見、ぼーっとしてそうだけど、手に持っている長いヤリが不気味。目にだまされちゃダメ？

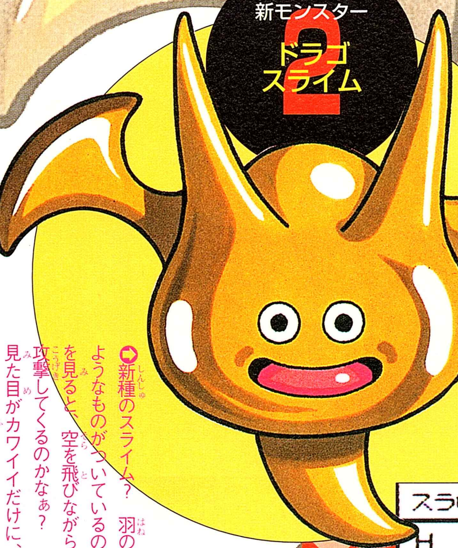
戦闘の流れ

モンスターと遭遇 ▶ 戦闘開始 ▶ 戦闘に勝利 ▶ 経験値獲得 ▶ レベルアップ！

新モンスターも登場 その一部を紹介

この『ドラゴンクエストモンスターズ』では、これまでの『ドラクエ』シリーズで登場した、おなじみのモンスターはもちろんのこと、このゲームオリジナルのモンスターを含めて200種類以上が登場する予定なのだ。今回は、その中から3体の新モンスターを紹介しよう。どのモンスターもどんな特徴を持っているのか楽しみ。ここで紹介した以外の新モンスターの情報は、次号以降でお伝えしていく予定なので楽しみに待っててくれ。

新モンスター 2 ドラゴスライム



➡新種のスライム？ 羽のようなものがついているのを見ると、空を飛びながら攻撃してくるのかなぁ？ 見た目がカワイイだけに、ファンが増えそう!?

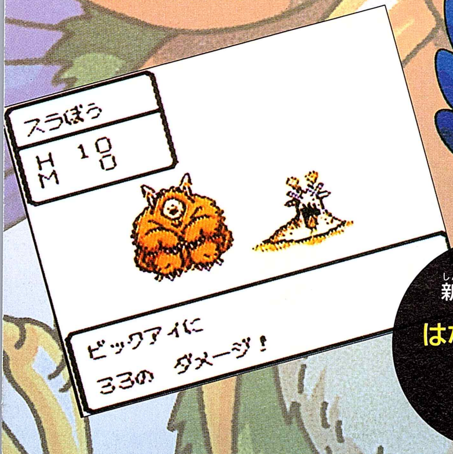


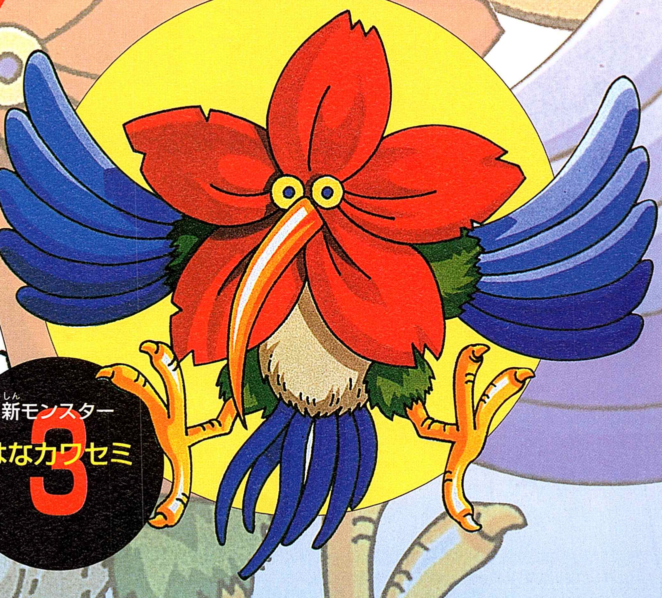
➡『ドラクエ』シリーズでおなじみの戦闘シーン。新モンスターたちが登場するのを早くこの目で見てみたい!!

このほかにも続々登場！

こいつらも仲間に？

➡花と鳥が合体？ 鋭いクチバシで襲い掛かってくるのだろうか？





新モンスター 3 はなカワセミ

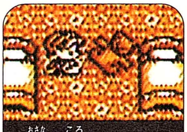
不思議な世界に引き込まれたテリーを待つのは…？

物語の舞台は、『ドラゴンクエストVI』のころより昔、テリーとミレーユがまだ子供の頃のある夜。夜中にふと目覚めたテリーの前に不思議なモンスターが現れ、そのモンスターに引き込まれるかのように部屋の中にあるタンスの中へと飛び込む…。飛び込んだ先の世界は、テリー自身が見たことも聞いたこともない世界、「タイジュのくに」。この国の王様に会ったテリーはモンスターマスターとして冒険の旅にでる…。



⇧この夜、テリーは「タイジュのくに」に旅立って行くことになるのだ

⇩まだあどけない表情（？）のテリー。クマのヌイグルミがイカス



幼い頃のテリー

モンスターマスターとして旅立つ！



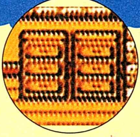


⇧⇨王様にお願いされて旅に出ることに。ここから冒険が始まる…

タイジュのくにってどんなとこ？

テリーが家のタンスから飛び込んだ先にある「タイジュのくに」。その「タイジュのくに」とは大きな木（大樹）に寄り添うように広がる国ということなのだ。そこには王様を始め、さまざまな人たちが暮らしている。その中にはモンスターを育てている人もいたりすることなど、何人かモンスターマスターが住んでいるのかもしれないね。

このタンスが入り口？



⇧テリーが飛び込んだタンス。まさかこの先にねぇ…

大樹の中にこんな世界が!?



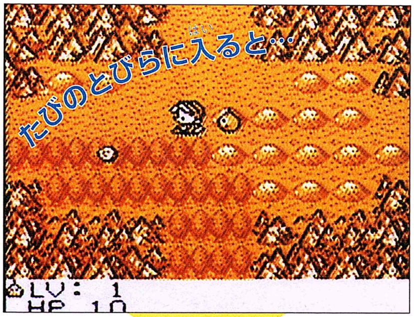
⇧この国の中で情報を集め、旅に出る。大樹というだけあり、広そう。王様は上にいるのかな？



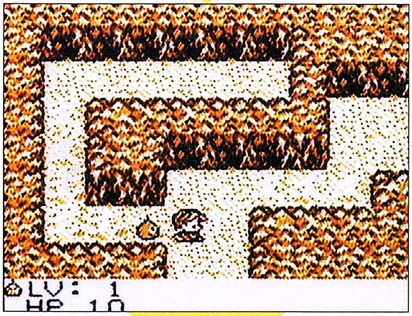
⇧ここには多くの人々が暮らしている

たびのとびらに飛び込むことで冒険の世界へ旅立つ

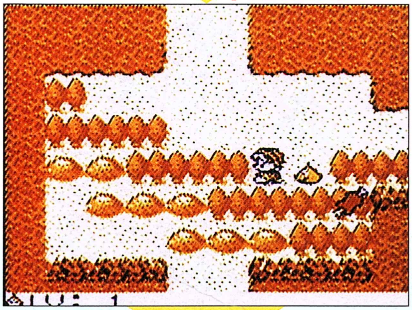
これまでの『ドラクエ』シリーズの中では移動手段の一つであった「たびのとびら」。このゲームでは、冒険のスタート地点というようなものである。さらにこの「たびのとびら」は、入るたびに洞窟の中だったり、山の中や海の近くであったりと出口が異なるようで、毎回違った冒険が楽しめるようだ。



山に出たり



ダンジョンの中だったり

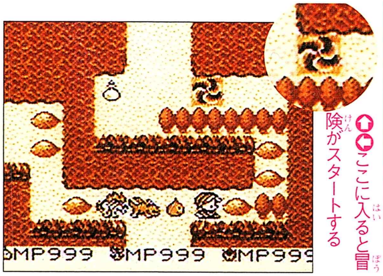


海の近くだったり…



マップは毎回変化する！

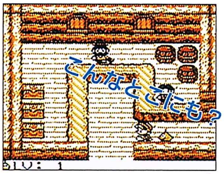
⇨このように各フロアで「たびのとびら」を発見して、冒険を進めていくのだ。どの地点に出るのかは毎回異なるので、プレイするたびに新しい発見があるはず



⇧ここに入ると冒険がスタートする

ときにはお店の中に出ちゃうことも？

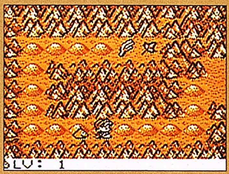
「たびのとびら」の出口はフィールド上だけなのだろうか？ ときにはお店の中にも出るようなこともできれば、安心して冒険できるのにね？



⇧「たびのとびら」から出る地点は毎回違う。お店の中にも出れたらウレシイね

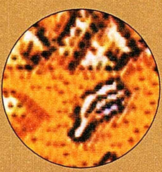
フィールド上にもアイテムが？

左の写真に注目！ フィールド上にアイテムらしきものが落ちているのがわかる。新しい入手方法かな？



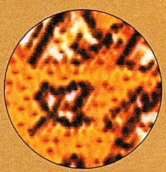
⇧アイテムが落ちているように見える。新しい入手方法？

キメラのつばさ？



⇨『ドラクエ』でこの形といえば…！

やくそう？



⇨葉っぱ？…ということは薬草かな？

新作シミュレーション

荒れた土地を耕し立派な牧場にしよう！

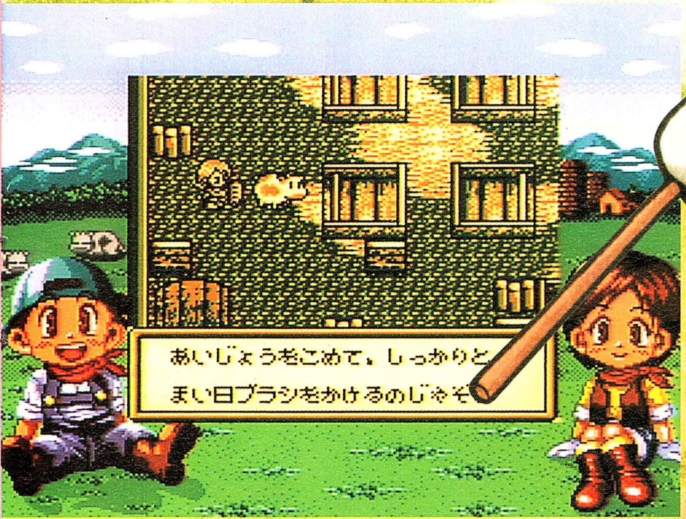
牧場物語GB

のーんびりほのぼのと畑仕事をしたり、鶏の世話をしたり、牛の世話をしたりするの。シミュレーションだけどRPGのようなフィールド画面だしパラメータ画面もないし。

ビクターインタラクティブソフトウエア（パックインソフト）■3980円■12月19日発売予定

あるところに跡継ぎがいなくて荒れ放題の牧場がありました。その牧場は伝説の「牧場マスター」のおじいさんの牧場だったのです。おじいさんは天国から荒れていく牧場を悲しく見ていました。あるとき元気の良い若者が、おじいさんの目に止まりました。「うむ、この人に牧場を継いでもらおう！」と、いうわけで、おじいさんの牧場をアナタが継ぐことになったのでした…。





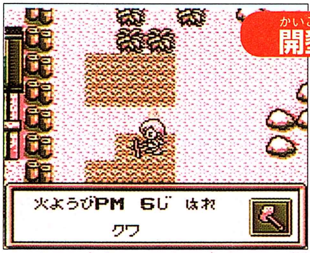
⇧スーパーゲームボーイを使うとこんなカワイイなフレームが付くよ

畑の世話

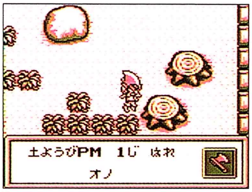


最初は荒れた土地と数少ない道具と小銭しかない。手始めに土地を開墾して畑を作り、収入源を得よう。

開墾

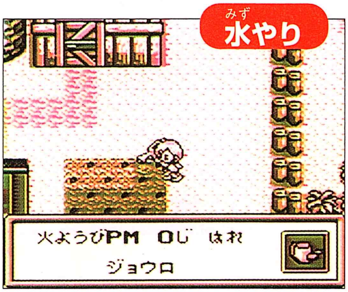


⬆納屋からクワを持ってきて畑を作ろう。地道な作業だ



⬇最初は切り株や石、雑草だらけ。まずはそれらの除去を

水やり



⮕ジョウロで池の水を汲み水やり。ジョウロの容量は30マス分

種まき



⬆花屋で売ってる種は1袋9マス分

刈取



⬆牧草は水やり不要。刈るとカイバに

収穫



⬅生長の速度は種類で違う。作物は収穫箱に入れて売る

牧場知恵袋

畑のお世話と鶏と牛のお世話がおもなお仕事。だけどそれ以外にも本当は気にしなきゃいけない事がたっくさんあるの。ほんの少しだけ教えちゃおう。

季節と天気

ゲームの中でも季節がある。季節によって天候も変われば蒔ける種も限られる。雨が降ってるのに植木に水やりする人っている？　いないよね。ゲームでも同じで雨の日は水やりをさぼれる。

春



⮕翌日の天気はテレビで知る

夏



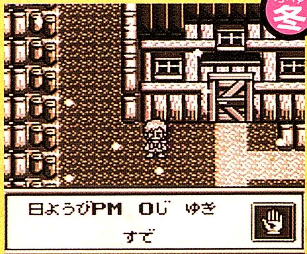
⬆夏の終わりは台風が来がちだ

秋



⬆秋は春同様たまに雨が降る程度

冬



⮕冬は雪の日も。牧草が生長しない冬でも蒔ける野菜があるぞ

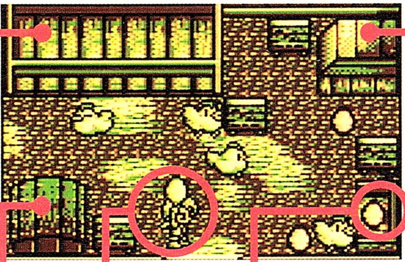
鶏の世話



ある程度お金が貯まったら鶏に手を出してみよう。動物のいない牧場なんてただの巨大な農場だもんね。鶏はある程度カイバが溜まっていると町の動物屋で買うことができる。1羽買えればこっちのもの。産めや増やせで繁殖させ、タマゴや鶏を売ろう。



➡動物屋で鶏、牛の売り買いができる。鶏より牛の方が高い



カイバ取り出し口。ここからサイロに溜めてあるカイバが取り出せる。

エサ置き場。ここに取り出したカイバを置く。1羽につき毎日カイバ1束が必要。

タマゴをここに置くいておくと、あ～ら不思議30日後にはヒヨコが生まれてきます。

タマゴと鶏はこのように手に持つことができる。タマゴは地面に置くと割れてしまう。

タマゴの出荷箱。ここにタマゴを入れておくと作物同様、PM5時になった瞬間に回収される。お金は翌日振り込まれる仕組みになっている。

鶏 4つのヒミツ

1. タマゴは30日でヒヨコになる
2. ヒヨコはエサがいらない
3. ヒヨコは7日後ニワトリになってタマゴを産む
4. 不機嫌になると3日間タマゴを産まない

おじいさんのノート

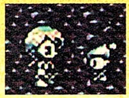
納屋に置かれている道具の中にある。これを見れば道具の使い方や種の成長速度などといった事が詳しくわかる。



➡納屋の一番左上にある

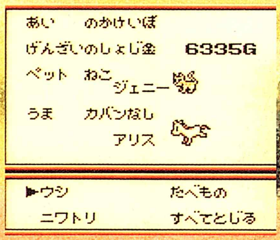
コロボックル

食べ物をあげたりしてコロボックルと仲良くなっておくといろいろとお手伝いしてくれるぞ。たとえばGBの電源を切っている間に鶏や牛の世話をしてくれたりするのだ。でも、急がせるとたまに失敗するらしい。



家計簿

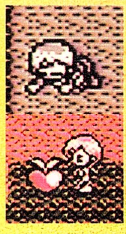
家の中のテーブルの上には恐怖の？家計簿がある。これを見れば現在の総資産がわかる。鶏や牛の状況も一目瞭然だ。



➡最初のページはこんな感じ

体力と食べ物

道具を使う作業は疲れを伴う。疲労困憊すると何もできなくなる。朝昼晩の食事を買い溜めておけば食後に少し回復する。



➡動けなくなった図➡体力の実を見つけると限界値がUP

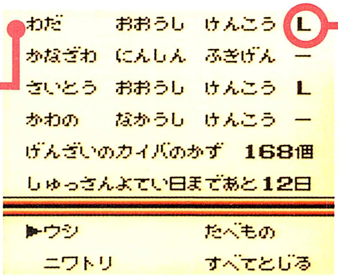
牛の世話

牛はちょっと手間がかかる。たまに病気にかかってしまったりするのだ。予防薬もあるがちょっとお高め。でも牛からしぼれるミルクのほうがタマゴより高値で売れる。

牛の種で繁殖できる



ブラシをかけてやったり、話かけてやるとニッコリする牛



牛は名前を付けることができる。毎日愛情をかけてあげて初めてミルクをたくさん出す。

しぼれるミルクのサイズ。ちなみにこれは家計簿の画面です。

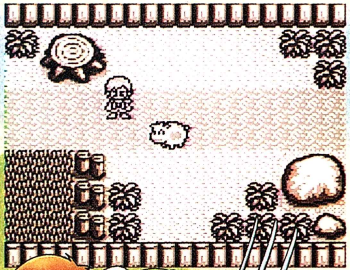


Mサイズ



Lサイズ





牛のお散歩は雨の日にすると病気になりやすいとか

牛 4つのヒミツ

1. 成長は子牛、中牛、大牛の3段階
2. 大牛からしぼれるミルクはSML の3種類
3. 種付けすれば21日後に子牛が誕生
4. 病気は注射で治せる



牧場で待ってるよ!

家の増築

町の大工屋にお金を払えば自分の家を増築できる。資材もこちら持ちなので切り株を切って資材を作るか買う必要がある。



家の増築は見積もりに来る

通信交換であそぼ

通信ケーブルを使えばペットや鶏、牛、種などの交換ができる。持っていない物をもらっていろいろ集めて楽しもう。



通信中の画面です…

新作アクション

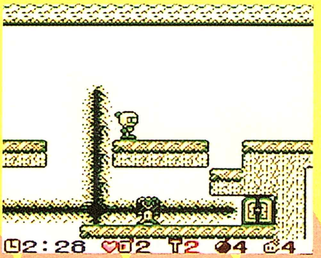
敵を倒して各エリアの扉を開け！

ポケットボンバーマン

ハドソン ■3980円 ■12月12日発売予定

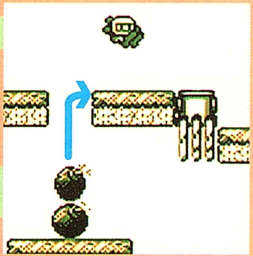
爆弾だけでなくジャンプも使って敵やブロックを破壊せよ！

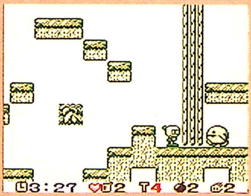
爆弾だけでなく、ジャンプを使いながら敵を倒していく横スクロールアクション。爆弾を踏み台にすることで、より高い所へジャンプすることも可能なのだ。



敵をすべて倒して扉を開けろ





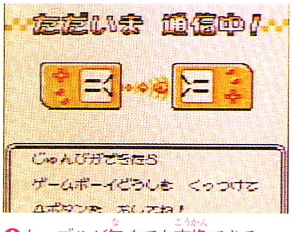


普通では届かない所にいける

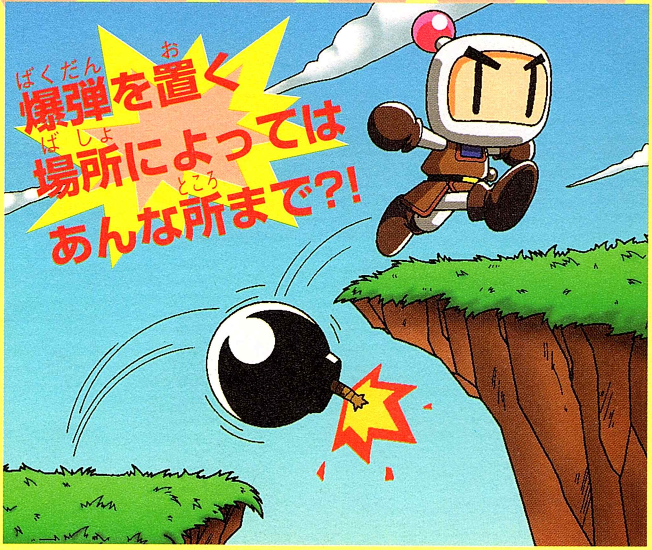
謎を解きながらゲームを進めていくパズル的要素もある

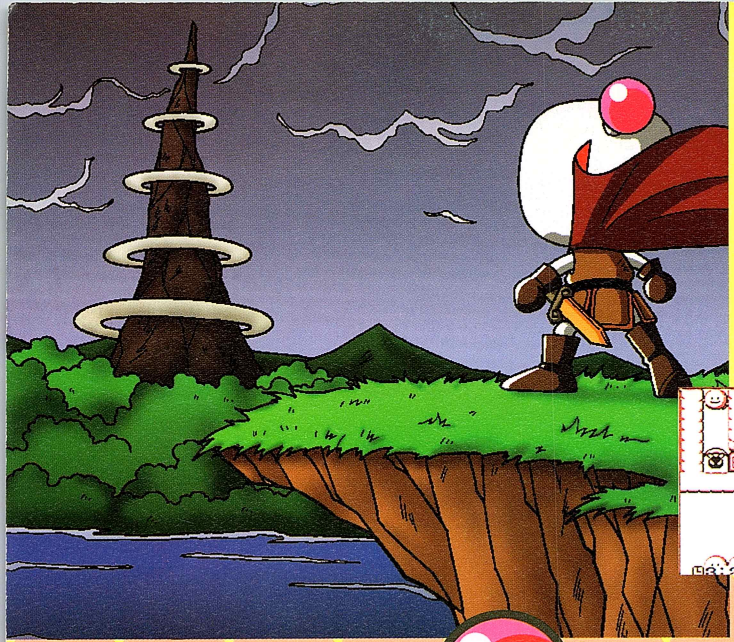
GB Kissで友達と情報交換

赤外線通信でデータが交換できるこのシステム。このゲームではプレイヤーが入力した簡単なメッセージを友達と交換できる。このほかにもGBKissでしかできないミニゲームをプレイできる。



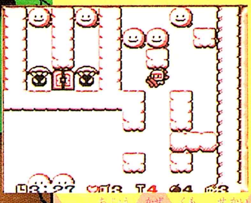
ケーブルが無くても交換できる





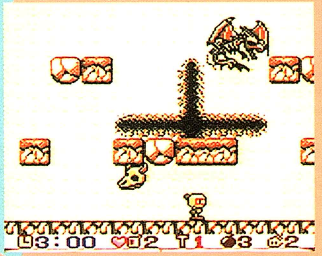
パワーストーンをすべて集め5つの世界「悪魔の山」を冒険

舞台となる「悪魔の山」は階層別に5つの世界に分けられている。各世界の支配者に守られている"パワーストーン"を集め、闇の世界から光りを取り戻せ。



⇧地上、風、雲の世界などに分けられている

各世界の最後は強敵が登場!!



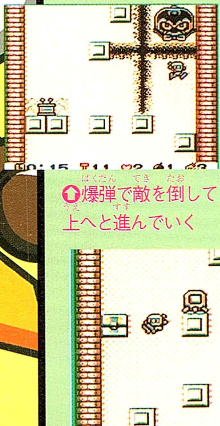
⇦最後のステージは支配者登場



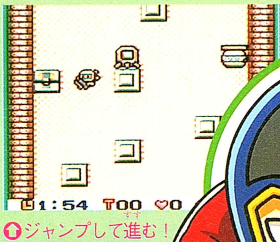
新感覚の『ボンバーマン』を体験!!

ミニゲームの「ジャンプゲーム」も遊べる

床を跳ねながら敵を倒して、縦スクロールの画面を進んでいくモード。難易度は3段階ありそれぞれボスキャラが違う。



⇧爆弾で敵を倒して上へと進んでいく



⇧ジャンプして進む!



新作アクション

今度の冒険は象のエリーも協力

ドンキーコングランド2

任天堂■3000円■発売日未定

2匹のコングの特徴は多彩なアクション

ディクシーコングとディンキーコングの2匹が、得意のアクションを駆使しながら、冒険を進めていくアクションゲームの第2弾。
前作同様、2匹のコングはセレクトボタンを押すことで交代ができるぞ。

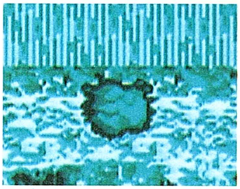
豊富なアクション

2匹のコングはさまざまなアクションで冒険を進めていく。それぞれ得意技を使って敵を攻撃するのだ。

ディクシーコング ⇔ セレクトボタンで交換 ⇔ ディンキーコング



⬆ポニーテールが自慢の女の子なのだ



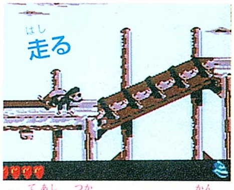


⬆赤ちゃんコングだが、パワー全快

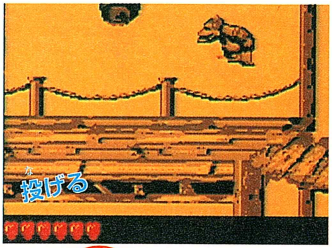
ディクシーの得意技



⬅ポニーテールをクルクルと回して攻撃だ!



⬆手足を使ってスピード感あふれる走りを見せてくれる

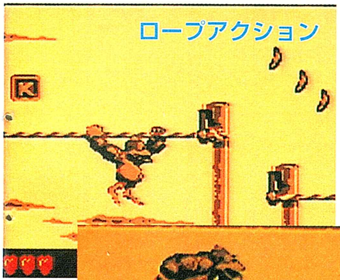


➡大きなタルも軽がると持ち上げる。ポイッと投げられるのだ!!

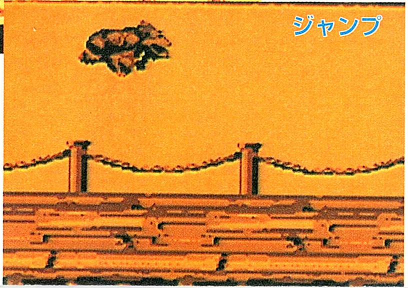


⬆島育ちなので泳ぎは朝飯前だ

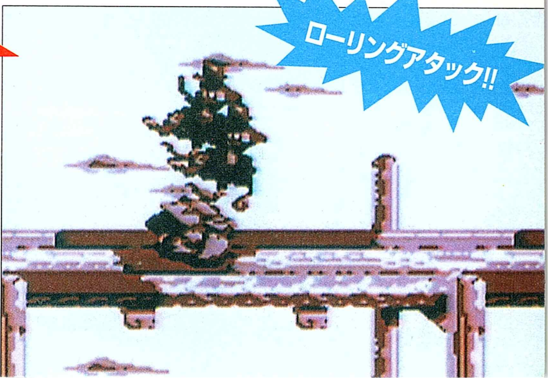
⬇やはりお猿さんは綱渡りがお得意？　スイスイと渡っていく



⬇ジャンプを使って敵を踏みつけることも可能



ディンキーの得意技



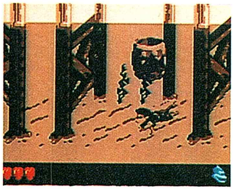
➡転がりながら相手を攻撃。ボーリングのようだ

冒険の手助けをするアニマルフレンドたち

『ドンキーコング』シリーズでは、おなじみのアニマルフレンドたち。アニマルフレンドが描かれているタルに飛び込むことで、使うことができるのだ。

4匹のアニマルフレンド

今回登場するアニマルフレンドたちは全部で4匹。「象のエリー」はGB版では初登場となる。



⇧アニマルフレンドが描かれているタルを見つけよう！

アニマルからのタルを壊すと



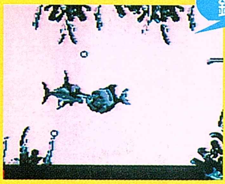
⇧見事にエンガードに変身した

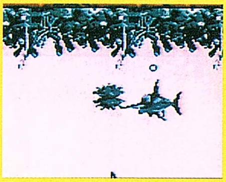
カジキのエンガード

水中をスイスイと泳ぐことができる。Aボタンを押すと勢いよくダッシュし、そのとがった鼻で敵を倒すこともできるのだ。

⇦水中はまかせなさい

鋭い鼻で攻撃できる!!



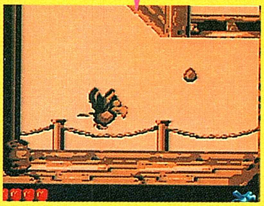


⇧敵を一突きで倒せるのだ

オウムのスコークス

ディクシーとディンキーを高いところへ連れていってくれる、頼もしい仲間なのだ。Bボタンを押すと口からタマゴを吐き出し、敵を攻撃することができる。Aボタンを連打すれば、速く飛ぶことも可能だ。

タマゴを吐き出して攻撃

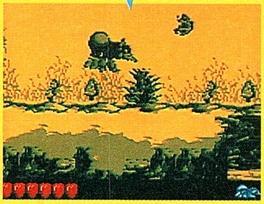


⇧タマゴをドンドンぶつけよう

クモのスクイッター

Bボタンを押すと、スクイッターはクモの巣を吐き出し敵を攻撃できる。またクモの巣を吐き出したあとセレクトボタンを押すと、足場を作ることができ、普段行けないような場所にも、到達することができる。

クモの巣を口から出す!!

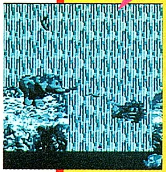


⇧クモに巣にからまったら大変

NEW 象のエリー

エリーはBボタンを押すと、水を飛ばして敵を攻撃できる。この水は、上下に飛ばすことができるので、空中にいる敵も楽に倒すことができる。力持ちのエリーだが、見た目によらず意外に素早いのも特徴だ。

水を上下に飛ばせるぞ!!





⇧地上の敵も、空中の敵もどちらにも対応している水鉄砲だ

クマさんのお店で情報を購入できる

冒険を進めていく中で、クマのマークが描かれているコインを見つけることができる。このコインを持っていれば、クマの仲間たちから情報や、アイテムを買うことができるのだ。



⇧ステージ中に隠されている

⇦コインと引き換えに情報がもらえるのだ



新作Freshレポート

ETC

コナミGBコレクションVOL.2

今回も名作ぞろいだ

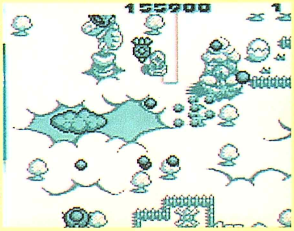
コナミが過去に発売したソフトが楽しめるシリーズ第2弾。今回は『ツインビーだ!!』『がんばれゴエモン～さらわれたエビス丸～』『モトクロスマニアックス』『ガッタンゴットン』の4本を収録、それぞれジャンルが異なり長く楽しめる。



⇧今回はナビゲーターとして「ときめきキッズ」のさきちゃんが登場



⇧『がんばれゴエモン～』はRPGの要素を含んだアクションだ



⇨難易度が低めなので気軽に楽しめる『ツインビーだ!!』

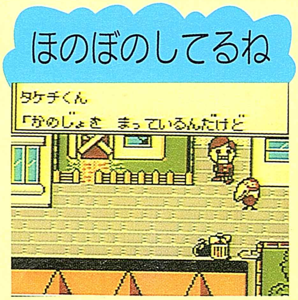
コナミ
12月11日発売予定
3980円

ADV

ポケットキョロちゃん

キョロちゃんがかわいい

お菓子でおなじみの「キョロちゃん」がコミカルアドベンチャーになった。キョロちゃんに何をするのかを、プレイヤーが語りかけることでゲームは進んでいく。キョロちゃんをうまく動かして、街なかで起こるさまざまな出来事を解決していこう。



⇧全編を通してほのぼのしたストーリーが展開していくぞ

トミー
'98年2月下旬発売予定
3980円

ACT

バックスバニーコレクション

2本入ってお買い得

アニメ「バックスバニー」を題材に、海外で発売されたパズルアクション『バックスバニー』『クレイジーキャッスルⅡ』が1本にまとまって登場。

両作品とも敵をかわしつつステージ上に散らばるすべてのハート、もしくはカギを集めてクリアしていくことが目的だ。

SLG

日刊べるとも倶楽部

ポケベルで彼女探し

女の子とのポケベルを使ったやりとりを再現したシミュレーションで、知り合いを広げ恋人を作ることが目的。プレイヤーは、知り合った女の子とメッセージのやりとりを交わすことでゲームを進めていく。電源を切っていても、女の子が留守録を入れるという形でゲームが進行するのが特長だ。

SLG

NAVY BLUE98

ネイビーブルー

初心者向けのSLG

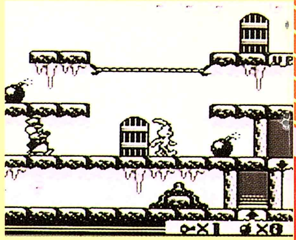
プレイヤーが艦隊司令官となって敵艦隊と戦うシミュレーション。まず、自分の艦隊をマス目状になった海上に配置、交互にマス目を選んで攻撃していく。互いの位置は見えず、攻撃が当たったかどうかでしか相手の位置は確認できないのだ。効率よく攻撃を仕掛けて、敵艦隊を全滅させよう。

新作ソフトカレンダー

カレンダーの見方 価格の右側の番号はP59のアンケートに対応しています。また、緑の文字は周辺機器を示しています。

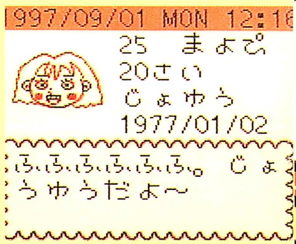
発売日	タイトル	メーカー	価格	番号
12月				
12月5日	サンリオうらないパーティ	イマジニア	2980円	01
	HELLO Kittyゲームボーイポケット+サンリオうらないパーティ	イマジニア	9800円	02
11日	コナミGBコレクションVOL.2	コナミ	3980円	03
12日	ポケットボンバーマン	ハドソン	3980円	04
	超魔神英雄伝ワタル まぜっこモンスター	バンプレスト	3800円	05
	ライトボーイポケット	ビック東海	2480円	06
19日	スタースイープ	アクセラ	3900円	07
	バックスバニーコレクション	コトブキシステム（ケムコ）	3480円	08
	カラムー町の大事件	スターフィッシュ	3800円	09
	牧場物語GB	ビクターインタラクティブ ソフトウエア（パック イン ソフト）	3980円	10
98年 1月				
1月23日	スーパーゲームボーイ2	任天堂	5800円	11
30日	学研 慣用句・ことわざ210	イマジニア	1990円	12
	学研 慣用句・ことわざ210 スペシャルエディション	イマジニア	2980円	13
	学研 四字熟語288	イマジニア	1990円	14
	学研 四字熟語288 スペシャルエディション	イマジニア	2980円	15
下旬	NAVY BLUE98	ショウエイシステム	3980円	16
未定	ニュー チェスマスター	アルトロン	4500円	17
	ゲームで発見!!たまごっち オスっちとメスっち	バンダイ	4286円	18
2月以降				
2月19日	コナミGBコレクションVOL.3	コナミ	3980円	19
2月27日	日刊べるとも倶楽部	アイマックス	4500円	20
	もんすたあ★レース	光栄	4800円	21
2月下旬	ポケットカメラ	任天堂	5500円	22
	ポケットプリンター	任天堂	5800円	23
	ポケットキョロちゃん	トミー	3980円	24
2月未定	カンヅメモンスター	アイマックス	4500円	25
	中学入試に出た！要点ランク順 歴史マスターポイント512（仮称）	イマジニア	未定	26
	中学入試に出た！要点ランク順 歴史マスターポイント512 スペシャルエディション（仮称）	イマジニア	2980円	27
	ポケットラブ2（仮称）	キッド	5800円	28
	ドンキーコングランド2	任天堂	3000円	29
	ワリオランド2－盗まれた財宝－	任天堂	3000円	30
	ネクタリスGB	ハドソン	未定	31
3月下旬	ポケットモンスター 金	任天堂	3500円	32
	ポケットモンスター 銀	任天堂	3500円	33
3月未定	ドラゴンクエストモンスターズ～テリーのワンダーランド～	エニックス	4900円	34
	熱闘リアルバウト餓狼伝説スペシャル	タカラ	3980円	35
発売日未定				
発売日未定	シェラザード伝説（仮称）	カルチャーブレーン	3980円	36
	麻雀伝説「兵」（仮称）	カルチャーブレーン	3980円	37
	頭文字D外伝（仮称）	講談社	未定	38
	パチスロキッズ（ハッピープライスシリーズ）	ココナッツジャパン エンターテイメント	2980円	39
	コナミGBコレクションVOL.4	コナミ	未定	40
	THE MIRACLE OF THE ZONE	ハドソン	未定	41

ギリギリ情報満載!!



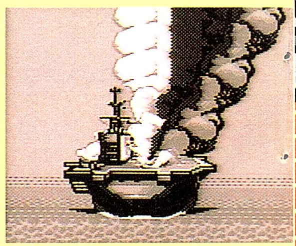
『クレイジー～』の画面

コトブキシステム（ケムコ）
12月19日発売予定
3480円



登場する女の子の一人だ

アイマックス
'98年2月27日発売予定
4500円



撃沈したらこのシーンに

ショウエイシステム
'98年1月下旬発売予定
3980円



Super GAME BOY
スーパーゲームボーイ
ゲームボーイ は任天堂の登録商標です。

153 東京都目黒区青葉台 3-1-12
☎03･3464･8333（ソフトウェア営業部）
株式会社
アクセラ


Nintendo
GAME BOY
思考力×瞬発力
スタースイープ
StarSweep
アクション★パズルゲーム
GB版『スタースイープ』
1997年12月19日発売／3,800円（税別）
通信ケーブル、スーパーゲームボーイ対応、
2メガバックアップカートリッジ
©1997 AXELA

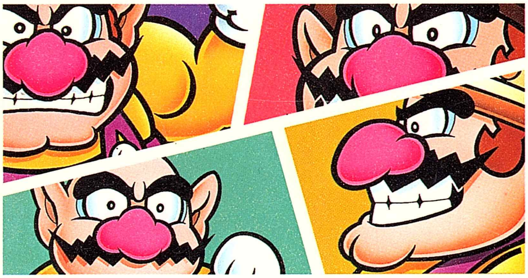
GAMEBOY Magazine ファミマガ64 1月号増刊

Nintendo

GAME BOY

－盗まれた財宝－ WARIOLAND 2 ワリオランド2

オレ様は、不死身だー!



久しぶりにオレ様の登場だー!今度のオレ様のゲームは、そんじょそこらのなまっちょろいゲームとは訳が違うぞ!なっ、なんとオレ様は不死身で、ゲームオーバーがないんだ!どうだ、スゴイだろう。不死身なオレ様でも無敵というわけではない!敵からダメージを受けると様々なリアクションを起こすんだ!例えば、太ったり、酔っ払ったり、このリアクションがたまらなくいいのだ!更に、マルチエンディングで何度でも遊ぶ事ができるぞ!オレ様のアクション＆リアクションゲーム「ワリオランド2」ヨロシクな!

©1997 Nintendo

DONKEY KONG LAND 2



伝説のロストワールドを探せ!

赤ちゃんコングのディンキー登場!

★平和でのんびりとした楽園ドンキーコングランドは近ごろてんやわんやの大騒ぎ!
「かつて何世紀にもわたって近隣諸国を支配していたという伝説のロストワールドを探せ!」という噂を聞きつけ、名声と宝を手に入れようとする強者たちが、世界中から集まってきたのです!
おなじみディクシーが、赤ちゃんコングのディンキーとこの大冒険に出発しました。

©1995-1997 Nintendo

1998年1月23日(金)発売予定

メーカー希望小売価格(税別) 3,000円 ●アクションゲーム

ワリオとドンキーが仲良く♥同時に!

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113
東京サービスセンター TEL.(03)3254-1647 大阪支店 TEL.(06)376-5970 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(086)252-2038 札幌営業所 TEL.(011)612-6930
インターネットのホームページ「http://www.nintendo.co.jp」
GAME BOY・ゲームボーイ は任天堂の登録商標です。

平成10年1月5日発行
発行人 山森 尚
編集人 相沢浩仁
発行所 株式会社徳間書店/インターメディア・カンパニー
〒105 東京都港区東新橋1-1-16 問い合わせ☎03(5569)6232
編集☎03(5569)6221 広告☎03(5569)6215 販売☎03(3573)8613
定価390円 本体371円
雑誌 17776-01 Ⓛ-98/2/2

印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan
T1117776010399